# Лабораторная работа №2

**Цель работы:** изучение двумерных массивов в Python.

#### Задание:

С клавиатуры вводится два числа К и N. Квадратная матрица A(N,N), состоящая из 4-х равных по размерам подматриц, B,C,D,E заполняется случайным образом целыми числами в интервале [-10,10]. Для отладки использовать не случайное заполнение, а целенаправленное. Вид матрицы A:

Для простоты все индексы в подматрицах относительные. По сформированной матрице F (или ее частям) необходимо вывести не менее 3 разных графиков. Допускается использование библиотек numpy и mathplotlib

## Вариант №17

Формируется матрица F следующим образом: скопировать в нее A и если в E количество нулей в нечетных столбцах, чем сумма чисел в нечетных строках, то поменять местами B и E симметрично, иначе C и E поменять местами несимметрично. При этом матрица A не меняется. После чего если определитель матрицы A больше суммы диагональных элементов матрицы F, то вычисляется выражение:  $A^{-1}*A^T - K * F^{-1}$ , иначе вычисляется выражение  $(A^{-1}+G-F^{-1})*K$ , где G-нижняя треугольная матрица, полученная из A. Выводятся по мере формирования A, F и все матричные операции последовательно.

# Теоретическая справка:

Матрицами называются массивы элементов, представленные в виде прямоугольных таблиц, для которых определены правила математических действий. Элементами матрицы могут являться числа, алгебраические символы или математические функции.

Для работы с матрицами в Python также используются списки. Каждый элемент списка-матрицы содержит вложенный список.

Таким образом, получается структура из вложенных списков, количество которых определяет количество столбцов матрицы, а число элементов внутри каждого вложенного списка указывает на количество строк в исходной матрице.

# Ход работы:

### 1. Листинг программы:

```
1. import time
2. import numpy as np
3. import matplotlib.pyplot as plt
4.
5. try:
      N = int(input("Введите количество строк (столбцов)")
6.
  квадратной матрицы больше 3 и меньше 184:"))
      while (N < 4) and (N > 183):
7.
          N = int(input("Вы ввели неверное число. "
8.
9.
                         "\nВведите количество строк (столбцов)
  квадратной матрицы больше 3 и меньше 184:"))
      K = int(input("Введите число К:"))
10.
      program = time.time()
11.
      start = time.time()
12.
      A = np.zeros((N, N), dtype=int)
13.
      F = np.zeros((N, N), dtype=int)
14.
      for i in range(N):
                              # Формируем матрицу А
15.
           for j in range(N):
16.
               A[i][j] = np.random.randint(-10, 10)
17.
18.
      middle = time.time()
      print("Матрица A:\n", A, "\nВремя:", middle - start)
19.
      for i in range(N): # Формируем матрицу F, копируя из
20.
  матрицы А
           for j in range(N):
21.
               F[i][j] = A[i][j]
22.
      n = N // 2
23.
                          # Размерность подматрицы
      start = time.time()
24.
      E = np.zeros((n, n), dtype=int) # Формируем матрицу E
25.
      for i in range(n):
26.
           for j in range(n):
27.
               E[i][j] = A[i][j]
28.
     middle = time.time()
29.
     print("Матрица E:\n", E, "\nВремя:", middle - start)
30.
      amount = 0
31.
32.
     summa = 0
      for i in range(n):
33.
           for j in range(n):
34.
               if j % 2 == 0 and E[i][j] == 0: # Количество 0 в
  нечетных столбцах
                   amount += 1
36.
               if i % 2 == 0: # Сумма элементов в нечетных
37.
  строках
                   summa += E[i][j]
38.
      print("Количество нулей в нечётных столбцах:", amount,
  "\nСумма чисел в нечётных строках:", summa)
40.
      if amount > summa:
           print("Меняем В и Е симметрично")
41.
           for i in range(n): # В и E симметрично
42.
```

```
for j in range(n):
43.
                   F[i][j] = A[i][N-j-1]
44.
                   F[i][N-j-1] = A[i][j]
45.
      else:
46.
47.
           print("Меняем С и Е несимметрично")
           for i in range(n):
                                   # С и Е несимметрично
48.
               for j in range(n):
49.
                   F[i][j] = A[n + i][n + j]
50.
                   F[n + i][n + j] = A[i][j]
51.
      print("Матрица A:\n", A, "\nМатрица F:\n", F)
52.
      print("Определитель матрицы A:", round(np.linalg.det(A)),
  "\nСумма диагональных элементов матрицы F:", np.trace(F))
      if np.linalg.det(A) == 0 or np.linalg.det(F) == 0:
54.
           print("Нельзя вычислить т.к. матрица А или F
  вырождена")
      elif np.linalg.det(A) > np.trace(F):
56.
           print("Вычисление выражения: A^-1*A^T-K*F^-1")
57.
           A = np.dot(np.linalg.inv(A), np.transpose(A)) -
58.
  (np.linalg.inv(F) * K) # A^-1*A^T-K*F^-1
59.
      else:
           print("Вычисление выражения: (A^-1+G-F^-1)*K")
60.
           A = (np.linalg.inv(A) + np.tril(A) - np.linalg.inv(F))
61.
        # (A^-1+G-F^-1)*K
  * K
      print("Результат:")
62.
      for i in A:
                           # Вывод результата
63.
           for j in i:
64.
               print("%5d" % round(j), end=' ')
65.
           print()
66.
      finish = time.time()
67.
      result = finish - program
68.
      print("Время программы: " + str(result) + " секунды.")\
69.
70.
      plt.plot(F)
                                    # График 1.
71.
72.
      plt.show()
73.
      for i in range(0, n):
74.
                                    # График 2.
75.
           for j in range(0, n):
               plt.bar(i, F[i][j])
76.
77.
      plt.show()
78.
      x = np.arange(0, n, 1)
                                # График 3.
79.
      f0 = F[0][0]
80.
81.
      a0 = A[0][0]
      labels = ["F[0]", "A[0]"]
82.
      fig, ax = plt.subplots()
83.
      ax.stackplot(x, f0, a0, labels=labels)
84.
      ax.legend(loc='upper left')
85.
86.
      plt.show()
87.
88.except ValueError:
      print("\nЭто не число")
89.
```

#### 2. Тестирование программы:

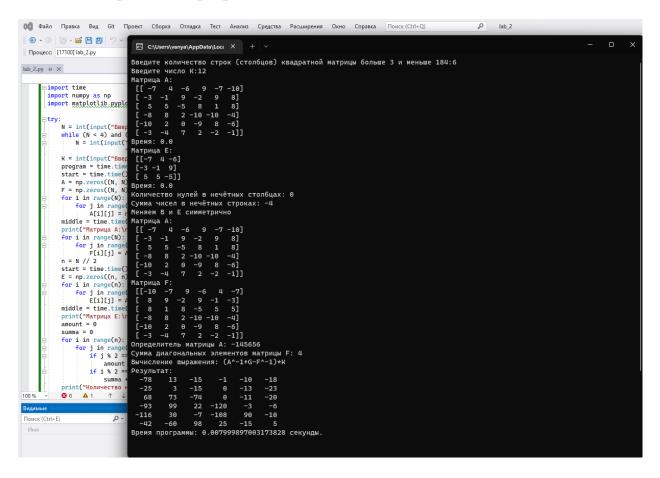


Рис. 1 – «Ввод исходных данных N и К»

<u>Matplotlib</u> — это библиотека на языке Python для визуализации данных. В ней можно построить двумерные (плоские) и трехмерные графики.

**NumPy** это open-source модуль для python, который предоставляет общие математические и числовые операции в виде пре-скомпилированных, быстрых функций.

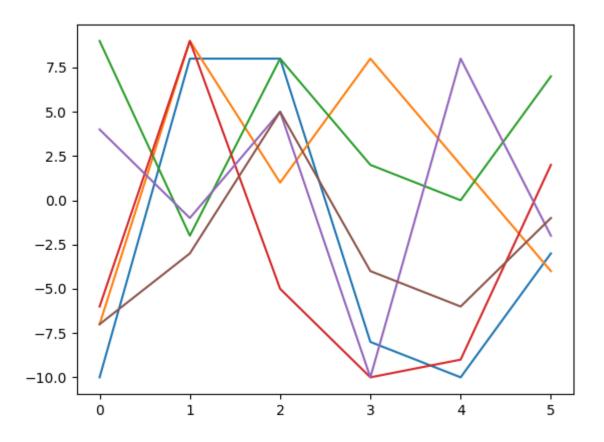


Рис. 2 – «Построение линейного графика»

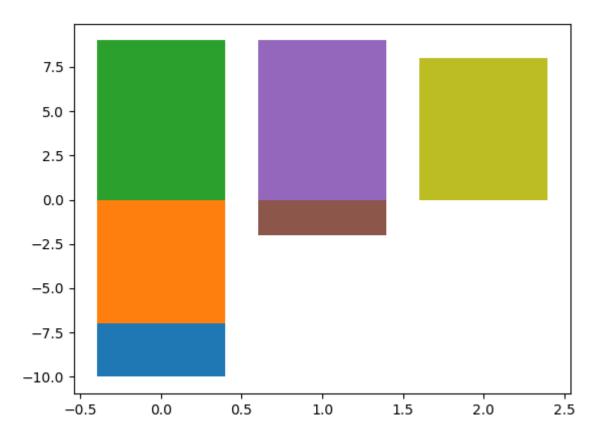


Рис. 3 – «Построение диаграммы для категориальных данных»

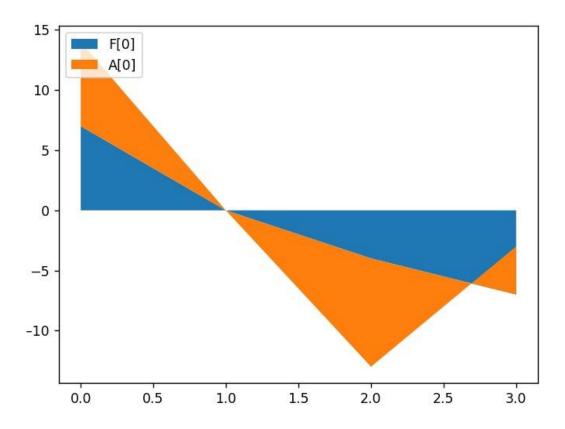


Рис. 4 – «Построение стекового графика»

**Вывод по работе:** в ходе выполнения лабораторной работы №2 «Массивы», были получены навыки работы с двумерными массивами.