

Exercício 1 (E1) - Build Pipeline com editor clássico

Entrega:

O documento deve conter:

- Imagens do Azure DevOps explicando o processo para realizar o exercício
- Data da Entrega: 23 de novembro às 23:55

Objetivo:

Aprender a utilizar o build pipeline do Azure DevOps, explorando os seguintes conceitos:

- Tarefas do Pipeline (principalmente as do PowerShell e de criação de artefatos)
- Variáveis
- Triggers

Para isso, siga os seguintes passos:

1. Crie um projeto no Azure DevOps. Dê um nome que indique a disciplina INF-0997.
2. Crie um repositório Git neste projeto.
3. Crie um build pipeline (A):
 - a. Adicione uma tarefa para que a saída escreva um valor de algumas variáveis (nome do aluno, data, disciplina, ...)
 - b. Publique o artefato gerado
 - c. O pipeline deve ser iniciado através da integração contínua
4. Crie um segundo pipeline (B):
 - a. Configure as propriedades do build para dar um nome diferente do padrão. Ao menos 3 variáveis devem ser utilizadas, sendo que ao menos 2 devem ser diferentes das que foram utilizadas em aula. Verifique o seguinte link para definir outro formato:
<https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/pipelines/process/run-number?view=azure-devops&tabs=classic>
 - b. Este pipeline (B) deve ser iniciado após o término do pipeline anterior (A)