

# 基礎勉強会開催日程

---

**4月16日 18:30～**

---

## 研究関連 最適化問題系

- 非線形最適化問題
- 線形最適化問題
- 数理計画法
- 確率的山登り法

**4月23日 18:30～**

---

## プログラミング 知識系

- Java
- Python
- Ruby
- git
- オブジェクト指向

**5月7日 18:30～**

---

## 研究関連 必須知識系

- シミュレーション
- 照明の基礎
- 空調の基礎
- 生体情報の基礎
- 心理的実験手法
- 主観的評価のデータ整理, 統計解析

**5月14日 18:30～**

---

## プログラム フロントエンド系

- スマホアプリプログラミング
  - iOS
  - Android
  - クロスプラットフォーム開発
- Webプログラミング, Webアプリケーションサーバ
- VR, AR およびUnityの基礎

## バックエンド系

- VR, AR およびUnityの基礎

## 5月21日 18:30～

---

### プログラミング IoT系

- マイコンプログラミング・ハード関連
- 各種のセンサハードウェア・センサの基礎

## ハードウェア

- コンピュータのハードウェア
- ワイヤレス通信の基礎, Bluetooth, NFC
- ネットワークの基礎

## 5月28日 18:30～

---

### その他知識系

- 液晶ディスプレイの解像度と信号
- 電気配線の基礎
- MATLAB, R言語

## 新規追加分

- メールの仕組み
- 被験者実験の基礎
- 研究ミーティング, 物品購入の基礎
- 文献検索の基礎
- OSの基礎