



確率

確率

- 確率変数

取りうる値が分かっていて、そのすべてに確率が
与えられている変数（定まっていない、変化しうる数）のこと

→サイコロの出る目は1、2、3、4、5、6であり、

それぞれの目が出る確率は $\frac{1}{6}$ である

→サイコロの目は**確率変数**であるといえる

確率

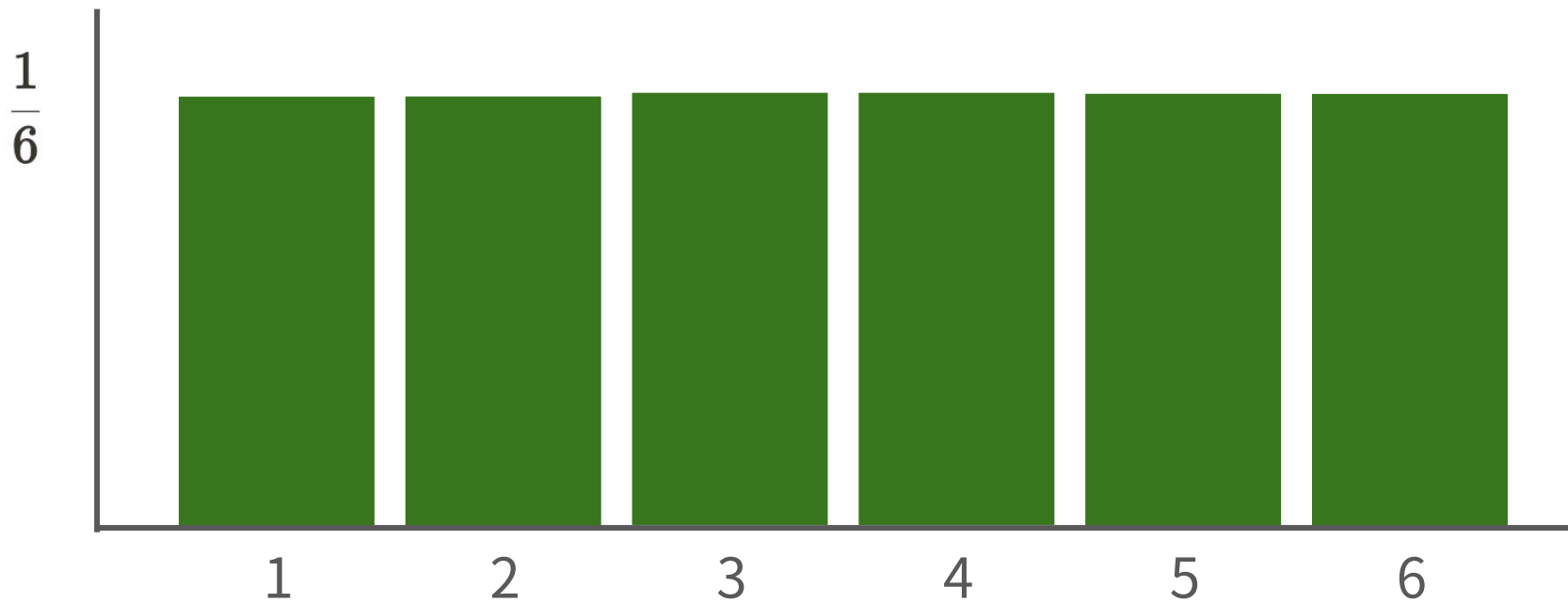
- 確率分布

確率変数のとりうる値とその値をとる確率をあらわしたもの

サイコロ						
X	1	2	3	4	5	6
P(X)	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

確率

- 確率分布



確率

- 期待値

確率変数を取り得る値とその値を取る確率の積の和のこと
→1回の試行で得られる平均的な値のこと

確率

サイコロの場合

X	1	2	3	4	5	6
P(X)	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
$X \times P(X)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{4}{6}$	$\frac{5}{6}$	$\frac{6}{6}$

$$\text{期待値} = \frac{1}{6} \times 1 + \frac{1}{6} \times 2 + \frac{1}{6} \times 3 + \frac{1}{6} \times 4 + \frac{1}{6} \times 5 + \frac{1}{6} \times 6 = \frac{21}{6}$$

確率

・条件付き確率

ある事象Aが起きる条件下で、別の事象Bが起きる確率のこと

事象Aが起きる条件下で事象Bが起こる確率 = $\frac{\text{事象Aかつ事象Bが起きる確率}}{\text{事象Aが起きる確率}}$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

確率

ある試験の受験生のうち、50%が合格者であり、

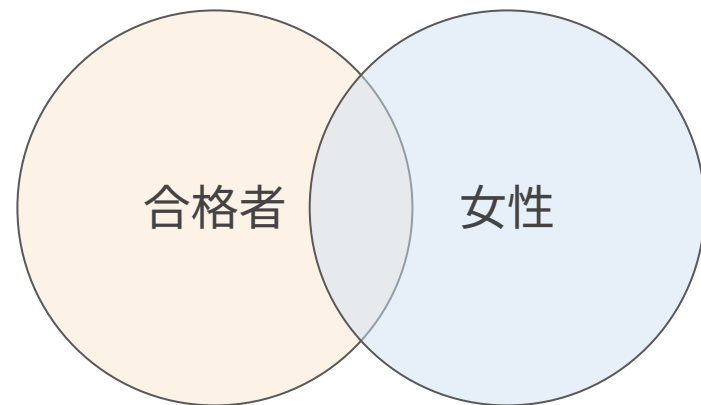
女性でかつ合格者は30%である

合格者からランダムに1人選んだとき女性である確率

→事象A：試験の合格者、事象B：女性

事象Aの確率：0.5

事象AかつBである確率：0.3



確率

ある試験の受験生のうち、50%が合格者であり、

女性でかつ合格者は30%である

合格者からランダムに1人選んだとき女性である確率

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

$$P(B|A) = \frac{0.3}{0.5} = \frac{3}{5}$$

A high-angle, slightly blurred photograph of a clean, modern desk. In the center is a silver Apple iMac with a white keyboard and mouse. To the left, a portion of a silver laptop is visible. A black mesh pen holder sits on the desk, containing a few pens. A small, round, light-brown cork coaster is also present. A black smartphone lies on the desk surface. The background shows a window with green foliage outside. The overall aesthetic is clean and professional.

確率密度

確率密度

- 確率密度

身長などの連続的な値をとる確率変数の場合、

確率変数がある1点の値をとる確率は、ほとんどが**0**になる

→連続値は取りうる値が170.005cm、159.112cmなど無限に近い

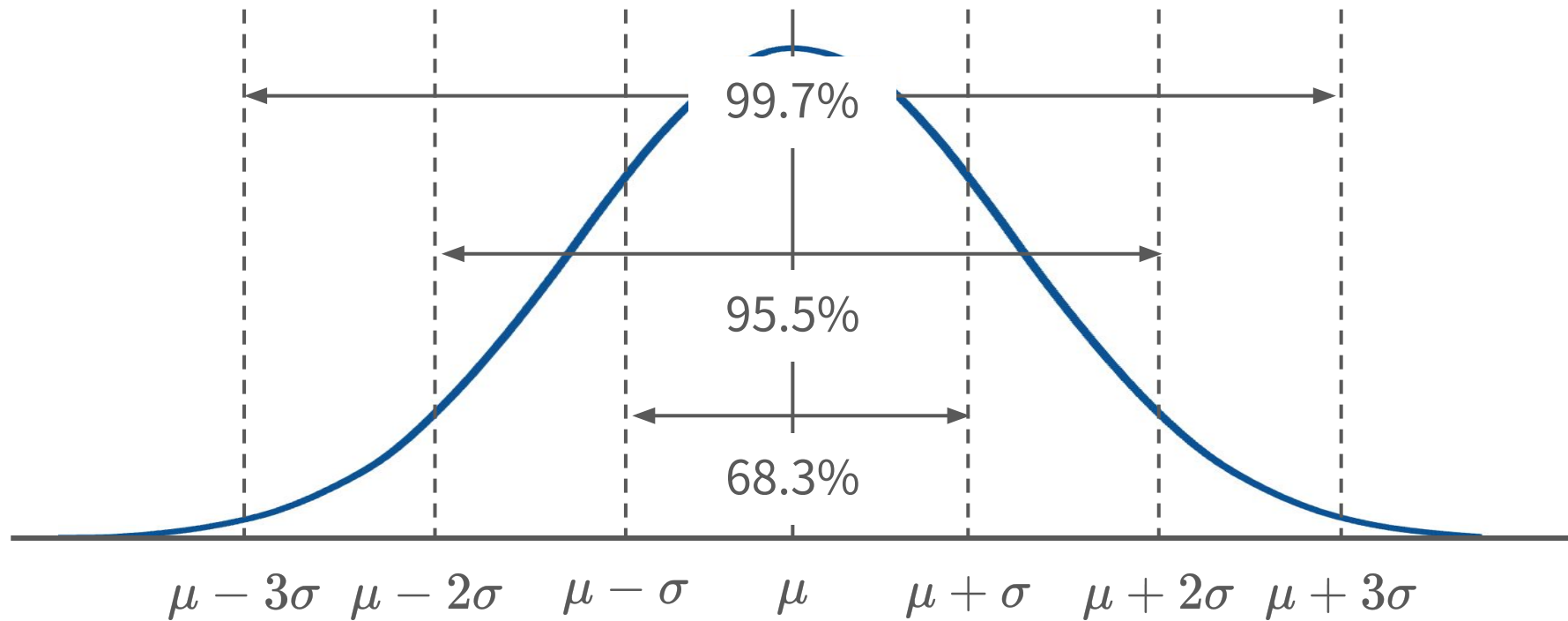
→連続値の場合は、範囲を定めて密度で考えていく

データから1人選択したとき、約 $\frac{3}{5}$ は165～175cmである など

確率密度

平均 : μ

標準偏差 : σ





階乗と組み合わせ

階乗と組み合わせ

- ・ 階乗

ある数字から 1 までの自然数の積のこと

→5!、7! のようにあらわす

$$3! = 3 \times 2 \times 1 = 6$$

$$4! = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$$

階乗と組み合わせ

- 組み合わせ

異なるn個の中から異なるk個を選んだときの組み合わせ数のこと
→異なる5台のスマホから2台のスマホを選ぶ組み合わせ

$${}_nC_k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$${}_5C_2 = \frac{5!}{2!(5-2)!} = \frac{5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1}{2 \times 1 \times 3 \times 2 \times 1} = 10$$



ベルヌーイ分布 二項分布・ポアソン分布

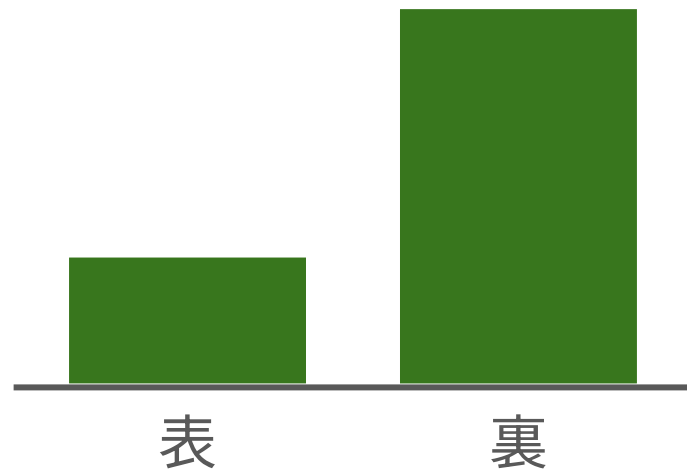
ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

・ベルヌーイ分布

コインの裏表のように結果が2つしかない実験(ベルヌーイ試行)によって得られる確率分布のこと

→コインの表が出る確率が $\frac{1}{3}$ のとき、
コインの裏が出る確率は $\frac{2}{3}$ である

→表： p 、裏： $1 - p$

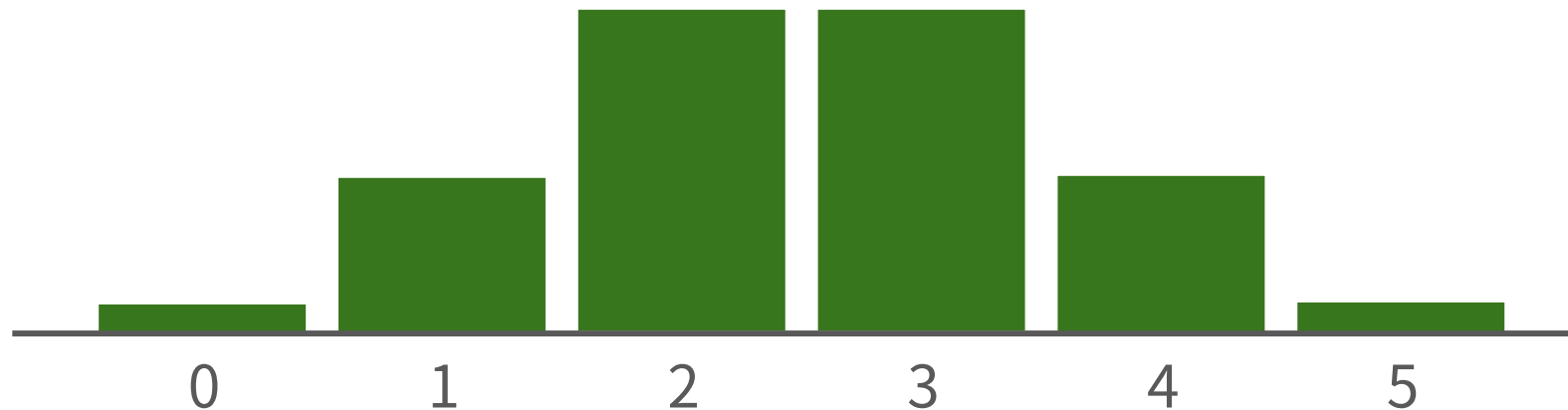


ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

- 二項分布

ベルヌーイ試行を n 回行ったときに、

ある事象が何回起きるのかを表した確率分布のこと



ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

・二項分布

コインを投げて表が出る確率が $\frac{1}{2}$ のとき、
5回投げて表が出る回数の確率

確率分布						
表が出る回数	0	1	2	3	4	5
確率 (%)	3.125	15.625	31.25	31.25	15.625	3.125

ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

・二項分布

試行回数：n、Xが起きた回数：k、Xが起きる確率：p

$$P(X = k) = {}_n C_k p^k (1 - p)^{n-k}$$

→コインを投げる回数：5、表が出る回数：2、表が出る確率： $\frac{1}{2}$

$$\begin{aligned} P(X = 2) &= {}_5 C_2 \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(1 - \frac{1}{2}\right)^{5-2} \\ &= {}_5 C_2 \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^3 = \frac{5!}{2!(5-2)!} \left(\frac{1}{4}\right)\left(\frac{1}{8}\right) = 0.3125 \end{aligned}$$

ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

・ポアソン分布

ある事象が一定の時間内等に平均して $\lambda(n \times p)$ 回起こるとき、その事象がちょうど k 回起こる確率を表す確率分布

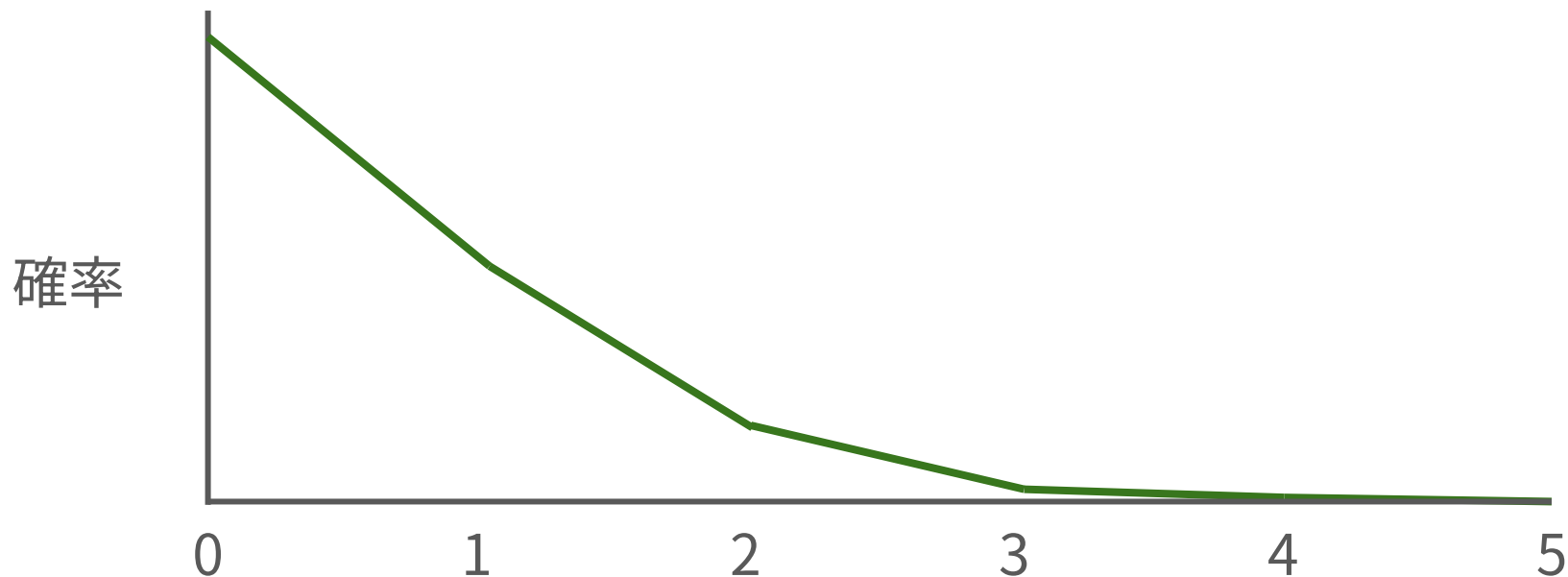
→2,000個に1個の割合 ($p = 0.0005$) で不良品が発生する

ランダムに1000個選んだとき、不良品が含まれる平均個数

→ $\lambda = np = 1,000 \times 0.0005 = 0.5$

ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

・ポアソン分布



ベルヌーイ分布・二項分布・ポアソン分布

・ポアソン分布

以下の公式である事象がk回起きる確率を求めることができる

$$P(X = k) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!} \quad (e: \text{ネイピア数 (約2.72)})$$

→nが大きく、pが小さい二項分布はポアソン分布に近似する



統計的仮説検定

統計的仮説検定

- 統計的仮説検定（仮説検定）

仮説が正しいのかどうかを統計的に検証すること

- 例えば

コインを100回投げて75回表が出たとき、

「このコインは表が出やすい」という仮説を統計的に検証

統計的仮説検定

- 統計的仮説検定（仮説検定）

- 帰無仮説と対立仮説の設定

- 帰無仮説：仮説検定を行うための仮説で
否定したい仮説であることが多い
- 対立仮説：帰無仮説に対する仮説で
証明したい仮説であることが多い

統計的仮説検定

- 統計的仮説検定（仮説検定）

- 帰無仮説と対立仮説の設定

- 帰無仮説：コインで表が出る確率は50%以下である
- 対立仮説：コインで表が出る確率は50%より大きい

統計的仮説検定

- 統計的仮説検定（仮説検定）

2. 仮説を判断するための数値（有意水準）の設定

帰無仮説が誤っていると判断する水準（5%や10%など）

3. 検証

4. 結論



ベクトル・行列

ベクトル・行列

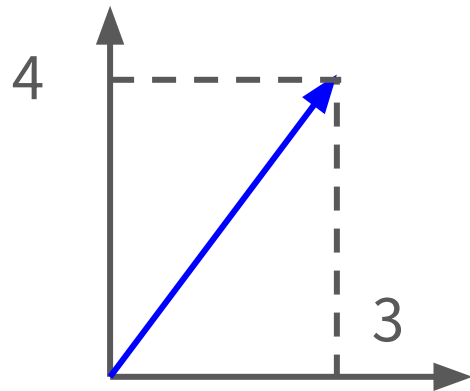
・ベクトル

向きと大きさをもった量のことで、

値や文字を**一列で並べたもの**（各値や文字のことを**要素**という）

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$B = (3, 4)$$



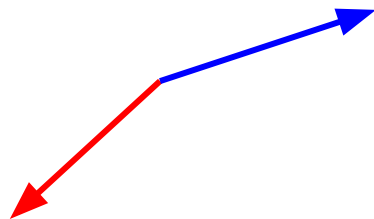
ベクトル・行列

・コサイン類似度

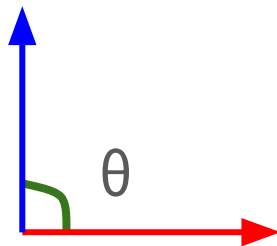
ベクトルの類似度を表す指標（-1 ～ 1の値をとる）



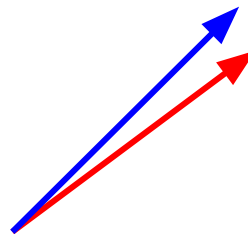
真逆



無関係



類似



ベクトル・行列

- 行列

値や文字を縦横に並べたもの

	1 列目	2 列目	3 列目
1 行目	1	5	-3
2 行目	-4	3	8
3 行目	8	-2	2
4 行目	5	1	7



情報量と相互情報量

情報量と相互情報量

- 情報量

ある出来事が起きたとき、どれほど起こりにくいかを表す尺度
→起こりにくい出来事ほど情報量は大きくなる特徴がある

- 相互情報量

2つの確率変数間の相互依存の度合いを表す指標
→依存度が高い場合は相互情報量は大きくなる

情報量と相互情報量

- 相互情報量

2つの確率変数が独立しており、互いに影響を与えないとき
相互情報量は0（0に近い値）になる

→相互情報量が非常に高い場合は、

2つの変数が強い関係を持っていると考えられる

→相関係数の高い状態と似た状態であると言える

A high-angle, slightly blurred photograph of a clean, modern desk. In the center is a white Apple iMac with a silver keyboard and a white mouse. To the left, a portion of a silver laptop is visible. A black mesh pen holder sits on the desk, containing a few pens. Next to it is a small, round, light-brown cork coaster. A black smartphone lies on the desk to the right of the keyboard. Another smartphone is visible on the far right edge. The background shows a window with green foliage outside. The overall aesthetic is minimalist and professional.

最尤法

最尤法

・最尤法

与えられたデータから、最適な**パラメータ**を推定する方法の1つ
→パラメータの尤もらしさのことを**尤度**といい、

尤度が最大になるパラメータが、最適なパラメータと推定する

→パラメータAの尤度は0.25、パラメータBの尤度は0.75ならば
パラメータBが最適なパラメータと推定する