

| Maisons |
|--|
| - toit : Triangles - corps : Quadrilateres - porte : Quadrilateres |
| + <<Constructeur>>Maisons() + <<Constructeur>>Maisons(Triangles, Quadrilateres, Quadrilateres) + getToit() : Triangles + getCorps() : Quadrilatere + getPorte() : Quadrilatere + setToit(Triangles) : void + setCorps(Quadrilateres) : void + setPorte(Quadrilateres) : void + deplacer(int, int) : void + dessiner() : ArrayList<Segment> + typeForme() : String + toString() : String |

| Etoiles |
|---|
| - chapeau1 : Chapeaux - chapeau2 : Chapeaux - chapeau3: Chapeaux - chapeau4 : Chapeaux |
| + <<Constructeur>>Etoiles() + <<Constructeur>>Etoiles(Chapeaux, Chapeaux, Chapeaux, Chapeaux) + getChapeau1() : Chapeaux + getChapeau2() : Chapeaux + getChapeau3() : Chapeaux + getChapeau4() : Chapeaux + setChapeau1(Chapeaux) : void + setChapeau2(Chapeaux) : void + setChapeau3(Chapeaux) : void + setChapeau4(Chapeaux) : void + deplacer(int, int) : void + dessiner() : ArrayList<Segment> + typeForme() : String + toString() : String |