

BÀI THỰC HÀNH 02: PERSONAL STAMP

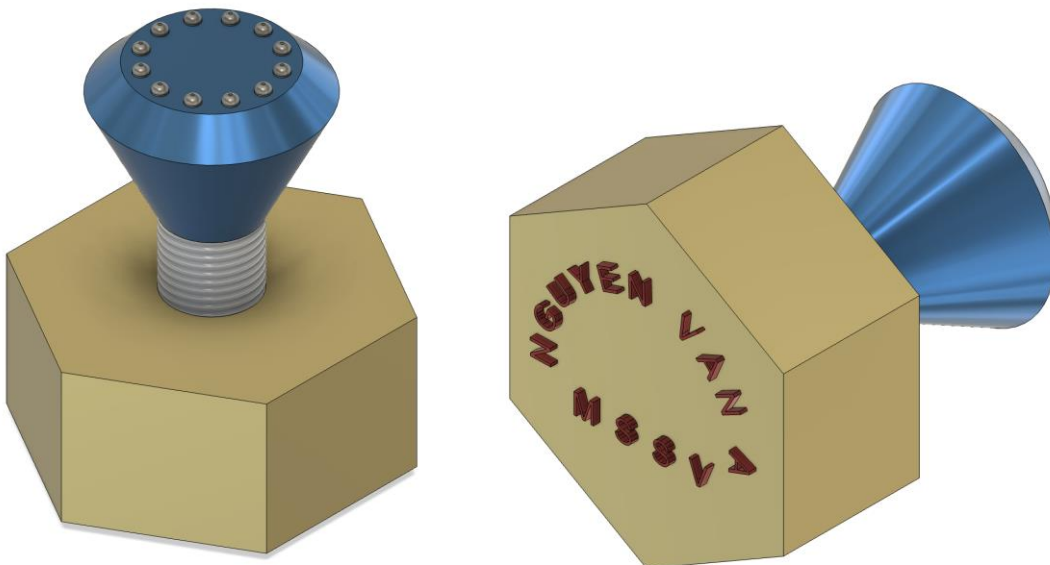
1. Mục tiêu đề bài

Sinh viên thiết kế một con dấu cá nhân có khắc Họ tên và MSSV của sinh viên.

2. Quy định chung

- Thực hiện cá nhân trên bất kỳ phần mềm thiết kế 3D nào.
- Sinh viên có thể sáng tạo trong thiết kế, tuy nhiên cần thực hiện ĐÚNG và ĐỦ các thành phần được yêu cầu của bài thực hành. Nếu có bất kỳ thắc mắc liên quan đến bài thực hành, sinh viên có thể lên phòng Lab trong các khung giờ đã cung cấp để trao đổi với Giảng viên.
- Mọi hình thức sao chép đều nhận điểm F toàn môn học.
- Nộp đúng định dạng file theo yêu cầu.
- Không giải quyết bất kỳ trường hợp nộp trễ hoặc nộp không đúng quy định.

3. Mô tả thiết kế

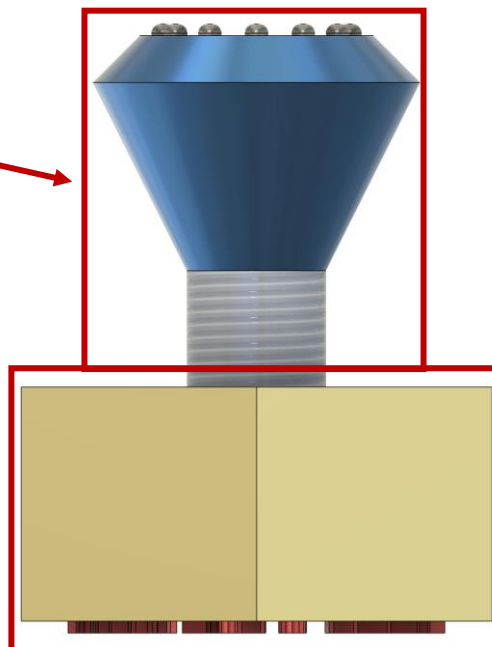


Hình 1 - Thiết kế tổng quan con dấu

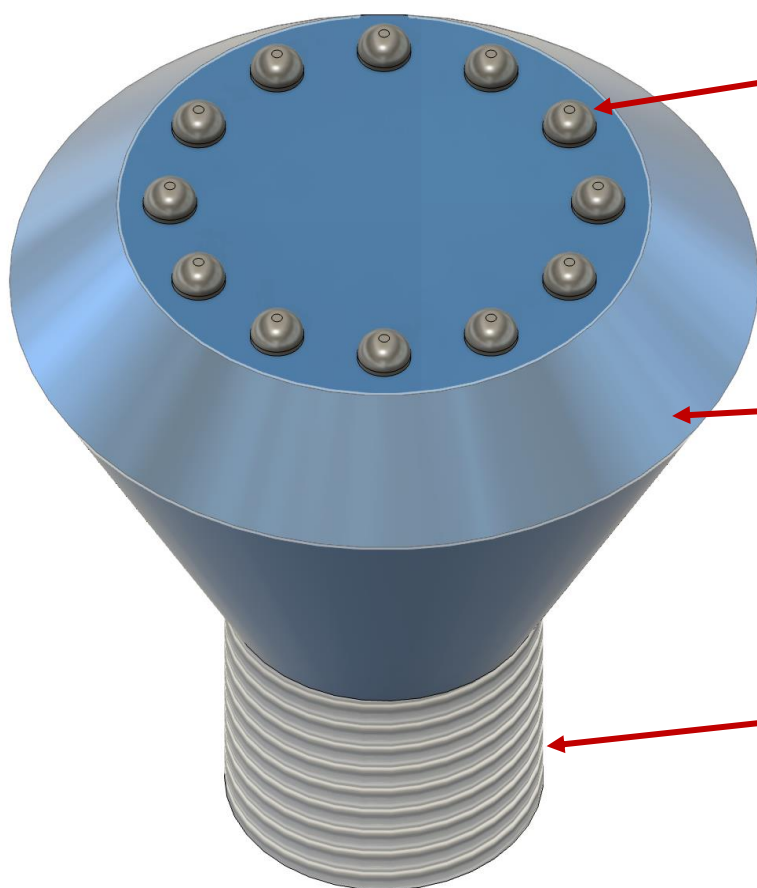
Con dấu gồm các thành phần chính sau đây:

(1) Phần tay cầm

(2) Phần thân



3.1. Phần tay cầm

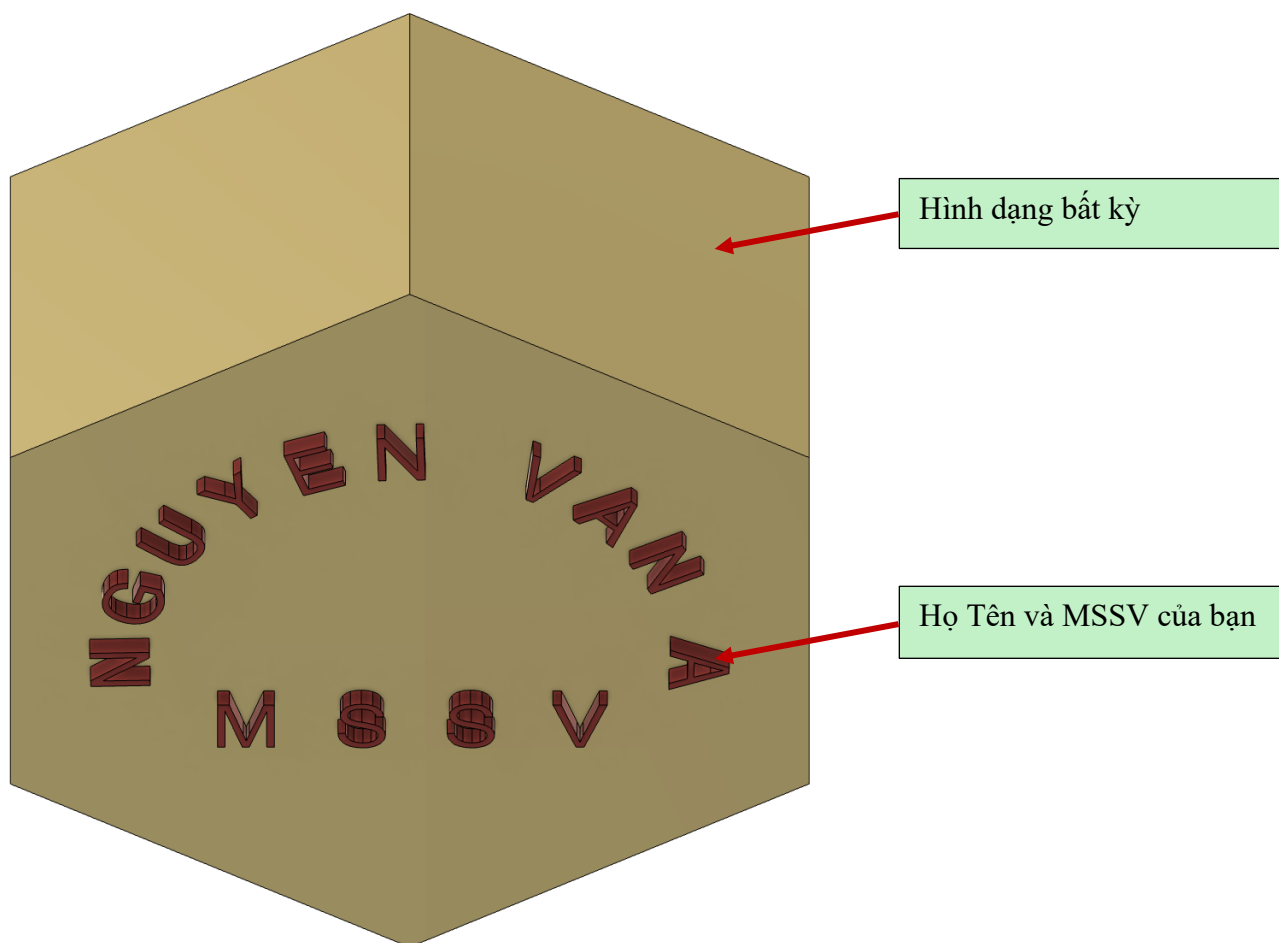


Hình dạng bất kỳ x N cái
(N là chữ số cuối của MSSV từ 1 đến 9.
Nếu N là 0 thì sẽ mặc định là 10).

Hình dạng bất kỳ

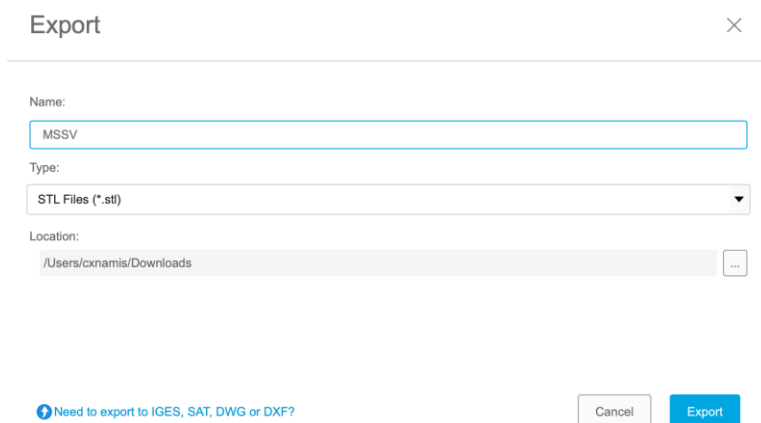
Có ren xoắn

3.2. Phần thân



4. Hướng dẫn xuất file STL

- Bước 1: Lưu dự án (mặc định dự án sẽ được lưu trên cloud của Autodesk Fusion)
- Bước 2: File > Export > Đặt tên MSSV và Chọn Type “STL Files (*.stl)” > Export



5. Quy định nộp bài

- Deadline: **đến hết ngày 29/6/2025**
- File MSSV.STL
- 2 file ảnh MSSV-P1.PNG và MSSV-P2.PNG (hoặc JPG) chụp thiết kế của bạn trong tự góc chụp Hình 1.

Lưu ý:

- ✓ Nộp đúng định dạng theo quy định (Không nén).
- ✓ Nộp sai quy định sẽ bị 0 điểm.