

Exercício 2 (E2) - Build Pipeline com editor clássico

Entrega:

O documento deve conter:

- Imagens do Azure DevOps explicando o processo para realizar o exercício
- Data da Entrega: 30 de novembro às 23:55

Objetivo:

Aprender a utilizar o build pipeline do Azure DevOps usando YAML, explorando os seguintes conceitos:

- Tarefas do Pipeline (principalmente as do PowerShell e de criação de artefatos)
- Variáveis
- Triggers
- Azure App Service

Para isso, siga os seguintes passos:

1. Crie um projeto no Azure DevOps. Dê um nome que indique a disciplina INF-0997, além de utilizar YAML.
2. Crie um repositório Git neste projeto.
3. Crie uma página no repositório e commitê.
4. Crie um build pipeline usando YAML:
 - a. Adicione uma tarefa para que a saída escreva um valor de algumas variáveis (nome do aluno, data, disciplina, ...)
 - b. Publique o artefato gerado
 - c. O pipeline deve ser iniciado através do agendamento
5. Crie um Azure App Service.
6. Publique a página criada no Azure App Service.