1. Chương 1

1.1. Phép toán ma trận. 1) Cho ma trận $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$, B =

$$\begin{pmatrix} -2 & 5 \\ 1 & 0 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Tính $3A - 2B^T$, BAC, $C^2A^TB^T$, $(AB)^2$, $(BA)^3$

2) Tính $AA^T - A^TA$ với

a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$
b) $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 5 \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, c) $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$.

3) Tính f(A) với

a)
$$f(x) = x^3 - 2x^2 + 4$$
, $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$

b)
$$f(x) = -x^3 + x^2 + x + 2$$
, $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 & 1 & 0 \\ 1 & 5 & -3 \end{pmatrix}$

Hướng dẫn.

1)
$$3A - 2B^T = \begin{pmatrix} 7 & 4 & -7 \\ -4 & 3 & -4 \end{pmatrix}$$
, $BAC = \begin{pmatrix} 8 & 1 & -7 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 3 \end{pmatrix}$, $C^2A^TB^T = C^2A^TB^T$

$$\begin{pmatrix} 8 & 1 & 0 \\ -15 & 0 & 3 \\ -8 & -1 & 0 \end{pmatrix}, (AB)^2 = \begin{pmatrix} -38 & 60 \\ -70 & 102 \end{pmatrix}, (BA)^3 = \begin{pmatrix} 506 & -158 & -506 \\ 82 & -16 & -82 \\ 30 & 6 & -30 \end{pmatrix}$$

2)a)
$$\begin{pmatrix} -3 & -6 \\ -6 & 3 \end{pmatrix}$$
 b) $\begin{pmatrix} 20 & 8 & 2 \\ 8 & 4 & 2 \\ 2 & 2 & 24 \end{pmatrix}$ c) 0_4

1.2. Hạng của ma trận. 1) Tính hạng của các ma trận sau:

a)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & -1 & 3 \\ -1 & 4 & 11 & 6 \\ 1 & 11 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$
 b) $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}$ c) $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 6 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 6 & -9 & 1 & 15 \end{pmatrix}$

$$\mathbf{d})A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 3 & 5 & -6 \\ 1 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \mathbf{e})A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 \\ -1 & -2 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & -1 & 4 \end{pmatrix} \mathbf{f})A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 7 \\ -2 & 1 & 1 & -5 \\ 1 & 2 & 0 & 6 \\ 3 & 0 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

2) Biện luận theo m hạng của ma trận:

$$a)A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & m & 1 \\ 0 & 4 - m & 5 \end{pmatrix} b)A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 & -2 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & m \end{pmatrix} c)A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 2 & 5 & 1 & -1 \\ 1 & 4 & -1 & 0 \\ 4 & 7 & m & 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{d})A = \begin{pmatrix} m & 1 & 1 \\ 1 & m & 1 \\ 1 & 1 & m \end{pmatrix} \mathbf{e})A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & m \end{pmatrix} \mathbf{f})A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \\ m+1 & m+2 & m-1 \end{pmatrix}$$

Hướng dẫn.

1a)3. b)3. c)3. d)4. e)3. f)4.

$$(2)a)r(A) = 2\forall m.\ b)r(A) = 3$$
 nếu $m = -2$ và $r(A) = 4$ nếu $m \neq -2$.

$$c(r(A)) = 3 \forall m \ e(A) = 3 \text{ n\'eu } m = 13 \text{ và } r(A) = 4 \text{ n\'eu ngược lại.}$$

f)
$$r(A) = 2 \forall m$$

1.3. **Hệ phương trình tuyến tính.** 1) Giải các hệ phương trình sau:

a)
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 2 \\ 4x_1 - 5x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$
 b)
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 3 \\ 2x_1 + 3x_2 - x_3 - x_4 = 3 \\ 4x_1 - x_2 + 5x_3 - 2x_4 = 6 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 4 \end{cases}$$
 c)
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = 0 \\ 3x_1 - x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$
 d)
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 3 \\ 4x_1 - x_2 + 5x_3 - 2x_4 = 6 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 2 \\ x_1 - 5x_2 + 2x_3 - 4x_4 = 1 \\ x_1 - 8x_2 + 3x_3 - 7x_4 = 1 \end{cases}$$

c)
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = 0 \\ 3x_1 - x_2 - x_3 = 1 \end{cases}$$
 d)
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 + x_4 = 2 \\ x_1 - 5x_2 + 2x_3 - 4x_4 = 1 \\ x_1 - 8x_2 + 3x_3 - 7x_4 = 1 \end{cases}$$

e)
$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_3 + 3x_4 = 4 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 2 \\ 3x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 2 \\ 4x_1 + 2x_2 - 2x_3 - 4x_4 = -4 \end{cases}$$
 f)
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 = 1 \\ 2x_1 - x_2 - x_3 + x_4 = 4 \\ x_1 + 4x_2 - 5x_3 - x_4 = 5 \\ x_1 + x_2 + x_3 - x_4 = 8 \end{cases}$$

2) Giải và biện luận theo m:

a)
$$\begin{cases} mx + y + z = 1 \\ x + my + z = 1 \\ x + y + mz = 1 \end{cases}$$
 b)
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 = 5 \\ x_1 - x_2 - 3x_3 + x_4 = 2 \\ 4x_1 - 3x_2 - 5x_3 + 5x_4 = 9 \\ 3x_1 - x_2 + 5x_3 + 5x_4 = m \end{cases}$$

c)
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 4\\ 2x_1 - x_2 - x_3 = 0\\ 3x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 = 6\\ 8x_1 - 9x_2 + 8x_3 + mx_4 = 19 \end{cases}$$

Hướng dẫn

a)
$$x_1 = 5/3, x_2 = 4/3, x_3 = 0$$
 b) $x_1 = x_2 = x_3 = x_4 = 1$

$$(c)x_1 = x_2 = x_3 = 1 d)x_1 = 1 - 1/3s - t, x_2 = 1/3s + t, x_3 = s, x_4 = t$$

e)
$$x_1 = 0, x_2 = 1/2t, x_3 = 2 - 3/2t, x_4 = t$$

f)
$$x_1 = 4$$
, $x_2 = 7/3 + 2/3t$, $x_3 = 5/3 + 1/3t$, $x_4 = t$

* $m \notin \{-2,1\}$, hệ có nghiệm duy nhất: $z = \frac{1}{m+2}, y = -\frac{1}{m+2}, x = \frac{3}{m+2}$

 $^*m=-2,$ ta có $2-m-m^2=0$ và $1-m\neq 0,$ hệ vô nghiệm.

*
$$m=1$$
, hệ trở thành $x+y+z=1 \Rightarrow x=1-\alpha-\beta, y=\alpha, z=\beta.$

b)
$$(A|B) \sim \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 3 & 5 \\ 0 & -1 & -7 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & m-8 \end{pmatrix}$$
. $m \neq 8$, hệ vô nghiệm.
 $m = 8$, $r_1 = 3 - 4\alpha - 2\beta$, $r_2 = 1 - 7\alpha - \beta$, $r_3 = \alpha$, $r_4 = \beta$

$$c)(A|B) \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 2 & 4 \\ 0 & 3 & -7 & -4 & -8 \\ 0 & 0 & 1 & 3m - 20 & 17 \\ 0 & 0 & 0 & 7 - m & -5 \end{pmatrix}$$

*m=7, hệ vô nghiệm.

* $m \neq 7$, hệ có nghiệm duy nhất $x_1 = x_2 = x_3 = \frac{2m-19}{m-7}, x_4 = \frac{5}{m-7}$

1.4. **Ma trận nghịch đảo.** 1) Tìm nghịch đảo (nếu có) của các ma trân sau:

a)
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 & 1 \\ 2 & 3 & -4 & 2 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$
 b) $B = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 6 & 2 \\ 1 & 3 & 3 & 1 \\ -1 & -2 & -2 & -1 \\ -1 & -2 & -3 & 0 \end{pmatrix}$
c) $C = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 9 & -3 \\ -2 & -1 & -6 & 2 \\ 1 & 1 & 4 & -1 \\ 4 & 4 & 12 & -3 \end{pmatrix}$ d) $D = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & -2 \\ 9 & 10 & 9 & -18 \\ 8 & 8 & 9 & -16 \\ 9 & 9 & 9 & -17 \end{pmatrix}$

Hướng dẫn

a)
$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & -1 \\ -2 & -1 & 4 & -2 \\ -1 & -1 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & -2 & 2 \end{pmatrix}$$
 b)
$$\begin{pmatrix} -1 & -4 & -6 & -2 \\ -1 & -1 & -3 & -1 \\ 1 & 2 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$
 c)
$$\begin{pmatrix} -2 & -3 & -9 & 3 \\ 2 & 3 & 6 & -2 \\ -1 & -1 & -2 & 1 \\ -4 & -4 & -12 & 5 \end{pmatrix}$$
 d)
$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 & 2 \\ -9 & -8 & -9 & 18 \\ -8 & -8 & -7 & 16 \\ -9 & -9 & -9 & 19 \end{pmatrix}$$

2. Chuong 2

1) Tính các định thức sau:

a)
$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 3 & 0 & 5 \\ 5 & -1 & 2 \end{vmatrix}$$
 b) $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -2 & 1 & 0 & 3 \\ -4 & 1 & 2 & -5 \\ 1 & -7 & 3 & 2 \end{vmatrix}$ c) $\begin{vmatrix} 2 & 2 & 3 & -1 \\ 3 & -1 & 7 & 5 \\ -1 & 2 & 0 & 9 \\ 4 & 2 & 1 & -1 \end{vmatrix}$ d) $\begin{vmatrix} 2 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & -2 & 4 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & 1 & -1 \end{vmatrix}$ e) $\begin{vmatrix} 2 & 2 & -3 & 1 \\ 1 & 3 & -3 & 1 \\ 1 & 2 & -2 & 1 \\ 1 & 2 & -3 & 2 \end{vmatrix}$ f) $\begin{vmatrix} 3 & 4 & -2 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & -1 \\ 4 & 3 & -2 & 1 \\ 1 & 3 & 5 & -3 \end{vmatrix}$

2) Tìm nghịch đảo (nếu có) của các ma trận bằng phương pháp định thức:

a)
$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$
 b) $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$ c) $C = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$
d) $D = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 2 \\ 10 & -4 & 5 \\ 2 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ e) $E = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$

3) Giải và biện luận hệ phương trình bằng quy tắc Cramer:

a)
$$\begin{cases} mx + y + z = 1 \\ x + my + z = m \\ x + y + mz = m^2 \end{cases}$$
 b)
$$\begin{cases} mx + y + z = 3 \\ x + my + z = 3 \\ x + 2y + z = 4 \end{cases}$$
 c)
$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x + 3y + mz = 3 \\ x + my + 3z = 2 \end{cases}$$
 d)
$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x - my + 3z = 2 \\ x + 3y - mz = 0 \end{cases}$$
 e)
$$\begin{cases} mx + y + z = m \\ x + my + z = 1 \\ x + y + mz = m \end{cases}$$

Hướng dẫn

1) a)17 b)260. c)-608. d)1. e)2. f)66.

$$2)\mathbf{a})_{3}^{\frac{1}{3}} \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ -1 & 4 & -2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \mathbf{b})_{\frac{1}{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ -2 & 4 & -4 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \mathbf{c}) \begin{pmatrix} -1 & 2 & -2 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{d}) \begin{pmatrix} -3 & 2 & -2 \\ -10 & 6 & -5 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \mathbf{e}) \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ -1 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$3)\mathbf{a}) \Delta = m^{3} - 3m + 2, \Delta_{1} = -(m-1)^{2}(m+1), \Delta_{2} = (m-1)^{2}, \Delta_{3} = -(m-1)^{2}$$

 $(m^2-1)^2$.

* $m \notin \{1, -2\}$, có nghiệm duy nhất $x = -\frac{m+1}{m+2}, y = \frac{1}{m-2}, z = \frac{(m+1)^2}{m+2}$. *m=-2, hê vô nghiêm.

*m=1, $\Delta = \Delta_1 = \Delta_2 = \Delta_3 = 0$, hệ tương đương với phương trình x + y + z = 1 có vô số nghiệm $x = 1 - \alpha - \beta, y = \alpha, z = \beta$.

b) $\Delta = (m-1)(m-2)$, $\Delta_1 = 1-m$, $\Delta_2 = 1-m$, $\Delta_3 = (m-1)(4m-5)$. $*m \notin \{1,2\}$, $x = y = \frac{1}{2-m}$, $z = \frac{4m-5}{m-2}$

*m=2, hệ vô nghiệm.

*m=1, $x = 2 - \alpha, y = 1, z = \alpha$.

c)
$$\Delta = \Delta_1 = (2 - m)(m + 3), \Delta_2 = 2 - m = \Delta_3.$$

* $m \notin \{2, -3\}, x = 1, y = z = \frac{1}{m+3}.$

*
$$m \notin \{2, -3\}, x = 1, y = z = \frac{1}{m+3}$$

*m=-3,hê vô nghiêm.

*m=2, $x = 5\alpha, y = 1 - 4\alpha, z = \alpha$

d)
$$\Delta = (m+3)(m-1), \Delta_1 = (m+3)(m-1), \Delta_2 = 1-m, \Delta_3 = m-1.$$

* $m \notin \{-3,1\}, x = 1, y = \frac{-1}{m+3}, z = \frac{1}{m+3}.$

*m=-3, hệ vô nghiệm.

*m=1,
$$x = \frac{3}{2} - 2\alpha, y = -\frac{1}{2} + \alpha, z = \alpha$$

e)
$$\Delta = m^3 - 3m + 2$$
, $\Delta_1 = (m-1)^2(m+1) = \Delta_3$, $\Delta_2 = -(m-1)^2$, $*m \notin \{-2, 1\}$, $x = \frac{m+1}{m+2} = z$, $y = -\frac{1}{m+2}$

*
$$m \notin \{-2, 1\}, x = \frac{m+1}{m+2} = z, y = -\frac{1}{m+2}$$

*m = -2, hê vô nghiêm.

*
$$m = 1, x = 1 - \alpha - \beta, y = \alpha, z = \beta.$$