

INF-0996 – Desenvolvimento de Interface de Usuário

Curso de Extensão Tecnologias Microsoft

Universidade Estadual de Campinas – UNICAMP

Prof. Rodrigo Bonacin

rbonacin@unicamp.br

05/novembro/2022

TRABALHO

1 Objetivos

Este trabalho tem como objetivo desenvolver habilidades de programação utilizando o Windows Presentation Foundation (WPF) com XAML e C#. Este trabalho compõe a avaliação da disciplina INF0996, e deverá ser realizado em grupos de até quatro pessoas.

2 Atividade

Desenvolver tocador de mídias (áudio e vídeo) utilizando o WPF com XAML e C#. O design da solução é aberto, sendo parte integrante do trabalho a construção de uma interface com boa usabilidade e um conjunto de recursos relevantes aos usuários.

Os grupos são livres para criar seus próprios aplicativos, contanto que possuam recursos básicos que permitam os usuários selecionar mídias (áudio e vídeo) e manipular controles (*Tocar, Pausar, Parar, Pular, ...*). Recursos avançados como criar, armazenar e compartilhar *playlists* (por exemplo), efeitos visuais (ex: transparência, animação, etc), perfil do usuário, para citar algumas alternativas, são de livre escolha dos grupos de acordo com a concepção do aplicativo. Esses recursos adicionarão nota ao trabalho.

Boas práticas de design de interfaces (como as dos *Guidelines* do Windows e WPF) e boas práticas arquiteturais (como o MVVM - *Model–View–ViewModel*, MVC, ...) devem ser adotadas, bem como boas práticas de programação .net/C#.

3 Entrega

Os seguintes itens devem ser entregues:

1. Relatório “.pdf” entregue no Moodle (um arquivo por grupo) com:
 - a. Capa com identificação dos alunos que compõe o grupo;
 - b. Descrição do conteúdo e organização dos arquivos no GitHub;
 - c. Link para repositório no GitHub com:
 - i. Código Fonte;
 - ii. Código Executável;
 - iii. Instruções para compilação e execução;
 - iv. Descrição da arquitetura da aplicação (com classes principais);
 - v. Descrição do funcionamento do sistema.

- d. Link para vídeo com (a duração do vídeo é livre):
 - i. Descrição do funcionamento do sistema.
 - ii. Instruções para compilação e execução.
 - iii. Descrição da arquitetura, implementação e demais itens que o grupo julgar pertinente.

4 Critérios de Avaliação

A nota será atribuída de acordo com critérios de avaliação do trabalho, que incluem:

- (1) *Qualidade da interface*: a interface tem boa usabilidade geral, facilidade de uso, faz uso de recursos avançados e é aderente a guidelines.
- (2) *Funcionalidades e recursos*: quantidade, qualidade e complexidade dos recursos disponíveis para o usuário.
- (3) *Qualidade do código*: Padrões de arquitetura e projeto adotado (ex: MVC, MVVM, etc), boas práticas de programação e ausência de bugs.
- (4) *Qualidade do relatório e apresentação*. Qualidade da documentação entregue, incluindo relatório, descrições do sistema, vídeo/apresentação e organização no GitHub.

A nota do trabalho é dada pela média aritmética simples das notas (0 a 10) destes critérios.

DATA FINAL DE ENTREGA: 18/11/2022