

Wat is een textbased applicatie

Een textbased applicatie is een game die een textbased user interface gebruikt, de interface werkt met een set van codeerbare karakters.

Geschiedenis

De development van deze applicaties begon in 1960. Bij deze oudere versies werden er teleprinters gebruikt waardoor de uitkomst op papier gedrukt werd. Daarmee zijn opmerkelijke games ontwikkeld van 1960 tot 1970. Daarna zijn er nog een aantal gemaakt tot mid 1970. Met rond 1970-1980 de piek in populariteit. Die doorging in online games vanaf 1990.

Voorbeelden

Knight Orc is een game die mij nogal aansprak. Het is een textbased game uit 1987 gemaakt door Level 9. Bij de game hoort een boek van Peter McBride genaamd The Sign of the Orc, dit boek geeft meer uitleg over de achtergrond en de wereld van het verhaal.

Het verhaal gaat over de Orc Grindleguts die na een nacht heftig te zuipen met vrienden wakker wordt en merkt dat hij vast zit op een paard. Hij zit in een steekspel met een menselijke ridder. Nergens kan hij zijn vrienden zien. Hij moet op de een of andere manier zo snel mogelijk uit deze hachelijke situatie komen. Hij moet overleven in deze wereld van vreselijke vijandige mensen, terwijl hij wraak wil nemen op zijn kwelgeesten. Na het eerste hoofdstuk switched de game naar een soort science fiction wereld. Daar wordt onthuld dat hij een malfunctioning non-player character in een futuristische gigantische multiplayer RPG. Met zijn krachten om te switchen tussen fantasie en realiteit overtuigd hij andere bots om hem te helpen ontsnappen uit de realiteit simulatie.



Ik heb gezocht via de wikipedia functie van alle textbased applicaties

Sources:

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_text-based_computer_games

https://en.wikipedia.org/wiki/Knight_Orc