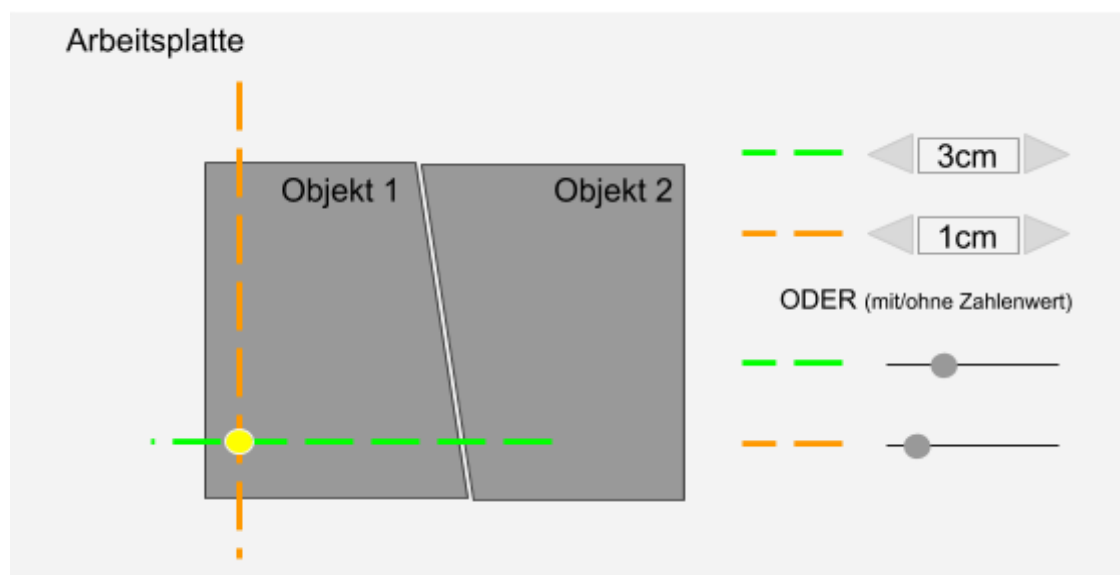


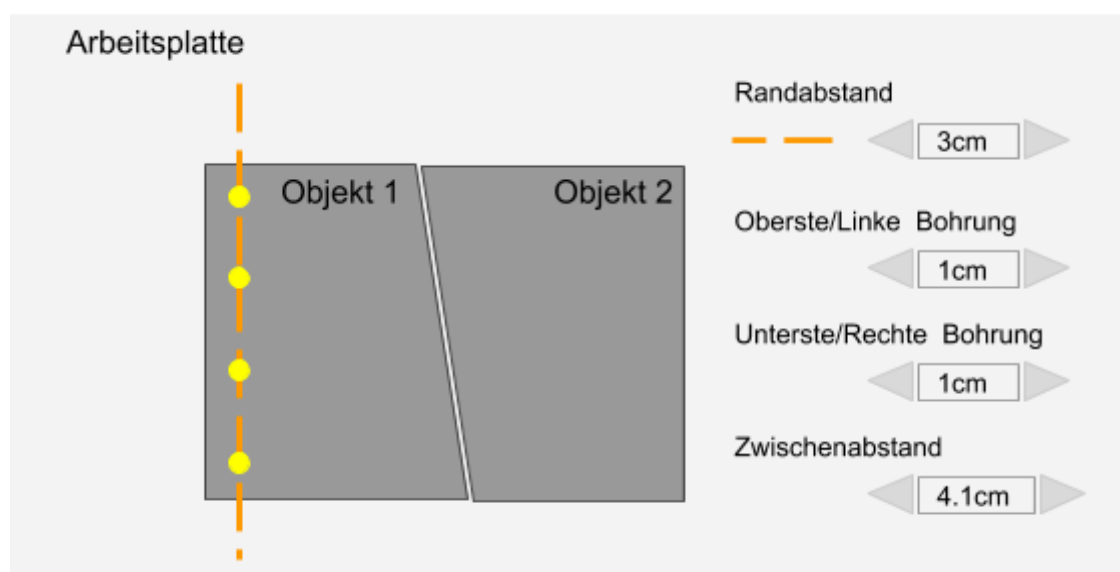
Konzepte

1. Bohrungen

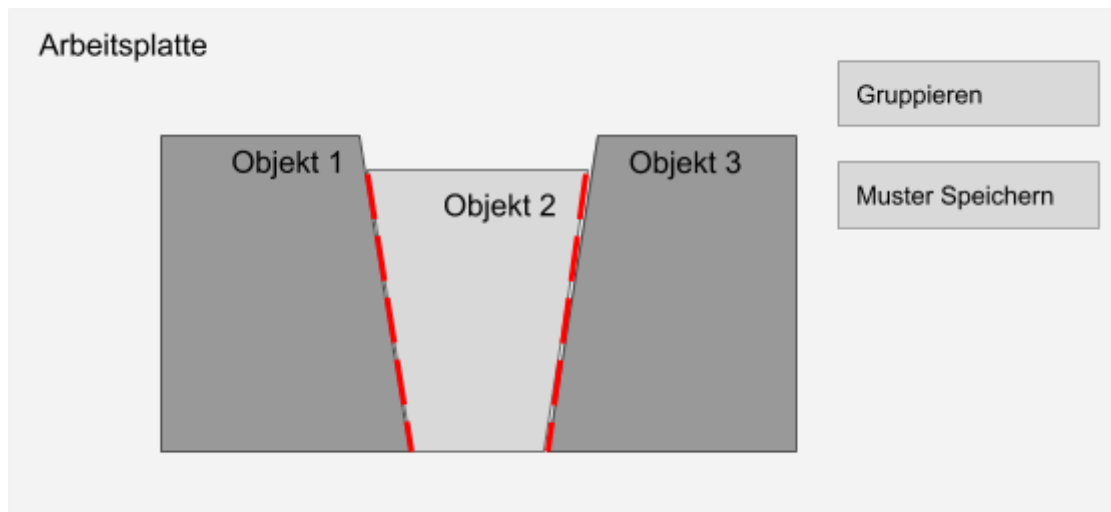
- Mittels Pfeildruck mit metrischer Information
- Mittels Balken mit/ohne metrischer Information
- Per Markieren und Schieben mit Metrischer Information am Rand
- Per Markieren und Schieben mit Metrischer Information direkt zwischen Objektrand und einzufügendem Objekt
- Mit/Ohne Hilfslinien von Objekt(Wie in google draw rote Linien -> auf gleicher Höhe wie Linien, gleiche Abstände setzen etc.)
- Mit/Ohne Hilfsgitter/Grid um andere Objekte oder allgemein



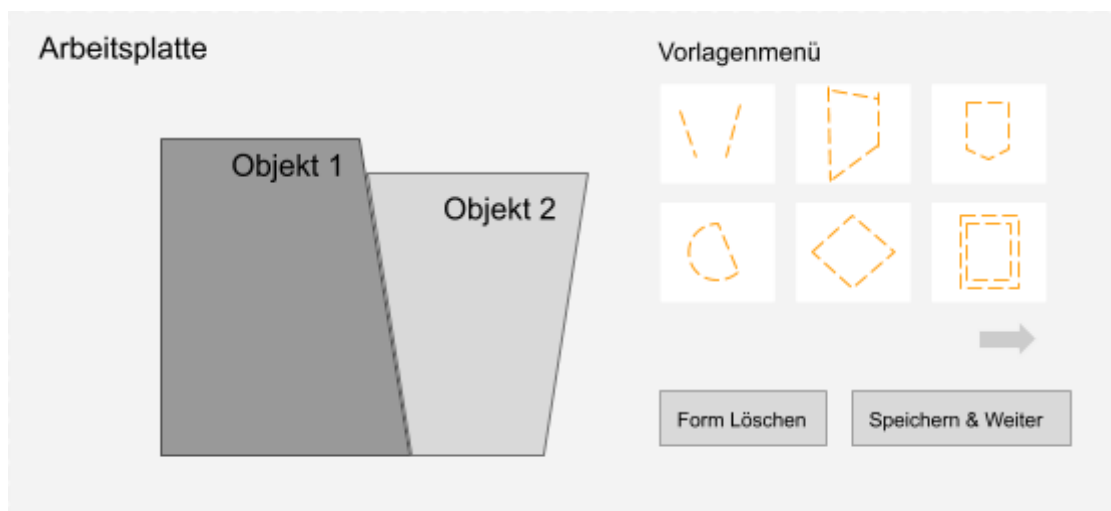
2. Bohrungsabstände



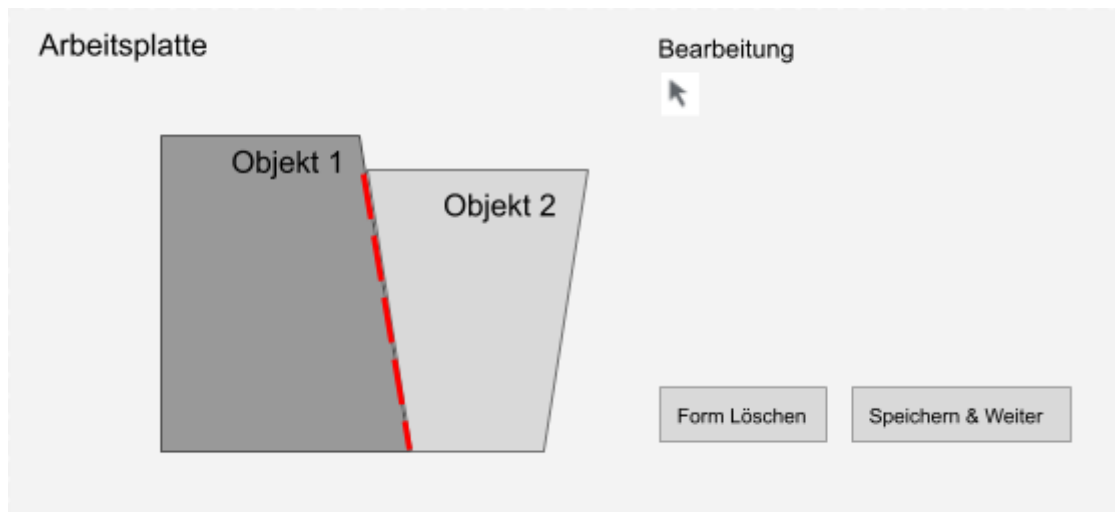
3. **Speichern:** Einzeln oder Gruppe



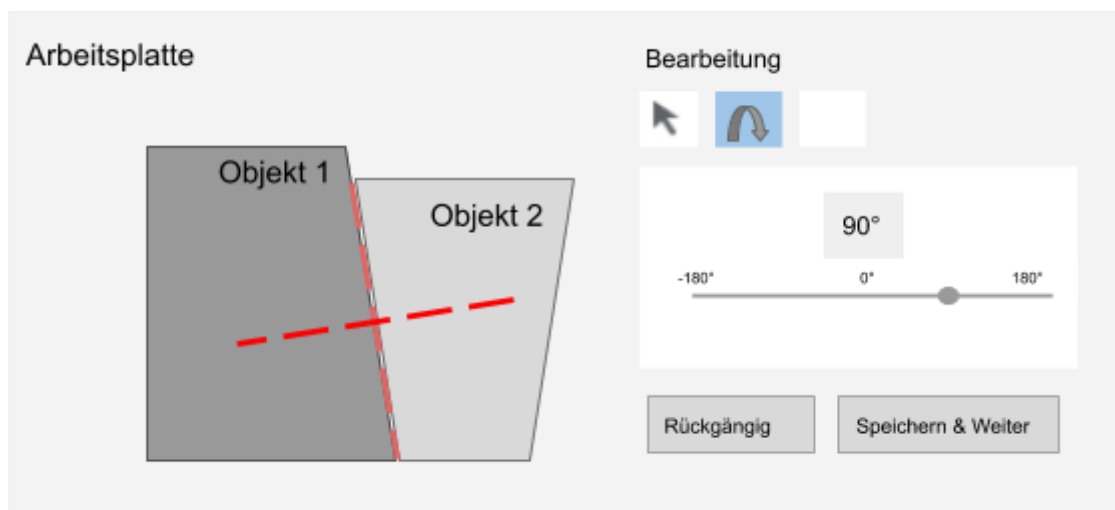
4. **Vorlagenformen**



5. Bearbeitungsmenü



- Auswahl der zu ändernden Funktion (hier: Schweißnaht)
Mittels: Zeigefingersymbol drücken (wie in Docs Bildbearbeitung, dabei können nur auswählen betätigt werden und danach die Bearbeitungsfunktion)
- Auswahl der Funktion treffen (Bei Gruppierten -> Gruppierung auflösen, sonst werden alle geändert)
Mittels: Klicken im Bearbeitungsmenü
 - Breite (Bei Bohrung Durchmesser)
 - Länge
 - Nach: links, rechts, oben, unten
 - Rotation
 - Form Ändern
 - Bei Bohrungen: Abstände horizontal, vertikal



Verschieben: links rechts -> mit Pfeilen fließend



→ Äquivalent zu hoch runter

Freihand: Freihand malen -> mit wahlweise Ausbesserung (Moving Average? -> könnte in 2D nervig sein)

