***Antoine FONTANEZ***

***Corentin FROGER***

***Nathan PIERROT***

# **Bilan Itération 5**

## Fonctionnalités testées et validées :

* Programmation d’un scénario réel qui se rapproche d’un jeu intelligent
* Ajout d’un menu pour simplifier l’interface de l’application
* Actualisation en direct de la liste des robots connectés
* Amélioration de l’interface mobile avec l’ajout d’un joystick pour déplacer le robot
* Ajout d’un bouton pour arrêter un scénario

## Fonctionnalités en cours mais non validées :

* Ajout d’un scénario de duel entre 2 robots sur une partie de Billard
* Suppression des ombres sur la vidéo

Bugs connus :

* Clic non fonctionnel quand on a plusieurs robots
* Le robot peut se bloquer dans les trous de la table de billard
* Affichage de l’image prétraité