#### FONDEMENTS DE L'APPRENTISSAGE MACHINE (IFT3395/6390)

Professeur: Pascal Vincent

### Examen Intra

Mercredi 14 octobre 2009 **Durée: 1h45** 

Aucune documentation n'est permise.

Prénom:
Nom:
Code permanent:
IFT 3395 ou 6390?

Veuillez répondre aux questions dans les zones de blanc laissées à cet effet.

### **Notations**

Les notations suivantes sont définies pour tout l'examen, là où elles ont un sens: On suppose qu'on dispose d'un ensemble de données de n exemples:  $D_n = \{z^{(1)}, ..., z^{(n)}\}$ . Dans le cas supervisé chaque exemple  $z^{(i)}$  est constitué d'une paire observation, cible:  $z^{(i)} = (x^{(i)}, t^{(i)})$ , alors que dans le cas non-supervisé, on n'a pas de notion de cible explicite donc juste un vecteur d'observation:  $z^{(i)} = x^{(i)}$ . On suppose que chaque observation est constituée de d traits caractéristiques (composantes):  $x^{(i)} \in \mathbb{R}^d$ :  $x^{(i)} = (x_1^{(i)}, ..., x_d^{(i)})$ . On suppose aussi qu'un algorithme d'apprentissage permet de trouver une fonction  $f_{\theta}(x)$  dont les paramétrée par  $\theta$  et qu'on peut appliquer à tout nouveau point de test x.

**ATTENTION**: on vous demande de respecter *scrupuleusement* la notation définie dans cet énoncé. Par exemple souvenez-vous qu'ici la cible est notée t (ou  $t^{(i)}$  s'il s'agit du ième exemple).

## 1 Problèmes d'apprentissage et minimisation du risque (30 pts)

1.1 (6 pts) Dans le cadre général donné ci-dessus, expliquez brièvement dans vos propres mots la différence entre un problème de classification, un problème de régression, et un problème d'estimation de densité de probabilité.

- 1.2 (12 pts) Spécifiez pour chacun des types de problèmes: a) la nature de la cible t (quelle plage de valeurs elle peut prendre); b) la nature de la sortie que l'algorithme va calculer pour pour un point de test x; c) la fonction de perte (ou de coût) précise L(z, f) typiquement utilisée pour ce type de problème:
  - 1. Classification binaire

2. Classification multiclasse
3. Régression
4. Estimation de densité
1.3 (6 pts)
En respectant les notations définies pour l'examen:
a) donnez la formule générale du <i>risque empirique</i> (le coût moyen sur un ensemble de données)
$\hat{R}($ ) $=$
b) Expliquez en Français dans vos propres mots en quoi consiste le principe de minimisation du risque empirique; que permet-il de trouver?
c) Donnez l'expression mathématique correspondant à la minimisation du risque empirique
1.4 (6 pts) Quelle technique va-t-on souvent utiliser pour trouver la valeur des paramètres qui minimisent le risque empirique? Expliquez sous la forme d'un très bref pseudo-code de haut niveau le fonctionnement de cette technique.

## Exercice de classification (20 pts)

On a affaire à un problème de classification à 4 classes. L'ensemble de données  $D_n$  contient n=1000points, dont 400 sont de la classe 1, 400 sont de la classe 2, 100 sont de la classe 3, et 100 sont de la classe 4. On suppose qu'on a créé 4 estimateurs de densité  $\hat{f}_1$ ,  $\hat{f}_2$ ,  $\hat{f}_3$ ,  $\hat{f}_4$ , et entraîné chacun uniquement sur les points d'une classe ( $\hat{f}_1$  a été entraı̂né sur les points de la classe 1,  $\hat{f}_2$  sur ceux de la classe 2, etc...). Pour un nouveau point de test x que l'on désire classifier, on obtient en appliquant ces 4 estimateurs de densité à ce point:

$$\hat{f}_1(x) = 0.5$$
  
 $\hat{f}_2(x) = 1.0$   
 $\hat{f}_3(x) = 2.5$   
 $\hat{f}_4(x) = 1.5$ 

a) Expliquez brièvement comment vous vous y prendriez pour calculer le vecteur des probabilités d'appartenance aux classes pour ce point x: (P(t=1|x), P(t=2|x), P(t=3|x), P(t=4|x)). Calculez ce vecteur.

# Votre réponse:

$$(P(t=1|x), P(t=2|x), P(t=3|x), P(t=4|x)) = ($$

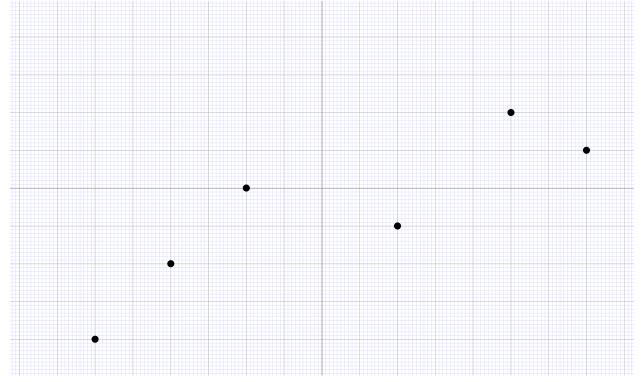
- b) Quelle classe d'appartenance décidera-t-on pour ce point x?
- c) Comment s'appelle cette technique ou ce genre de classifieur?

4 Section 3

## 3 K-plus proches voisins pour la régression (23 pts)

**3.1** (8 pts) Expliquez brièvement mais clairement l'algorithme de **régression** des K plus proches voisins (K-ppv ou K-NN) pour un problème de **régression**. Expliquez précisément dans vos propres mots comment l'algorithme effectue une prédiciton pour un point de test x.

**3.2** (8 pts) Le graphique ci-dessous présente graphiquementl'ensemble de données  $D_n$  comportant n=6 exemples pour un problème de régression en dimension d=1 (x est en abscisse et t en ordonnée.)



- a) Tracez sur ce graphique en trait plein la prédiciton de l'algorithme pour K=1
- b) Tracez sur ce graphique en trait pointillé la prédiciton de l'algorithme pour K = n (c.a.d. ici K = 6

**3.3** (4 pts) On suppose que vous avez écrit la fonction KNN\_regression\_predict(x,  $D_n$ , K) qui calcule et retourne la prédiciton pour un point de test x. Écrivez sous forme d'un pseudo-code l'algorithme qui permettrait de tracer sur le graphique ci-dessus la prédiciton de l'algorithme dans l'intervalle [-8, 8]. Votre code doit pour cela faire appel à la fonction KNN\_regression\_predict précédemment écrite et à une fonction affiche\_point(x,y) qui affiche un tout petit point en (x,y).

**3.4 (3 pts)** Nommez une autre technique de régression non-paramétrique qu'on pourrait utiliser et qui ne donnerait pas une courbe en escalier (en palliers).

6 Section 4

## 4 Classifieur linéaire (33 pts)

On considère l'utilisation d'un classifieur linéaire (ex: Perceptron) pour un problème de classification binaire (2 classes: +1 et -1).

### 4.1 (4 pts)

Donnez l'expression mathématique d'une fonction discriminante linéaire:

$$g(x) =$$

ainsi que la fonction de classification correspondante (qui va donner une classe +1 ou -1):

$$h(x) =$$

**4.2** (4 pts) Précisez quels sont les *paramètres* de la fonciton g (apparaissant dans l'expression que vous avez donnée ci-desus) qu'on va vouloir apprendre. Précisez leur nom ainsi que leur dimensionalité.

### 4.3 (5 pts)

Donnez une définition en français puis une définition mathématique pour les ensembles suivants:

- a) la région de décision de la classe positive:
- b) la frontière de décision:
  - c) Comment appelle-t-on l'objet géométrique qui correspond aux frontières de décision obtenues avec un classifieur linéaire?
- **4.4** (4 pts) Quand dit-on qu'un ensemble de données  $D_n$  est linéairement séparable? Expliquez-le d'abord dans vos propres mots, puis donnez une expression mathématique pour caractériser cette propriété.

**4.5** (6 pts) Illustrez sur un graphique un ensemble de données 2D  $(x \in \mathbb{R}^2)$  de classification binaire, linéairement séparable, comportant 3 points de la classe + et 3 points de la class - (les 3 points de chaque classe doivent être non alignés). Tracez en **trait plein** la frontière de décision qu'on obtiendrait avec l'algorithme du **1 plus proche voisin**. Hachurez ou grisez légèrement la région de décision des +. Tracez ensuite en **trait pointillé** un exemple de frontière de décision qu'on pourrait obtenir sur ce problème avec un algorithme de type **classifieur linéaire** (fonction discriminante linéaire).

**4.6 (6 pts)** Même question que la précédente, mais avec un sensemble de données **non linéairement séparable**.

**4.7 (4 pts)** Quelle technique simple peut-on utiliser pour construire un classifieur non-linéaire en utilisant un algorithme de classificaiton linéaire? Expliquez-en brièvement le principe (en Français dans vos prorpes mots).