

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Поиск с возвратом

Студент гр. 8303

Кибардин А.Б.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение алгоритма Форда-Фалкерсона для поиска максимальной пропускной способности сети.

Формулировка задачи.

Найти максимальный поток в сети, а также фактическую величину потока, протекающего через каждое ребро, используя алгоритм Форда-Фалкерсона.

Сеть (ориентированный взвешенный граф) представляется в виде триплета из имён вершин и целого неотрицательного числа - пропускной способности (веса).

Входные данные:

N - количество ориентированных рёбер графа

v_0 - исток

v_n - сток

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа

...

Выходные данные:

P_{max} - величина максимального потока

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

$v_i v_j \omega_{ij}$ - ребро графа с фактической величиной протекающего потока

...

В ответе выходные рёбра отсортируйте в лексикографическом порядке по первой вершине, потом по второй (в ответе должны присутствовать все указанные входные рёбра, даже если поток в них равен 0).

Sample Input:

7

a

f

a b 7

a c 6

b d 6

c f 9

d e 3

d f 4

e c 2

Sample Output:

12
a b 6
a c 6
b d 6
c f 8
d e 2
d f 4
e c 2

Индивидуализация.

Вариант 4. Поиск в глубину. Итеративная реализация.

Описание алгоритма.

Строится изначальная остаточная сеть, в которой каждый поток равен нулю, следовательно, максимальный поток из истока в сток равен нулю.

Алгоритм проверяет с помощью поиска в глубину, есть ли путь из стока в сток. Выбор следующей вершины в пути выбирается в алфавитном порядке, для добавления в путь рассматриваются ребра, у которых прямые потоки не максимальны, а обратные потоки не пусты. Если путь найден, то есть поиск в глубину дошел до стока графа, то в данном пути ищется ребро с наименьшей пропускной способностью. При нахождении значения этого потока, всем прямым ребрам в пути прибавляется этот поток. Если в пути встречается обратное ребро, то из пропускной способности этого ребра вычитается найденная наименьшая пропускная способность. Величина найденного потока прибавляется к текущей пропускной способности всего графа. Далее путь откатывается назад до вершины, из которой выходит ребро с наименьшей пропускной способностью и запускается новый поиск в глубину. Алгоритм работает до тех пор, пока есть путь из истока в сток.

Сложности алгоритма.

Сложность алгоритма по памяти $O(V+E)$, где V – количество вершин в графе, E – количество ребер в графе

Временная сложность алгоритма $O(Ef)$, где E – количество ребер, f – максимальный поток в графе.

Описание структур данных.

```
class Edge
{
public:
    std::vector<char> backEdge;
    std::map<char, std::pair<int, int>> forwardEdge;
};
```

Класс Edge является контейнером ребер вершин.

backEdge – контейнер для хранения имен вершин, из которых идет поток в данную вершину.

forwardEdge – контейнер для хранения прямых ребер (названия следующей вершины и величин максимального и текущего потоков через рассматриваемое ребро)

```
class Graph
{
    char start, end
    std::map<char, Edge> graph
    std::vector<char> way
    std::vector<char> backNeighborList;
}
```

Класс Graph описывает структуру графа и основные методы для работы с ним.

start и end – исток и сток графа

graph – контейнер описывающий структуру графа.

way – контейнер для хранения текущего пути в графе

backNeighborList – контейнер для хранения множества вершин, которые добавлялись в путь при обратном ходе

Описание методов класса Graph.

Graph() – конструктор класса, внутри которого задается исток и сток графа, а так же множество ребер и их максимальные пропускные способности.

`bool dfs()` – метод поиска в глубину. Возвращает `true`, если путь от истока в сток найден.

`int searchFlow()` – метод поиска максимального потока в графе с помощью алгоритма Форда-Фалкерсона. Возвращает значение максимального потока в графе

`void print()` – метод печати максимальной пропускной способности, ребер и потоков, проходящих через них.

`void printPatch()` – метод печати текущего пути в графе.

Тестирование.

12

a

e

a b 5

a c 4

a d 2

b c 1

b g 5

b f 3

c g 4

c f 1

d c 2

d f 1

g e 5

f e 8

searching way

forward available ways:

a->b 5/0

backward available way

next top: b

forward available ways:

b->c 1/0

backward available way

next top: c

forward available ways:

c->f 1/0

backward available way

next top: f

forward available ways:

f->e 8/0

backward available way

next top: e

founded way: abcfe
start search bottle neck
current flow: 1
flow of a->b = 1
flow of b->c = 1
flow of c->f = 1
flow of f->e = 1
go back
pop e
pop f
pop c

searching way
forward available ways:
b->f 3/0
backward available way
next top: f
forward available ways:
f->e 8/1
backward available way
f->c 1
next top: c
forward available ways:
c->g 4/0
backward available way
next top: g
forward available ways:
g->e 5/0
backward available way
next top: e
founded way: abfcge
start search bottle neck
bottle neck: 1
current flow: 2

```
flow of a->b = 2
flow of b->f = 1
flow of c->f = 0
flow of c->g = 1
flow of g->e = 1
go back
pop e
pop g
pop c
-----
searching way
forward available ways:
f->e 8/1
backward available way
next top: e
founded way: abfe
start search bottle neck
current flow: 4
flow of a->b = 4
flow of b->f = 3
flow of f->e = 3
go back
pop e
pop f
-----
searching way
forward available ways:
b->g 5/0
backward available way
next top: g
forward available ways:
g->e 5/1
backward available way
```



```
next top: c
forward available ways:
c->f 1/0
backward available way
next top: f
forward available ways:
f->e 8/3
backward available way
next top: e
founded way: abgcfe
start search bottle neck
current flow: 5
flow of a->b = 5
flow of b->g = 1
flow of c->g = 0
flow of c->f = 1
flow of f->e = 4
go back
pop e
pop f
pop c
-----
searching way
forward available ways:
g->e 5/1
backward available way
next top: e
founded way: abge
start search bottle neck
current flow: 5
flow of a->b = 5
flow of b->g = 1
flow of g->e = 1
go back
```

```
pop e
pop g
pop b
-----
searching way
forward available ways:
a->c 4/0
backward available way
next top: c
forward available ways:
c->g 4/0
backward available way
c->b 1
next top: b
forward available ways:
b->g 5/1
backward available way
next top: g
forward available ways:
g->e 5/1
backward available way
next top: e
founded way: acbge
start search bottle neck
bottle neck: 1
current flow: 6
flow of a->c = 1
flow of b->c = 0
flow of b->g = 2
flow of g->e = 2
go back
pop e
pop g
pop b
```

```
-----  
searching way  
forward available ways:  
c->g 4/0  
backward available way  
next top: g  
forward available ways:  
g->e 5/2  
backward available way  
g->b 2  
next top: b  
forward available ways:  
backward available way  
no way from: b  
go back to prev top
```

```
-----  
forward available ways:  
g->e 5/2  
backward available way  
next top: e  
founded way: acge  
start search bottle neck  
current flow: 9  
flow of a->c = 4  
flow of c->g = 3  
flow of g->e = 5  
go back  
pop e  
pop g  
pop c
```

```
-----  
searching way  
forward available ways:
```

searching way
forward available ways:
a->d 2/0
backward available way
next top: d
forward available ways:
d->c 2/0
backward available way
next top: c
forward available ways:
c->g 4/3
backward available way
next top: g
forward available ways:
backward available way
g->b 2
next top: b
forward available ways:
backward available way
no way from: b
go back to prev top

forward available ways:
backward available way
no way from: g
go back to prev top

forward available ways:
backward available way
no way from: c
go back to prev top

forward available ways:

d->f 1/0

backward available way

next top: f

forward available ways:

f->e 8/4

backward available way

next top: e

founded way: adfe

start search bottle neck

current flow: 10

flow of a->d = 1

flow of d->f = 1

flow of f->e = 5

go back

pop e

pop f

searching way

forward available ways:

d->c 2/0

backward available way

next top: c

forward available ways:

c->g 4/3

backward available way

next top: g

forward available ways:

backward available way

g->b 2

next top: b

forward available ways:

backward available way
no way from: b
go back to prev top

forward available ways:
backward available way
no way from: g
go back to prev top

forward available ways:
backward available way
no way from: c
go back to prev top

forward available ways:
backward available way
no way from: d
go back to prev top

forward available ways:
backward available way
no way from: a
go back to prev top

10
a b 5
a c 4
a d 1
b c 0
b f 3
b g 2
c b 0
c f 1
c g 3
d c 0
d f 1
f c 0
f e 5
g c 0
g e 5

Process finished with exit code 0

|

Вывод.

В ходе выполнения лабораторной работы были получены знания для работы с алгоритмом Форда-Фалкерсона для поиска максимального потока в графе. Были реализованы классы ребер и графа. Так же в классе графа реализованы методы поиска в глубину и алгоритма Форда-Фалкерсона

Приложение А. Исходный код.

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <map>

#define debug

class Edge
{
public:
    std::vector<char> backEdge;           // -контейнер для хранения обратных путей
    std::map<char, std::pair<int, int>> forwardEdge; // -контейнер для хранения множества прямых путей и
их пропускных способностей
};
class Graph
{
    char start, end;                     // -исток и сток графа
    std::map<char, Edge> graph;          // -контейнер графа
    std::vector<char> way;               // -найденный путь
    std::vector<char> backNeighborList;  // -контейнер для хранения множества вершин, которые
добавлялись в
public:                                 // путь при обратном проходе
    Graph()
    {
        int edgeNumber;
        std::cin >> edgeNumber;
        std::cin >> start;
        std::cin >> end;
        for(int i = 0; i < edgeNumber; i++)
        {
            int distance;
            char from, where;
            std::cin >> from >> where >> distance;
            graph[from].forwardEdge[where].first = distance;
            graph[from].forwardEdge[where].second = 0;
        }
    }

    bool dfs()                          // -метод поиска в глубину
    {
        std::vector<char> closed;
#ifdef debug
        std::cout << "-----" << std::endl;
        std::cout << "searching way" << std::endl;
#endif
        while (!way.empty()) {
            char currentTop = way.back();
            if(currentTop == end)        // -если на очередной итерации был добавлен сток, то путь найден
                return true;
            bool flag = false;
            bool backNeighborFounded = false;
                                                // ищем прямые пути
#ifdef debug
            std::cout << "forward available ways:" << std::endl;
#endif
            for (const auto &iter : graph[currentTop].forwardEdge) {
                bool inWay = false, inClosed = false;
                for (auto way_iter: way) { // -проверка на наличии рассматриваемой вершины в пути
                    if (way_iter == iter.first) {
                        inWay = true;
                    }
                }
            }
        }
    }
};
```



```

        break;
    }
}
for(auto closed_iter: closed)    // -проверка на наличии рассматриваемой вершины в множестве
    if(closed_iter == iter.first) // просмотренных вершин
    {
        inClosed = true;
        break;
    }
if(inClosed || inWay)
    continue;

    if (iter.second.first - iter.second.second) {
#ifdef debug
        std::cout << currentTop << "->" << iter.first << " " << iter.second.first << "/" << iter.second.second
<< std::endl;
#endif
        currentTop = iter.first;
        flag = true;
        break;
    }
}

// -рассматриваем множество обратных ребер, которые не входят в путь
#ifdef debug
    std::cout << "backward available way" << std::endl;
#endif
for (auto backNeighbor: graph[way.back()].backEdge) { // -аналогично прямым путям, проверяем
    bool inWay = false, inClosed = false;    // есть ли данное ребро в пути и в множестве
    for (auto way_iter: way) {                // просмотренных вершин
        if (way_iter == backNeighbor) {
            inWay = true;
            break;
        }
    }
    for(auto closed_iter: closed)
        if(closed_iter == backNeighbor)
        {
            inClosed = true;
            break;
        }
    if(inClosed || inWay)
        continue;
    if (graph[backNeighbor].forwardEdge[way.back()].second) {
#ifdef debug
        std::cout << way.back() << "->" << backNeighbor << " " <<
graph[backNeighbor].forwardEdge[way.back()].second << std::endl;
#endif
        currentTop = backNeighbor;
        flag = true;
        backNeighborFounded = true;
        break;
    }
}

if (flag) {
    // -Если путь найден, то заносим его в контейнер и
    // Так же производим проверку, что эта найденная
    // связана с предыдущей обратным ребром
#ifdef debug
    std::cout << "next top: " << currentTop << std::endl;
#endif
    way.push_back(currentTop);
}

```

```

    if (backNeighborFounded)
    {
        bool inList = false;
        for(auto list_iter : backNeighborList)
            if(list_iter == currentTop)
            {
                inList = true;
                break;
            }
        if(!inList)
            backNeighborList.push_back(currentTop);
    }
} else {
    closed.push_back(way.back()); // -Если путь не найден, то помечаем вершину как
                                // просмотренную и удаляем ее из пути
#ifdef debug
    std::cout << "no way from: " << way.back() << std::endl;
    std::cout << "go back to prev top\n" << std::endl;
    std::cout << "-----" << std::endl;
#endif
    way.pop_back();
}

return false;
}

int searchFlow()
{
    int currentFlow = 0;
    way.push_back(start);

    //пока есть путь до стока и ребра исходящие из истока
    //находим ребро
    //добавляем его в путь. Пока не дошли до стока, ищем новое наибольшее ребро, которое не входит в
    путь.
    // Дойдя до стока, ищем наименьшее значение потока в текущем пути.
    // Откатываемся назад, до вершины, которая находится перед ребром с наименьшей пропускной
    способностью
    while(dfs())
    {
#ifdef debug
        std::cout << "founded ";
        printPatch();
        std::cout << "start search bottle neck " << std::endl;
#endif
        int minFlow = INT32_MAX;
        char minTop = end;

        for(auto way_iter = way.begin(); way_iter != way.end() - 1; way_iter++) // -поиск минимального потока
        {
            bool inList = false;
            for(auto list_iter : backNeighborList)
                if(list_iter == *(way_iter+1) )
                {
                    inList = true;
                    break;
                }
            if(!inList)
            {

```

```

for(const auto& next_iter : graph[*way_iter].forwardEdge)
{
    if(next_iter.first == *(way_iter + 1) && minFlow > next_iter.second.first - next_iter.second.second)
        minFlow = next_iter.second.first - next_iter.second.second;
    }
}
else
{
    for(const auto& next_iter : graph[*way_iter + 1].forwardEdge)
    {
        if(next_iter.first == *way_iter && minFlow > next_iter.second.second)
        {
            minFlow = next_iter.second.second;
#ifdef debug
            std::cout << "bottle neck: " << minFlow << std::endl;
#endif
        }
    }
}

}
currentFlow += minFlow;
#ifdef debug
std::cout << "current flow: " << currentFlow << std::endl;
#endif
bool flag = true;
bool backTop = true;
for(auto way_iter = way.begin(); way_iter != way.end() - 1; way_iter++) // -заполняем путь потоком
{
    bool inList = false;
    for(auto list_iter : backNeighborList)
        if(list_iter == *(way_iter+1) )
        {
            inList = true;
            break;
        }
    if(!inList) // -если путь прямой, то прибавляем поток
    {
        graph[*way_iter].forwardEdge[*way_iter + 1].second += minFlow;
#ifdef debug
        std::cout << "flow of " << *way_iter << "->" << *(way_iter+1) << " = " <<
graph[*way_iter].forwardEdge[*way_iter + 1].second << std::endl;
#endif
        bool hasThatNeighbor = false;
        for(auto& backNeighbor: graph[*way_iter + 1].backEdge) // -проверка на наличие
        { // вершины в множестве обратных путей
            if(*way_iter == backNeighbor) // следующей вершины
            {
                hasThatNeighbor = true;
                break;
            }
        }
        if(!hasThatNeighbor)
            graph[*way_iter + 1].backEdge.push_back(*way_iter);

        if(flag && backTop && graph[*way_iter].forwardEdge[*way_iter + 1].second ==
graph[*way_iter].forwardEdge[*way_iter + 1].first)
        {
            minTop = *way_iter;

```

```

        flag = false;
    }
} else // -из обратного ребра вычитаем
{ // минимальный поток
    graph[*way_iter + 1].forwardEdge[*way_iter].second -= minFlow;
    minTop = *way_iter;
    backTop = false;
#ifdef debug
    std::cout << "flow of " << *(way_iter+1) << "->" << *way_iter << " = " <<
graph[*way_iter].forwardEdge[*way_iter + 1].second << std::endl;
#endif
}
}
#ifdef debug
    std::cout << "go back" << std::endl;
#endif
while(way.back() != minTop) // -откатываемся назад до вершины,
{ // из которой выходит наименьший поток
#ifdef debug
    std::cout << "pop " << way.back() << std::endl;
#endif
    if(!backNeighborList.empty() && way.back() == backNeighborList.back())
        backNeighborList.pop_back();
    way.pop_back();
}

}
return currentFlow;
}

void print() // -метод печати максимального потока и ребер графа
{
    for(const auto& iter: graph) {
        for (const auto& next_iter: iter.second.forwardEdge)
            std::cout << iter.first << " " << next_iter.first << " " << next_iter.second.second << std::endl;
    }
}

void printPatch() // -метод печати пути
{
    std::cout << "way: ";
    for(auto iter: way)
        std::cout << iter;
    std::cout << std::endl;
}

};

int main() {
    Graph graph;
    std::cout << graph.searchFlow() << std::endl;
    graph.print();
    return 0;
}

```