





Plan)

Maisons	
- toit : Triangles	
- corps : Quadrilateres	
- porte : Quadrilateres	
+ <<Constructeur>>Maisons()	
+ <<Constructeur>>Maisons(Triangles, Quadrilateres, Quadrilateres)	
+ getToit() : Triangles	
+ getCorps() : Quadrilateres	
+ getPorte() : Quadrilateres	
+ setToit(Triangles) : void	
+ setCorps(Quadrilateres) : void	
+ setPorte(Quadrilateres) : void	
+ deplacer(int, int) : void	
+ dessiner() : ArrayList<Segment>	
+ typeForme() : String	
+ toString() : String	