**TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**-----------🙞🙜🕮🙞🙜-----------**

**Ảnh có chứa Phông chữ, Xanh điện, biểu tượng, hàng

Mô tả được tạo tự động**

**ĐỒ ÁN**

**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**

**ĐỀ TÀI**

**ỨNG DỤNG ĐỌC TRUYỆN**

**Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thanh Bản**

**Nhóm thực hiện: 4**

**Lớp: 65PM5**

**Sinh viên thực hiện: Ngô Đoàn Đức Tùng**

***Hà Nội, 11/2023***

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC XÂY DỰNG HÀ NỘI**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**-----------🙞🙜🕮🙞🙜-----------**

**Ảnh có chứa Phông chữ, Xanh điện, biểu tượng, hàng

Mô tả được tạo tự động**

**ĐỒ ÁN**

**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG**

**ĐỀ TÀI**

**ỨNG DỤNG ĐỌC TRUYỆN**

**Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thanh Bản**

**Nhóm thực hiện: 4**

**Lớp: 65PM5**

**Sinh viên thực hiện: Ngô Đoàn Đức Tùng - 4000465**

***Hà Nội, 11/2023***

**Mục lục**

[LỜI MỞ ĐẦU 3](#_Toc154159728)

[CHƯƠNG I. TỔNG QUAN VỀ ỨNG DỤNG 4](#_Toc154159729)

[**1.** **Lí do chọn đề tài** 4](#_Toc154159730)

[**2.** **Các chức năng chính** 4](#_Toc154159731)

[CHƯƠNG II. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ỨNG DỤNG 5](#_Toc154159732)

[**1.** **Tổng quan** 5](#_Toc154159733)

[**2.** **Sơ đồ Usecase tổng quát A white paper with black text

Description automatically generated** 5](#_Toc154159734)

[**3.** **Thành phần của ứng dụng** 6](#_Toc154159735)

[CHƯƠNG III: KẾT QUẢ SẢN PHẨM 7](#_Toc154159736)

[**1.** **Giao diện đăng nhập** 7](#_Toc154159737)

[Chương IV: KẾT LUẬN 7](#_Toc154159738)

# LỜI MỞ ĐẦU

**Trong thời đại ngày nay, khi mà cuộc sống hiện đại ngày càng nhanh chóng và bận rộ, việc tiếp cận nội dung giải trí không chỉ là một nhu cầu mà còn là một phần quan trọng trong hành trình tìm kiếm sự thư giãn và kiến thức. Trong bối cảnh này, công nghệ thông tin và ứng dụng di động đã mở ra một cánh cửa mới, giúp chúng ta trải nghiệm thế giới của từng câu chuyện ngay tại đầu ngón tay.**

**Với sự phát triển không ngừng của công nghệ, việc sử dụng ứng dụng đọc truyện trên điện thoại di động không chỉ là một lựa chọn, mà còn là một trải nghiệm tuyệt vời cho những người yêu thích văn hóa đọc. Ứng dụng này không chỉ mang lại sự thuận tiện về thời gian, mà còn mở rộng không gian cho đam mê và khám phá, kết nối cộng đồng người đọc trên khắp mọi nơi.**

**Chính từ tầm quan trọng của việc đọc truyện trên nền di động, đồ án này mở đầu với mục tiêu tạo ra một ứng dụng đọc truyện, đáp ứng đa dạng nhu cầu người đọc từ giải trí đến học thuật. Với giao diện thân thiện và tính năng linh hoạt, ứng dụng sẽ không chỉ là nơi lưu trữ câu chuyện, mà còn là nguồn cảm hứng vô tận cho những người yêu thích nghệ thuật viết.**

**CHƯƠNG I. TỔNG QUAN VỀ ỨNG DỤNG**

1. **Lí do chọn đề tài**

**Trong thời đại công nghệ ngày nay, điện thoại di động không chỉ là một phương tiện liên lạc mà còn trở thành một trợ thủ đắc lực trong việc quản lý thời gian hàng ngày. Một trong những ứng dụng quan trọng nhất giúp chúng ta bắt đầu mỗi ngày một cách tỉnh táo là ứng dụng báo thức. Điều này không chỉ giúp đảm bảo rằng chúng ta không bao giờ bỏ lỡ các kế hoạch quan trọng mà còn tạo ra một bước khởi đầu tích cực cho ngày mới.**

**Báo cáo này nhằm đánh giá và phân tích các tính năng, ưu điểm cũng như thách thức của các ứng dụng báo thức trên điện thoại di động. Chúng tôi sẽ nghiên cứu sâu vào cách mà các ứng dụng này đáp ứng nhu cầu của người sử dụng, cũng như cung cấp những trải nghiệm tốt nhất để bắt đầu mỗi ngày.**

1. **Các chức năng chính**

* **Hiển thị List báo thức : Chức năng hiển thị danh sách báo thức giúp người dùng dễ dàng quản lý và điều chỉnh các báo thức của mình. Mỗi báo thức sẽ được liệt kê theo thứ tự, hiển thị thông tin cơ bản như giờ và phút báo thức được đặt**
* **Hiển thị thời gian thực : Chức năng hiển thị thời gian thực cung cấp thông tin chính xác và liên tục về thời gian hiện tại.**
* **Báo thức : Chức năng báo thức sẽ thông báo và kêu lên vào thời điểm mà người dùng đã đặt báo thức**

# CHƯƠNG II. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

1. **Tổng quan**

* **Ứng dụng báo thức được thiết kế để cung cấp một trải nghiệm thức dậy hiệu quả và thuận tiện cho người dùng, giúp họ quản lý thời gian và bắt đầu mỗi ngày một cách tích cực.**

1. **Sơ đồ Usecase tổng quát A white paper with black text

   Description automatically generated**
2. **Thành phần của ứng dụng**

**MainActivity.java:**

* + **Điều khiển giao diện người dùng chính.**
  + **Hiển thị thời gian hiện tại và ngày hiện tại.**
  + **Cung cấp một nút "Thêm báo thức" để mở trang SetAlarm và đặt báo thức mới.**
  + **Sử dụng Handler để cập nhật thời gian hiện tại mỗi giây.**

**SetAlarm.java:**

* + **Cho phép người dùng đặt báo thức mới bằng cách chọn thời gian sử dụng TimePicker và nhấn nút.**
  + **Lưu trữ danh sách báo thức bằng cách sử dụng SharedPreferences và sử dụng Gson để chuyển đổi danh sách báo thức thành chuỗi JSON.**
  + **Sử dụng ListView và Adapter (AlarmAdapter) để hiển thị danh sách báo thức.**

**AlarmAdapter.java:**

* + **Là một custom ArrayAdapter để hiển thị danh sách báo thức trong ListView.**
  + **Sử dụng layout switch\_alarm.xml để hiển thị mỗi mục trong danh sách báo thức.**
  + **Cho phép người dùng bật/tắt báo thức bằng cách sử dụng một Switch.**

**MyReceiver.java:**

* + **Là một BroadcastReceiver được kích hoạt khi báo thức được kích hoạt.**
  + **Hiển thị thông báo cho người dùng thông qua NotificationCompat.Builder.**
  + **Rung điện thoại bằng cách sử dụng Vibrator.**
  + **Phát âm thanh báo thức bằng cách sử dụng RingtoneManager.**

**Clock.java:**

* + **Đại diện cho mô hình dữ liệu của một báo thức, bao gồm giờ, phút và trạng thái bật/tắt.**

**Các bước hoạt động chính của ứng dụng:**

* **Người dùng mở ứng dụng và xem thời gian hiện tại cùng với nút "Thêm báo thức".**
* **Khi nhấn nút "Thêm báo thức", họ được chuyển đến trang SetAlarm để đặt báo thức mới.**
* **Trong SetAlarm, người dùng chọn thời gian và nhấn nút để đặt báo thức.**
* **Báo thức được thêm vào danh sách và hiển thị trong ListView.**
* **Khi đến thời điểm của báo thức, MyReceiver được kích hoạt thông qua một PendingIntent và hiển thị thông báo, rung điện thoại và phát âm thanh báo thức.**

# CHƯƠNG III: KẾT QUẢ SẢN PHẨM

1. **Giao diện đăng nhập**

**Chương IV: KẾT LUẬN**

* **Qua quá trình làm đồ án với đề tài “Xây dựng ứng dụng đọc truyện” , giúp em hiểu được một số phương pháp phân tích thiết kế hệ thống, từ đó đã áp dụng các hiểu biết của mình để phân tích thiết kế hệ thống cho bài toán ứng dụng di động.**
* **Sử dụng ngôn ngữ lập trình Android kết hợp với công cụ lập trình Android Studio.**
* **Về thực nghiệp, đã thiết kế và cài đặt thành công ứng dụng, thể hiện phù hợp với nội dung đề tài. Song, do kỹ năng lập trình còn hạn chế nên ứng dụng vẫn chưa thật sự hoàn thiện và đầy đủ chức năng như mong muốn.**
* **Trong thời gian tới em sẽ tiếp tục hoàn thiện các chức năng và bổ sung thêm các chứ năng mới nhằm mang lại sự tiện dụng nhất cho người dùng.**
* **Trong tương lai, em hi vọng sẽ cố gắng hoàn thiện tốt đề tài này và cố gắng đáp ứng đầy đủ các yêu cầu của hệ thống. Vì vậy em kính mong thầy, cô xem xét, chỉ bảo và giúp đỡ để em có thể hoàn thành đề tài tốt hơn.**