# Chương 4. ÁNH XẠ TUYẾN TÍNH

## Phần I. Hướng dẫn sử dụng Maple

Với  $f: V \to W$  là ánh xạ tuyến tính, ta dễ dàng tìm được ma trận biểu diễn của f theo cặp cơ sở chính tắc của V và W. Hơn nữa, các bài toán liên quan đến ánh xạ f có thể được giải được thông qua ma trận biểu diễn của f.

#### 4.1 Nhân và ảnh của ánh xạ tuyến tính

Giả sử A là ma trận biểu diễn theo cặp cơ sở chính tắc của ánh xạ tuyến tính f. Khi đó

- kernel(A) hay nullspace(A): Tìm một cơ sở cho không gian nhân của f. Kết quả trả về là tập hợp các vectơ.
- $\operatorname{colspan}(A)$ : Tìm một cơ sở cho không gian ảnh của f. Kết quả trả về là tập hợp các vecto.

**Ví dụ 1.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  được xác định bởi:

$$f(a,b,c) = (a-2b+2c, -a+2b-3c, 2a-4b+5c).$$

Tìm một cơ sở của  $\operatorname{Ker} f$  và  $\operatorname{Im} f$ .

> A := matrix(3, 3, [1, -2, 2, -1, 2, -3, 2, -4, 5]); 
$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 2 \\ -1 & 2 & -3 \\ 2 & -4 & 5 \end{bmatrix}$$
> kernel(A); 
$$\{[2\ 1\ 0]\}$$
> colspan(A); 
$$\{[0\ -1\ 1], [1\ -1\ 2]\}$$

Dựa vào kết quả tính toán trên ta có:

- Ker f có một cơ sở là  $\{(2,1,0)\}$ .
- Im f có một cơ sở là  $\{(0, -1, 1), (1, -1, 2)\}$ .

#### 4.2 Tìm ánh xạ tuyến tính

**Bài toán.** Cho  $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  là một cơ sở của V và  $v_1, v_2, \dots, v_m$  là các vectơ thuộc W. Tìm ánh xạ tuyến tính  $f: V \to W$  thỏa  $f(u_1) = v_1, f(u_2) = v_2, \dots, f(u_n) = v_n$ .

**Phương pháp.** Với  $u \in V$ , ta tìm tọa độ của u theo cơ sở  $\mathcal{B}$ . Giả sử  $[u]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$ , khi đó

$$f(u) = f(\alpha_1 u_1) + f(\alpha_2 u_2) + \dots + f(\alpha_n u_n)$$
  
=  $\alpha_1 f(u_1) + \alpha_2 f(u_2) + \dots + \alpha_n f(u_n)$   
=  $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$ 

**Ví dụ 2.** Trong không gian  $\mathbb{R}^3$  cho cơ sở

$$\mathcal{B} = \{u_1 = (1, -1, 1), u_2 = (1, 0, 1), u_3 = (2, -1, 3)\} \text{ và}$$
$$v_1 = (2, 1, -2), v_2 = (1, 2, -2), v_3 = (3, 5, -7).$$

Tìm ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  thỏa  $f(u_1) = v_1, f(u_2) = v_2, f(u_3) = v_3$ .

Dựa vào kết quả tính toán ta có f(x, y, z) = (x - y, y + 2z, x - 3z).

### 4.3 Ma trận biểu diễn ánh xạ tuyến tính

**Bài toán.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ . Với  $\mathcal{B}_0, \mathcal{B}$  là hai cơ sở của  $\mathbb{R}^n$  và  $\mathcal{C}_0, \mathcal{C}$  là hai cơ sở của  $\mathbb{R}^n$ . Cho biết  $[f]_{\mathcal{B}_0,\mathcal{C}_0}$ , hãy tính  $[f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}}$ .

Phương pháp. Ta áp dụng công thức sau:

$$[f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} = (\mathcal{C}_0 \to \mathcal{C})^{-1} [f]_{\mathcal{B}_0,\mathcal{C}_0} (\mathcal{B}_0 \to \mathcal{B}).$$

Nếu  $\mathcal{B}_0$  và  $\mathcal{C}_0$  là những cơ sở chính tắc thì việc tính  $(\mathcal{B}_0 \to \mathcal{B})$  và  $(\mathcal{C}_0 \to \mathcal{C})$  rất dễ dàng.

**Ví dụ 3.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  được xác định bởi

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, 2x_3 - x_1).$$

Tìm ma trận biểu diễn f theo cặp cơ sở

$$\mathcal{B} = \{u_1 = (1, 0, -1), u_2 = (1, 1, 0), u_3 = (1, 0, 0)\} \text{ và } \mathcal{C} = \{v_1 = (1, 1), v_2 = (2, 1)\}.$$

```
 \begin{array}{l} > \mathsf{u1} := \mathsf{vector}([1, \, 0, \, -1]) \colon \mathsf{u2} := \mathsf{vector}([1, \, 1, \, 0]) \colon \mathsf{u3} := \mathsf{vector}([1, \, 0, \, 0]) \colon \\ \mathsf{v1} := \mathsf{vector}([1, \, 1]) \colon \mathsf{v2} := \mathsf{vector}([2, \, 1]) \colon \\ > \mathsf{P} := \mathsf{matrix}([\mathsf{u1}, \, \mathsf{u2}, \, \mathsf{u3}]) \colon \mathsf{BoB} := \mathsf{transpose}(\mathsf{P}) ; & \# \, \mathsf{BoB} := (\mathcal{B}_0 \to \mathcal{B}) \\ & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \\ > \mathsf{Q} := \mathsf{matrix}([\mathsf{v1}, \, \mathsf{v2}]) \colon \mathsf{CoC} := \mathsf{transpose}(\mathsf{Q}) ; & \# \, \mathsf{CoC} := (\mathcal{C}_0 \to \mathcal{C}) \\ & \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \\ > \mathsf{fBC} := \mathsf{multiply}(\mathsf{inverse}(\mathsf{CoC}), \, \mathsf{fBoCo}, \, \mathsf{BoB}) ; & \# \, \mathsf{fBC} := [f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} \\ & \begin{bmatrix} -7 & -4 & -3 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix} \end{aligned}
```

Từ kết quả tính toán ta có  $[f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} -7 & -4 & -3 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ .

**Ví dụ 4.** Cho ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ , biết ma trận biểu diễn của f theo cặp cơ sở  $\mathcal{B} = (u_1 = (1,1,1); u_2 = (1,0,1); u_3 = (1,1,0))$  và  $\mathcal{C} = (v_1 = (1,1); v_2 = (2,1))$  là

$$[f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} = \left(\begin{array}{ccc} 2 & 1 & -3 \\ 0 & 3 & 4 \end{array}\right).$$

Hãy tìm công thức của f.

> fBoCo:= multiply(CoC, fBC, inverse(BoB));

# fBoCo :=  $[f]_{\mathcal{B}_0,\mathcal{C}_0}$ 

$$\begin{bmatrix} 10 & -5 & -3 \\ 3 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

Dựa vào kết quả tính toán ta có

$$[f]_{\mathcal{B}_0,\mathcal{C}_0} = \left(\begin{array}{ccc} 10 & -5 & -3 \\ 3 & -2 & 1 \end{array}\right).$$

Suy ra f(x, y, z) = (10x - 5y - 3z, 3x - 2y + z).

## Phần II. Bài tập

**4.1** Ánh xạ nào sau đây là ánh xạ tuyến tính từ  $\mathbb{R}^2$  vào  $\mathbb{R}^2$ ? Giải thích.

a) 
$$f(x,y) = (xy, x + y)$$
.

c) 
$$f(x,y) = (x, 0)$$
.

b) 
$$f(x,y) = (x+y, x-y)$$
.

d) 
$$f(x,y) = (x^2, 0)$$
.

**4.2** Cho ánh xạ  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  được xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x + 2y + 3z, 2x + 2y + z).$$

Chứng minh  $f \in L(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$ .

**4.3** Cho ánh xạ  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  được xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x - 2y + 2z, -x + 2y - 3z, 2x - 4y + 5z).$$

Chứng minh f là toán tử tuyến tính trên  $\mathbb{R}^3$ .

**4.4** Hãy xác định ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  sao cho f(1,1,1) = (1,2), f(1,1,2) = (1,3) và f(1,2,1) = (2,-1).

**4.5** Cho  $u_1=(1,-1),\ u_2=(-2,3).$  Hãy xác định toán tử tuyến tính  $f\in L(\mathbb{R}^2)$  sao cho  $f(u_1)=u_2$  và  $f(u_2)=-u_1.$ 

**4.6** Cho  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x - 2y + 2z, -x + 2y - 3z, 2x - 4y + 5z).$$

- a) Kiểm tra các vecto  $u_1=(1,1,1),\ u_2=(2,1,0),\ u_3=(0,0,0),\ u_4=(0,1,2)$  có thuộc Kerf hay không?
- b) Kiểm tra các vect<br/>ơ $v_1=(0,1,-1),\ v_2=(1,-1,2),\ v_3=(0,0,0),\ v_4=(1,1,1)$  có thuộc Im<br/> f hay không?
- **4.7** Cho  $f \in L(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$  xác định bởi

$$f(x, y, z) = (x - y + 2z, 2x - 3y + z).$$

Tìm cơ sở cho Im f và Ker f.

**4.8** Cho f là toán tử tuyến tính trên  $\mathbb{R}^3$  xác định bởi

$$f(x, y, z) = (x + 3y - z, x - 2y + 4z, 2x - y + 5z).$$

Tìm cơ sở cho Im f và Ker f.

**4.9** Cho  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  có dạng ma trận là

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -3 \end{array}\right).$$

Tìm cơ sở cho Im f và Ker f.

4.10 Cho ánh xạ tuyến tính

$$f(x, y, z, t) = (x + y + z - t, x + 2y - z - 2t, x + 3y - 3z - 3t).$$

Tìm một cơ sở của  $\operatorname{Ker} f$  và một cơ sở của  $\operatorname{Im} f$ .

- **4.11** Tìm  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  sao cho Ker $f = \langle (1, 1, 1), (0, 1, 2) \rangle$  và Im $f = \langle (1, 1, 1) \rangle$ .
- **4.12** Tìm  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  sao cho Ker $f = \langle (1,1,1) \rangle$  và Im $f = \langle (1,1,1), (0,1,2) \rangle$ .
- **4.13** Cho  $f \in L(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$  xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x + y - z, 2x - 3y + z).$$

- a) Xác định ma trận biểu diễn của f theo cặp cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^3$  và  $\mathbb{R}^2$ .
- b) Xác định ma trận biểu diễn của f theo cặp cơ sở  $\mathcal{B} = \{(1,0,-1), (1,1,0), (1,0,0)\}$  (của  $\mathbb{R}^3$ ) và  $\mathcal{B}' = \{(1,1), (2,3)\}$  (của  $\mathbb{R}^2$ ).
- **4.14** Cho toán tử tuyến tính  $f \in L(\mathbb{R}^2)$  xác định bởi  $f(x,y) = (x-2y,\ 2x+y)$ .
  - a) Tìm  $[f]_{\mathcal{B}_0}$ , với  $\mathcal{B}_0$  là cơ sở chính tắc của  $\mathbb{R}^2$ .
  - b) Tìm  $[f]_{\mathcal{B}}$ , với  $\mathcal{B} = \{u_1 = (1, -3), u_2 = (-1, 2)\}.$
- **4.15** Cho toán tử tuyến tính  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  xác định bởi

$$f(x, y, z) = (x + 2y, 3y - z, 2x + z).$$

Tìm ma trận biểu diễn f theo cơ sở  $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, u_3\}$  của  $\mathbb{R}^3$ , với  $u_1 = (-1, 2, 1), u_2 = (0, 1, 1), u_3 = (0, -3, -2).$ 

**4.16** Cho toán tử tuyến tính  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  xác định bởi:

$$f(x, y, z) = (x - y + z, x + 2y - 2z, x - 3y + 3z).$$

- a) Tìm một cơ sở của Im f và một cơ sở của Ker f.
- b) Tìm ma trận biểu diễn f theo cơ sở  $\mathcal{B} = \{(1,0,1), (1,-2,0), (2,1,3)\}$  của  $\mathbb{R}^3$ .

**4.17** Cho ánh xạ tuyến tính  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  sao cho  $f(u_1) = u_2 + u_3$ ,  $f(u_2) = u_3 + u_1$  và  $f(u_3) = u_1 + u_2$ , với  $u_1 = (1, 1, 1)$ ,  $u_2 = (1, 0, 1)$ ,  $u_3 = (0, 1, 1)$ .

- a) Hãy xác định ánh xạ tuyến tính f.
- b) Xác định ma trận biểu diễn f theo cơ sở  $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, u_3\}$ .
- **4.18** Cho  $\mathcal{B}=\{(1,-1),\ (-2,3)\}$  là cơ sở của  $\mathbb{R}^2$ . Hãy xác định  $f\in L(\mathbb{R}^2)$  sao cho

$$[f]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}.$$

**4.19** Cho  $\mathcal{B} = \{(1,1,1), (1,1,0), (1,0,-1)\}$  là cơ sở của  $\mathbb{R}^3$ . Hãy xác định  $f \in L(\mathbb{R}^3)$  sao cho

$$[f]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**4.20** Cho cặp cơ sở  $\mathcal{B} = \{(1,1,1), (1,1,0), (1,0,-1)\}$  (của  $\mathbb{R}^3$ ) và  $\mathcal{C} = \{(2,-1), (-3,2)\}$  (của  $\mathbb{R}^2$ ). Hãy xác định ánh xạ tuyến tính  $f \in L(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$  sao cho

$$[f]_{\mathcal{B},\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$