PRML の 3 章のための数学

サイボウズ・ラボ 光成滋生

2011年4月15日

1 概要

この文章は『パターン認識と機械学習』(以下 PRML) の 3 章を理解するために必要な数学をまとめてみたものです.

いくつかの定理は証明せずに認めますが、可能な限り self-contained であることを目指してみました. 概ね PRML に従ってますが、違う方法をとっているところもあります.

間違い、質問などございましたら、herumi@nifty.com または twitterID:herumi までご連絡ください.

2 最小二乗法

2.1 微分の復習

x, y を縦ベクトルとして

$$\frac{\partial}{\partial x}(x^Ty) = y.$$

$$\frac{\partial}{\partial \boldsymbol{y}}(\boldsymbol{x^T}\boldsymbol{y}) = \boldsymbol{x}.$$

ここで $\frac{\partial}{\partial x}$ は $\frac{\partial}{\partial x_i}$ を縦に並べた縦ベクトルとする. 2 章でも述べたが $\frac{\partial}{\partial x}$ を ∇ と書くこともあるが PRML では場所によって縦ベクトル (3.22) だったり,横ベクトル (3.13) だったりする. 常に縦ベクトルとしたほうが混乱は少ない.

2.2 誤差関数の最小化

$$f(\boldsymbol{w}) = \sum_{n=1}^{N} \{t_n - \boldsymbol{w}^T \phi(\boldsymbol{x}_n)\}^2 + \lambda \boldsymbol{w}^T \boldsymbol{w}$$

とする. ここで w と $\phi(x_n)$ は M 次元縦ベクトルである.

$$\Phi^{T} = (\phi(\boldsymbol{x}_1) \cdots \phi(\boldsymbol{x}_N))$$

とおく. Φ は N 行 M 列の行列である. f(w) を w で微分しよう.

$$\frac{\partial}{\partial \boldsymbol{w}} f(\boldsymbol{w}) = 2 \sum_{n=1}^{N} \{t_n - \boldsymbol{w}^T \phi(\boldsymbol{x}_n)\} (-\phi(\boldsymbol{x}_n)) + 2\lambda \boldsymbol{w}.$$

一般に縦ベクトルx, yに対して

$$(\boldsymbol{x}^T \boldsymbol{y}) \boldsymbol{y} = (\boldsymbol{y}^T \boldsymbol{x}) \boldsymbol{y} = \boldsymbol{y} (\boldsymbol{y}^T \boldsymbol{x}) = (\boldsymbol{y} \boldsymbol{y}^T) \boldsymbol{x}$$

だから $\boldsymbol{t}=(t_1,\ldots,t_N)^T$ とおくと

$$\frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{w}} f(\boldsymbol{w}) = -\sum_{n} t_{n} \phi(\boldsymbol{x}_{n}) + \sum_{n} (\phi(\boldsymbol{x}_{n}) \phi(\boldsymbol{x}_{n})^{T}) \boldsymbol{w} + \lambda \boldsymbol{w}$$

$$= -\Phi^{T} \boldsymbol{t} + \Phi^{T} \Phi \boldsymbol{w} + \lambda \boldsymbol{w}$$

$$= -\Phi^{T} \boldsymbol{t} + (\Phi^{T} \Phi + \lambda I) \boldsymbol{w} = 0.$$

よって $\det(\lambda I + \Phi^T \Phi) \neq 0$ のとき

$$\boldsymbol{w}_{\mathrm{ML}} = (\lambda I + \Phi^{T} \Phi)^{-1} \Phi^{T} \boldsymbol{t}$$

が最尤解. $y = \Phi w$ が予測値である.

2.3 正射影

前節で $\lambda = 0$ のときを考える.

$$\mathbf{y} = \Phi(\Phi^T \Phi)^{-1} \Phi^T \mathbf{t}$$

となる. ここでこの式の幾何学的な解釈を考えてみよう.

 $\Phi=(a_1\cdots a_M)$ と縦ベクトルの集まりで表す。 N-M 個のベクトル $b_1,\ \dots,\ b_{N-M}$ を追加して、 $\{a_1,\dots,a_N,b_1,\dots,b_{N-M}\}$ 全体で N 次元ベクトル空間の基底であるようにとる。 その際 b_i を a_j と直交するようにとれる。

$$a_i^T b_j = 0.$$

さて $X=\Phi(\Phi^T\Phi)^{-1}\Phi^T$ とおくと、 $X\Phi=\Phi$. これは $Xa_i=a_i$ を意味する. つまり X は a_1,\ldots,a_M で生成される部分空間 $V=\langle a_1,\ldots,a_M\rangle$ の点を動かさない. また b_j のとりかたから $Xb_j=0$ も成り立つ. つまり X は部分空間 $\langle b_1,\ldots,b_{N-M}\rangle$ の点を 0 につぶす.

二つ合わせると, X は任意の点を部分空間 V 方向につぶす写像, つまり V への正射影写像と解釈できる. 式で書くと任意の点 t を $t=\sum_i s_i a_i + \sum_i t_i b_i$ と表したとすると,

$$\boldsymbol{y} = X\boldsymbol{t} = \sum_{i} s_{i} a_{i}$$

となる. t から y への変換を係数だけを使って書いてみると

$$X:(s_1,\ldots,s_N,t_1,\ldots,t_{N-M})\to (s_1,\ldots,s_N,0,\ldots,0).$$

これを見ると正射影のニュアンスがより明確になる.

2.4 行列での微分

x を n 次元ベクトル, A を m 行 n 列として y = Ax とおく.

$$f(A) = ||y||^2 = (Ax)^T Ax$$

を A で微分してみよう.

$$(Ax)^T Ax = \sum_s (Ax)_s (Ax)_s = \sum_s (\sum_t a_{st} x_t) (\sum_u a_{su} x_u) = \sum_{s,t,u} x_t x_u a_{st} a_{su}.$$

よって

$$\frac{\partial}{\partial a_{ij}} f(A) = \sum_{s,t,u} x_t x_u \left(\left(\frac{\partial}{\partial a_{ij}} a_{st} \right) a_{su} + a_{st} \frac{\partial}{\partial a_{ij}} a_{su} \right)$$

$$= \sum_{s,t,u} x_t x_u \left(\delta_{is} \delta_{jt} a_{su} + a_{st} \delta_{is} \delta_{ju} \right)$$

$$= \left(\sum_u x_j x_u a_{iu} \right) + \left(\sum_t x_t x_j a_{it} \right)$$

$$= 2 \sum_u x_j x_u a_{iu}$$

$$= 2 x_j (Ax)_i$$

$$= 2 (Axx^T)_{ij}.$$

よって

$$\frac{\partial}{\partial A}||Ax||^2 = 2Axx^T.$$

2.5 Woodbury の逆行列の公式

行列 A, B, C, D について

$$(A + BD^{-1}C)^{-1} = A^{-1} - A^{-1}B(D + CA^{-1}B)^{-1}CA^{-1}$$

が成り立つ.

(証明)

$$\begin{split} A^{-1}B(D+CA^{-1}B)^{-1}CA^{-1} &= A^{-1}B((DB^{-1}A+C)A^{-1}B)^{-1}CA^{-1} \\ &= (DB^{-1}A+C)^{-1}CA^{-1} \\ &= (DB^{-1}(A+BD^{-1}C))^{-1}CA^{-1} \\ &= (A+BD^{-1}C)^{-1}BD^{-1}CA^{-1} \end{split}$$

よって

左辺 =
$$(I - (A + BD^{-1}C)^{-1}BD^{-1}C)A^{-1}$$

= $(A + BD^{-1}C)^{-1}((A + BD^{-1}C) - BD^{-1}C)A^{-1}$
= 右辺.

特に, A が n 次正方行列で B を n 次縦ベクトル x, $C=x^T$, D を n 次単位行列とすると

$$(A + xx^{T})^{-1} = A^{-1} - \frac{(A^{-1}x)(x^{T}A^{-1})}{1 + x^{T}A^{-1}x}$$
(1)

が成り立つ.

2.6 正定值対称行列

n 次元実対称行列 A はある直行行列 P を用いて常に対角化可能であった.

$$P^{-1}AP = \operatorname{diag}(\lambda_1, \cdots, \lambda_n).$$

全ての固有値が正であるとき A を正定値といい, A>0 とかく. 全ての固有値が正または 0 であるとき, 半正定値といい, $A\geq 0$ とかく.

任意の実ベクトルx についてy = Px とおくとx が \mathbb{R}^n の全ての点をとるときy も全ての点を渡る.

$$\boldsymbol{x}^T A \boldsymbol{x} = \sum_i \lambda_i y_i^2$$

なので A>0 ならば $x^TAx>0$. A>0 のときは等号が成り立つのは x=0 のときのみである.

逆に任意の x について $x^TAx \ge 0$ とすると, y として単位ベクトル e_i を考えれば $\lambda_i \ge 0$. つまり $A \ge 0$. 更に等号は x=0 のときに限るためには $\lambda_i > 0$. つまり A > 0 であることが分かる. まとめると

$$A \ge 0 \iff \boldsymbol{x^T} A \boldsymbol{x} \ge 0$$
, for $\forall \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}$

A>0 \iff 上記不等式が成り立ち、更に等号は x=0 のときに限る.

この同値性から $A>0,\, B>0$ のとき A+B>0. また $A^{-1}>0$ も分かる. また実ベクトル v に対して $A=vv^T$ とおくと, A は実対称であり, 任意の x に対して

$$\boldsymbol{x}^T A \boldsymbol{x} = (\boldsymbol{v}^T \boldsymbol{x})^2 > 0$$

なので A > 0.

2.7 予測分布の分散

 $S_N^{-1} = S_0^{-1} + \beta \Phi_N^T \Phi_N$ としたときの予測分布の分散

$$\sigma_N^2 = \frac{1}{\beta} + \phi^T S_N \phi$$

を考える. $\beta>0$ であり, S_0 は共分散行列なので実正定値であることに注意する. まず計画行列 Φ_N は N が一つ増える毎に 1 行増える. v を M 次元縦ベクトルとして

$$\Phi_{N+1}^{T} = (\Phi_{N}^{T} v)$$

としよう. すると

$$S_{N+1}^{-1} = S_0^{-1} + \beta(\Phi_N^T \Phi_N + vv^T) = S_N^{-1} + \beta vv^T.$$

行列 $A=\beta vv^T$ は正定値であり、 S_N に関して帰納法を使うと全ての S_N は正定値であることが分かる.

公式1を使って

$$\sigma_{N+1}^2 = \frac{1}{\beta} + \phi^T (S_N^{-1} + \beta v v^T)^{-1} \phi$$

$$= \frac{1}{\beta} + \phi^T (S_N - \frac{(S_N v)(v^T S_N)}{1 + v^T S_N v}) \phi$$

$$= \sigma_N^2 - z$$

ここで S_N は対称なので

$$z = \phi^{\mathbf{T}} \frac{(S_N v)(v^{\mathbf{T}} S_N)}{1 + v^{\mathbf{T}} S_N v} \phi$$
$$= \frac{1}{1 + v^{\mathbf{T}} S_N v} (v^{\mathbf{T}} S_N \phi)^2.$$

 S_N は正定値なので任意の v に対して $v^T S_N v \geq 0$. よって $z \geq 0$ となり

$$\sigma_{N+1}^2 \le \sigma_N^2$$
.

帰納法の流れを見ると,

$$\Phi_N^T = (\phi(x_1) \cdots \phi(x_N))$$

とおくと

$$S_N^{-1} = S_0^{-1} + \beta \sum_{i=1}^N \phi(x_i) \phi(x_i)^T$$

となることがわかる.