

Tópicos Possíveis do Trabalho



- Agentes Self-Hosted (Windows, MacOS, Linux, Docker)
- Qualidade de Código no Pipeline com SonarQube
- Entrega Contínua do Banco de Dados
 - Flyway
 - DACPAC
- Deploy em ambientes Docker/Kubernetes
- Infrasestrutura como Código (IaC)
- Deployment Patterns
 - Big Bang
 - Ramped
 - Blue/Green
 - Canary
 - A/B Testing
- Outro tema que o grupo decidir...

urso de Extensão Tecnologias Microsoft – INF-0997 – Trabalho Final - Prof. José Alexandre D'Abruzzo Pereira

Descrição do Trabalho



- Criar um projeto no Azure DevOps com a implementação de um dos tópicos citados (ou outro sugerido pelo grupo, mas validado com o professor). Os temas devem ser informados até a próxima aula (26/12). No caso de mais de um grupo escolher o mesmo tema, será preciso fazer alguma diferenciação.
- O trabalho deve ser feito em grupos de 3-4 pessoas, e todos devem contribuir e saber todos os passos da implementação (total de 4 grupos).
- Na última aula (03/12), os grupos deverão apresentar o trabalho. A duração máxima deve ser de 20 minutos. Além de uma introdução (em que podem ser utilizados slides), é ideal que tenha uma parte prática para os demais alunos aprenderem sobre aquele tópico. Embora o ideal seja fazer durante a apresentação, é indicado que o grupo grave um video explicando para o caso de ocorrer algum problema.

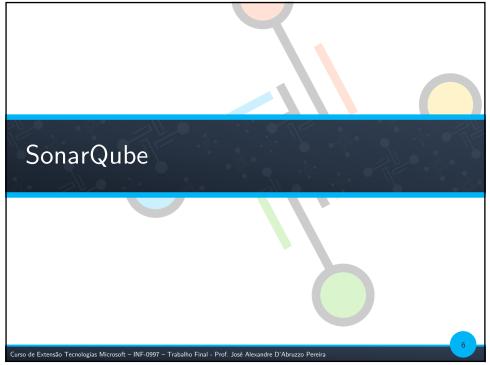
Curso de Extensão Tecnologias Microsoft – INF-0997 – Trabalho Final - Prof. José Alexandre D'Abruzzo Pereira

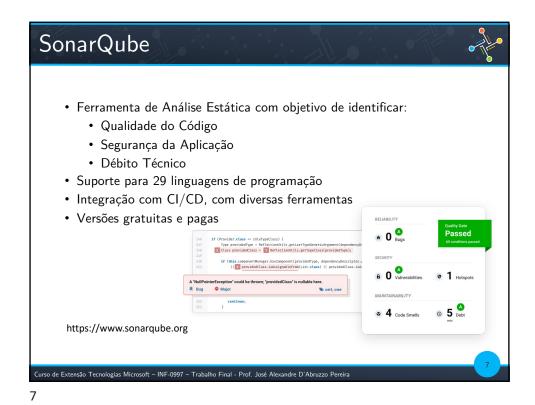
3



Л

Agentes Self-Hosted Agente: Reponsável pela Execução dos Jobs do Pipeline Também é possível termos agentes no nosso ambiente Opções Disponíveis: MacOS Agent Linux Agent Windows Agent Docker Agent https://learn.microsoft.com/pt-br/azure/devops/pipelines/agents/agents?view=azure-devops&tabs=browser





Entrega Contínua do Banco de Dados

