

Ardoise
- height : int - max_x : int - max_y : int - min_x : int - min_y : int - nb_point : int - step : int - width : int
+ <<Constructeur>>Ardoise() + ajouterForme(Forme) : void + deplacer(String, int, int) : void + dessinerGraphique() : void + test() : void

Forme
- nomForme : String
+ <<Constructeur>>Forme() + <<Constructeur>>Forme(String) + deplacer(int, int) : void + dessiner() : ArrayList<Segment> + getNomForme() : String + setNomForme(String) : void + toString() : String + typeForme() : String

PointPlan
- x : int - y : int
+ <<Constructeur>>PointPlan(int, int) + deplacer(int, int) : void + getAbscisse() : int + getOrdonnee() : int + setAbscisse(int) : void + toString() : String

Segment
- pointDepart : PointPlan - pointArrivee : PointPlan
+ <<Constructeur>>Segment() + <<Constructeur>>Segment(PointPlan, PointPlan) + deplacer(int, int) : void + getPointArrivee() : PointPlan + getPointDepart() : PointPlan + setPointArrivee(PointPlan) : void + setPointDepart(PointPlan) : void + toString() : String