

Chapeaux
<ul style="list-style-type: none"> <li>- pos1 : PointPlan</li> <li>- pos2 : PointPlan</li> <li>- pos3 : PointPlan</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ &lt;&lt;Constructeur&gt;&gt;Chapeaux()</li> <li>+ &lt;&lt;Constructeur&gt;&gt;Chapeaux(PointPlan, PointPlan, PointPlan)</li> <li>+ getpos1() : PointPlan</li> <li>+ getpos2() : PointPlan</li> <li>+ getpos3() : PointPlan</li> <li>+ setpos1(PointPlan) : void</li> <li>+ setpos2(PointPlan) : void</li> <li>+ setpos3(PointPlan) : void</li> <li>+ deplacer(int, int) : void</li> <li>+ dessiner() : ArrayList&lt;Segment&gt;</li> <li>+ typeForme() : String</li> <li>+ toString() : String</li> </ul>

Triangles
<ul style="list-style-type: none"> <li>- pos1 : PointPlan</li> <li>- pos2 : PointPlan</li> <li>- pos3 : PointPlan</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ &lt;&lt;Constructeur&gt;&gt;Triangles()</li> <li>+ &lt;&lt;Constructeur&gt;&gt;Triangles(PointPlan, PointPlan, PointPlan)</li> <li>+ getpos1() : PointPlan</li> <li>+ getpos2() : PointPlan</li> <li>+ getpos3() : PointPlan</li> <li>+ setpos1(PointPlan) : void</li> <li>+ setpos2(PointPlan) : void</li> <li>+ setpos3(PointPlan) : void</li> <li>+ deplacer(int, int) : void</li> <li>+ dessiner() : ArrayList&lt;Segment&gt;</li> <li>+ typeForme() : String</li> <li>+ toString() : String</li> </ul>

Quadrilatères
<ul style="list-style-type: none"> <li>- pos1 : PointPlan</li> <li>- pos2 : PointPlan</li> <li>- pos3 : PointPlan</li> <li>- pos4 : PointPlan</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ &lt;&lt;Constructeur&gt;&gt;Quadrilateres()</li> <li>+ &lt;&lt;Constructeur&gt;&gt;Quadrilateres(PointPlan, PointPlan, PointPlan)</li> <li>+ getpos1() : PointPlan</li> <li>+ getpos2() : PointPlan</li> <li>+ getpos3() : PointPlan</li> <li>+ getpos4() : PointPlan</li> <li>+ setpos1(PointPlan) : void</li> <li>+ setpos2(PointPlan) : void</li> <li>+ deplacer(int, int) : void</li> <li>+ dessiner() : ArrayList&lt;Segment&gt;</li> <li>+ typeForme() : String</li> <li>+ toString() : String</li> </ul>