

Projet Long TOB : Application de gestion de projet

Rapport de l'itération 1

KHADIJA AKKAR

April, 2023

1 Travail réalisé:

Pour la première itération, nous avons tout d'abord réparti les tâches comme suit: trois membres pour la recherche des bibliothèques nécessaires pour l'implémentation et la réalisation des interfaces graphiques, et cinq autres pour l'écriture du code des différentes classes et leur développement.

J'ai été chargée de créer la classe Projet ainsi que sa classe de test. Pour ce faire, j'ai commencé par implémenter les getters et les setters, ainsi que quelques autres méthodes qui sont visibles dans le diagramme de classe suivant.

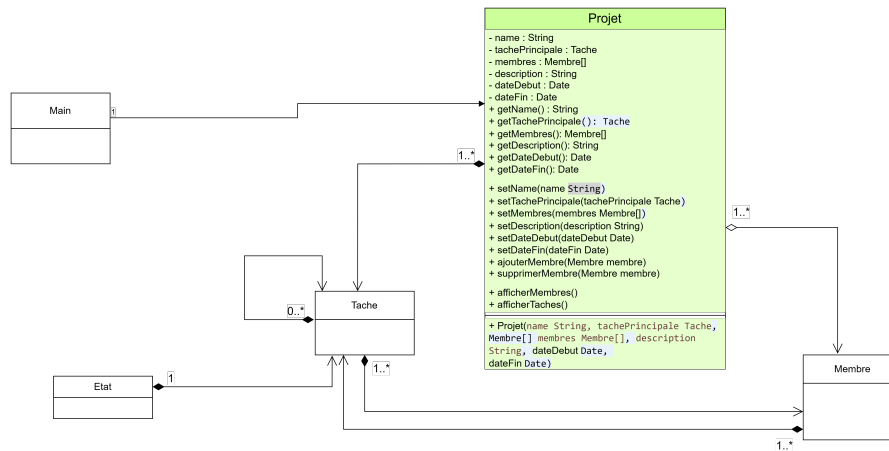


Figure 1: Diagramme de classe 1

2 Travail en cours:

En ce moment, j'essaie de :

Lier la classe projet avec les interfaces graphiques pour que nous puissions générer la vue individuelle et globale du projet.

Effectuer des modifications sur la classe projet, telles que l'ajout d'autres méthodes qui seront utiles à la classe principale Main et à l'avancement du projet. Je prévois également de changer ou de créer d'autres interfaces à cet effet.