

# Mappe 3 - Blackjack

- Akil Asghar, s181142

Dette er dokumentasjon for mappeinnlevering 3 i Applikasjonsutvikling. Her har jeg lagt ved klassediagram for å forklare hvordan klassene vekselvirker. Jeg har lagt ved bilder av alle aktiviteter og forklarer designvalgene mine og hvordan appen fungerer.

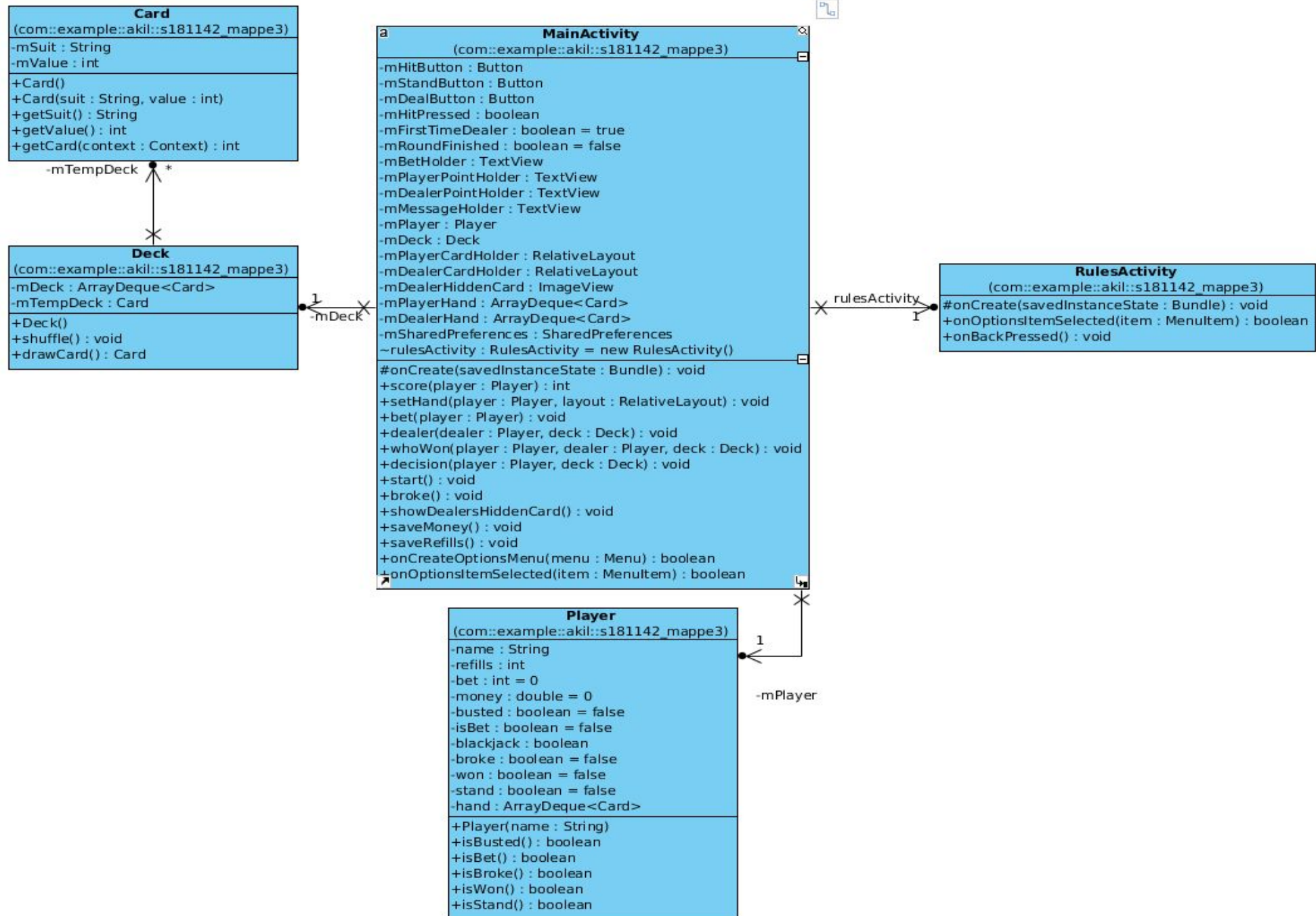
Appen er låst på portrett orientasjon fordi kortene og hele viewet blir for smått i horisontal orientasjon. Det er to språk tilgjengelig, engelsk og norsk. Språk på appen skiftes når man skifter språk på enheten.

Jeg har valgt å bruke ActionBar, antall penger og antall påfyllinger står der. Man kan starte RulesActivity og se regler ved å klikke på de tre prikkene i ActionBar og velge regler. Antall penger man har og antall påfyllinger oppdateres dynamisk når det blir trukket penger fra spillekontoen når man for eksempel har satset. Mer detaljer om dette kommer senere.

Jeg har fulgt Android sin kode konvensjon der alle private datafelter starter med liten "m", mens alle private statiske datafelter starter med liten "s".

Link: <https://source.android.com/source/code-style.html#follow-field-naming-conventions>

Legger ved klassediagram på neste side.



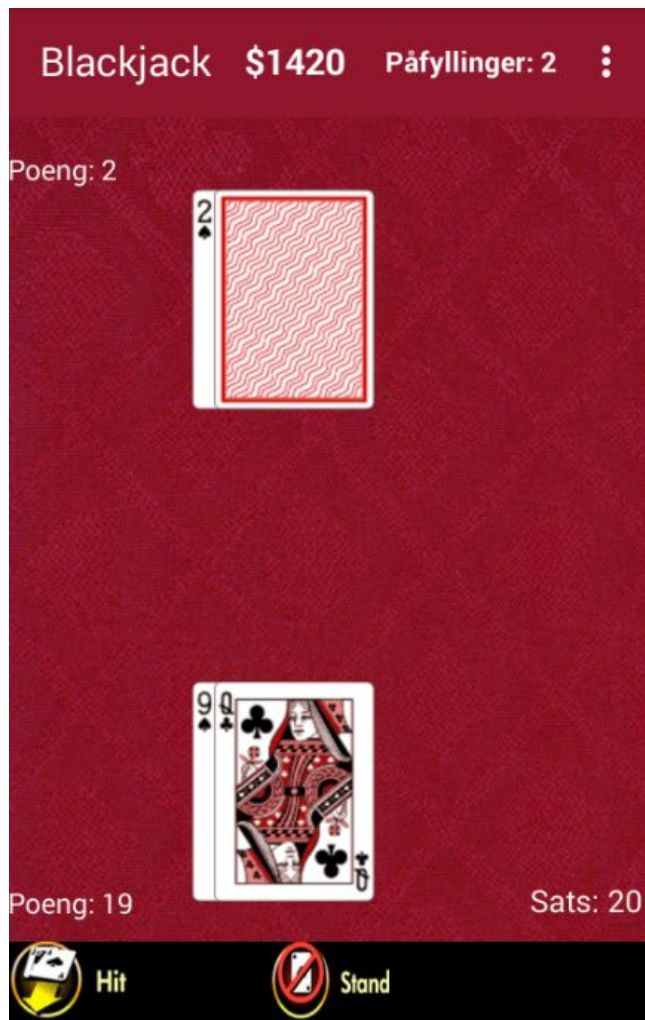


## MainActivity

Når man starter appen starter MainActivity, det betyr at spillet starter med engang. I ActionBar på MainActivity står det hvor mye penger man har og den oppdaterer med engang om man satser noe fordi da trekkes det penger fra spillekontoen din med engang. Den oppdaterer også når man vinner. Antall påfyllinger står også i ActionBar. Når man går ut av penger kommer det opp en Snackbar som gir beskjed om at man ikke har mer penger igjen og at pengene vil bli fylt på. Da blir antall påfyllinger økt, dette skjer automatisk når man går ut av penger. Hvis man klikker på de tre prikke helt til høyre i ActionBar kan man velge å starte RulesActivity og lese regler for spillet. Det er anbefalt å lese reglene først hvis man ikke er godt kjent med reglene for Blackjack.

Når runden er ferdig vises det tekst i midten av viewet og forteller hvem som vant og hvorfor. Som forklart i reglene betyr "bustet" at man har fått over 21 penger og tapt. Hvis man ser på skjermbildet til venstre så har Dealer(datamaskinen) fått 26 poeng og du vinner. Poengene du har står nederst til venstre og poeng som Dealer har står øverst til venstre.

Nede til høyre står det "Sats", man kan satse fra \$1 til så mye penger man har og det må man gjøre før man kan starte å spille. Spillet startes ved å først satse også klikke på "Deal" knappen.



Kortene legges inn på ImageViews som er predefinert i XML. Kortene legges i ImageViews når kortene trekkes og blir slettet når ny runde starter. Kortenes cache slettes også når ny runde starter så man ikke får problemer med lite plass i heapen.

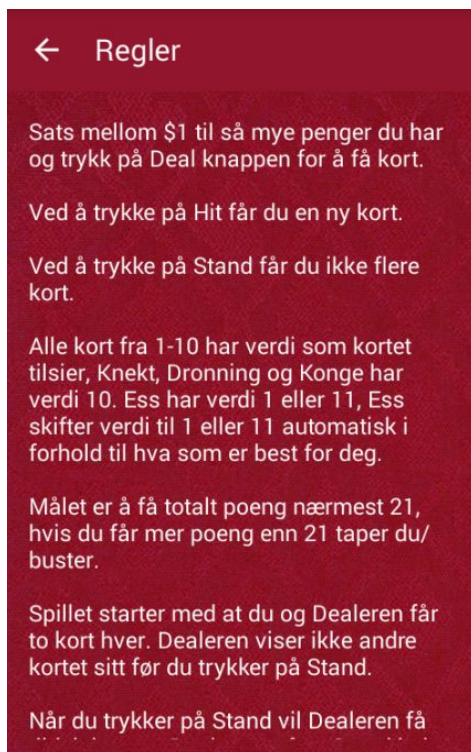
Når man har satset og klikket på “Deal” knappen forsvinner “Deal” knappen og “Hit” og “Stand” knappen kommer opp som man kan se nederst på skjermbildet til venstre. Når man klikker på Hit får man nytt kort tildelt og når man klikker på Stand får man ikke flere kort og kortene blir tildelt Dealer og da får man se hvem som har vunnet. Alt dette er forklart i detaljer hvis man ser på regler i appen.

Jeg har valgt å ikke oversette knappenavnene på “Hit”, “Stand” og “Deal” fordi dette er vanlige ord som brukes i Blackjack og ville bare hørt rart ut på norsk.





Her kan man se Snackbar som viser på bunnen av viewet når man har gått tom for penger. Det er benyttet rødfarge på Snackbar så den følger appens fargetema, samme gjelder ActionBar som også er rød.



## RulesActivity

Her kan man se RulesActivity som viser regler for spillet. Den inneholder ScrollView så man kan skrolle ned og lese alle reglene. Det er anbefalt å lese reglene først.