

■ Prise de Notes – Systèmes d'Information, Gestion de Projet & UML Use Case

1. Information & Système d'Information (SI)

- Une information = donnée + sens + valeur.
- Le sens dépend du contexte et de l'individu.
- La valeur = capacité à aider à décider.
- Caractéristiques : forme, qualité, coût, contenu.
- Rôle : prendre des décisions, réaliser des actions.

2. Fonctions & Composants du SI

- SI = ensemble humain + technique + organisationnel.
- Fonctions : collecte, stockage, traitement, communication.
- Composantes : organisationnelle, technologique, humaine.

3. Rôles du SI

- Opérationnel : actions quotidiennes.
- Décisionnel : pilotage et stratégie.
- Contrôle : évaluer, ajuster, corriger.

4. Diagramme de flux (DFD)

- Acteurs : émettent ou reçoivent un flux.
- Flux = transfert d'information (flèche).
- Utilité : comprendre une activité, repérer incohérences.

5. Processus organisationnel

- Processus = activités orientées résultat.
- Déclenché par un événement → produit un résultat.
- Familles : métiers, support, direction.

6. Gestion de projet SI

- Objectif : planifier, organiser, contrôler les ressources.
- Acteurs : chef de projet, développeurs, utilisateurs, testeurs, client.
- Cycle de vie : analyse → conception → développement → tests → déploiement → maintenance.

7. Méthodes de gestion de projet

- Cycle en V : méthode séquentielle, rigoureuse mais rigide.
- Agile : sprints, adaptation rapide, forte collaboration client.
- PRINCE2 : méthode structurée, très documentée, mais lourde.

8. UML – Use Case

- Rôle : comprendre besoins utilisateurs, définir frontières du système.
- Éléments : acteurs, cas d'utilisation, associations.
- Vision utilisateur, pas technique.

9. Relations entre cas d'utilisation

- Include : sous-fonction obligatoire.
- Extend : fonction optionnelle.
- Généralisation : cas enfant hérite du parent.

10. Description textuelle UC

- Parties : identification, scénarios, contraintes non fonctionnelles.
- Exemple : Retirer de l'argent.

■ Résumé général

- Information = donnée + sens + valeur.
- SI = collecte + stockage + traitement + communication.
- Processus = activités + événement + résultat.
- Use Case = besoins utilisateur uniquement.
- Cycle en V = rigoureux ; Agile = flexible ; PRINCE2 = structuré.
- Projet SI = Analyse → Conception → Dev → Tests → Déploiement → Maintenance.