

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: «Умные указатели»

Студент гр. 7303

Мининг М.С.

Преподаватель

Размочаева Н.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Ознакомиться с идиомой косвенного обращения к памяти, основной целью которой является инкапсуляция работы с динамической памятью таким образом, чтобы свойства и поведение умных указателей имитировали свойства и поведение обычных указателей. При этом на них возлагается обязанность своевременного и аккуратного высвобождения выделенных ресурсов, что упрощает разработку кода и процесс отладки, исключая утечки памяти и возникновения висячих ссылок.

Задание.

Необходимо реализовать умный указатель разделяемого владения объектом (`shared_ptr`).

Для того, чтобы `shared_ptr` можно было использовать везде, где раньше использовались обычные указатели, он должен полностью поддерживать их семантику. Модифицируйте созданный на предыдущем шаге `shared_ptr`, чтобы он был пригоден для полиморфного использования. Должны быть обеспечены следующие возможности:

1. Копирование указателей на полиморфные объекты;
2. Сравнение `shared_ptr` как указателей на хранимые объекты.

Поведение реализованных функций должно быть аналогично функциям `std::shared_ptr`

Требования к реализации.

При выполнении этого задания вы можете определять любые вспомогательные функции. Вводить или выводить что-либо не нужно. Реализовывать функцию `main` не нужно. Не используйте функции из `cstdlib` (`malloc`, `calloc`, `realloc` и `free`).

Ход работы.

1. `shared_ptr(const shared_ptr & other)` – Создает `shared_ptr` которая разделяет право собственности на объект, управляемый `other` (Шаблонный перегрузки не участвует в разрешении перегрузки, если `M*` не неявно преобразуются в `T*`)
2. `explicit shared_ptr(T *ptr = 0)` – конструктор (Берёт неуправляемый указатель `ptr` под автоматическое управление.)
3. `~shared_ptr()` – деструктор
4. `shared_ptr& operator=(const shared_ptr & other)` – оператор присваивания.
5. `explicit operator bool() const` – Проверяет управляет ли `*this` объектом.
6. `T* get() const` –возвращает указатель на управляемый объект
7. `Void swap(shared_ptr& x)` noexcept – Обмен содержимым `*this` и `x`
8. `void reset(T *ptr = 0)` – Заменяет управляемого объекта с объектом, на который указывает `ptr`
9. `bool operator==(const shared_ptr<M> & other) const` – Сравнивает два объекта `shared_ptr<T>` (Шаблонный перегрузки не участвует в разрешении перегрузки, если `M*` не неявно преобразуются в `T*`)

Исходный код.

Код класса, реализующего `shared_ptr`, представлен в приложении А.

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы был реализован класс, аналогичный классу `std::shared_ptr` и стандартной библиотеки. Данный умный указатель с разделяемым владением позволяет не заботиться об освобождении памяти для объекта, доступ к которому прекращён, поскольку это происходит автоматически.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

РЕАЛИЗАЦИЯ КЛАССА НА ЯЗЫКЕ C++

```
namespace stepik
{
    template <typename T>
    class shared_ptr
    {
    public:
        explicit shared_ptr(T *ptr = 0) : ptr(ptr), count(ptr ? new long(1)
: nullptr)
        {
        }

        template <typename M>
        friend class shared_ptr;

        ~shared_ptr()
        {
            if (ptr != nullptr) {
                if( (*count) == 1 ) {
                    delete ptr;
                    delete count;
                } else {
                    (*count)--;
                }
            }
        }

        template <typename M>
        bool operator==(const shared_ptr<M> &other) const {
            return ptr == other.ptr;
        }

        template <typename M>
        shared_ptr(const shared_ptr<M> & other): ptr(other.ptr),
count(other.count)
        {
            if (ptr) (*count)++;
        }

        template <typename M>
        shared_ptr& operator=(const shared_ptr<M> & other)
        {
            shared_ptr<T>(other).swap(*this);
            return *this;
        }
    };
}
```

```

    }

    explicit operator bool() const
    {
        return ptr != nullptr;
    }

    T* get() const
    {
        return ptr;
    }

    long use_count() const
    {
        return ptr ? *count : 0;
    }

    T& operator*() const
    {
        return *ptr;
    }

    T* operator->() const
    {
        return ptr;
    }

    void swap(shared_ptr& x) noexcept
    {
        std::swap(ptr, x.ptr);
        std::swap(count, x.count);
    }

    void reset(T *ptr = 0)
    {
        shared_ptr<T>(ptr).swap(*this);
    }

private:
    T* ptr;
    long* count;
};
} // namespace stepik

```