

**Projekt Softwaretechnik Sommersemester 2017  
BlitzEdit**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Christian Gärtner**  Matrikelnr.:  @hs-esslingen.de |  | **David Schick**  Matrikelnr.:  @hs-esslingen.de |
| **Nico Pfaff**  Matrikelnr.:  @hs-esslingen.de |  | **Marcel Weller**  Matrikelnr.: 752369  maweit06@hs-esslingen.de |

# **Inhaltsverzeichnis**

[Inhaltsverzeichnis 2](#_Toc487285359)

[Abbildungsverzeichnis 3](#_Toc487285360)

[Einleitung 4](#_Toc487285361)

**Einleitung:**

* **Teamvorstellung**
* **Projektvorstellung**

**Marktanalyse**

**Anforderungen**

**Lösungen**

* **Techniken**
  + **Java**
  + **JavaFX (Scene Builder)**
  + **Komponenten als SVGs**
  + **Speichern in XML**
  + **Maven**
  + **Corepackage**
* **Projektmanagement**

**Ausblick**

# **Abbildungsverzeichnis**

# **Einleitung**

* 1. **Das Team**

Das Team besteht aus 4 Mitgliedern aus dem Studiengang Softwaretechnik und Medieninformatik an der Hochschule Esslingen:

Christian Gärtner, Medieninformatik

Nico Pfaff, Medieninformatik

David Schick, Softwaretechnik

Marcel Weller, Softwaretechnik

* 1. **Das Projekt**

Das Projekt ist Inhalt der Veranstaltung „Projekt Softwaretechnik“ und entsteht im Auftrag und unter der Betreuung der IT-Designers GmbH.

Gegenstand des Projekts ist die Entwicklung eines Editors für elektrische Schaltpläne.

Darunter wird eine grafische Darstellung verstanden, die komplexe Schaltungen vereinfacht und somit zur Planung und Wartung einer solchen dient.  
Elektrische Bauelemente, wie zum Beispiel Spannungsquellen oder Widerstände, werden durch vordefinierte abstrakte Symbole dargestellt und durch Leitungen logisch miteinander verbunden (s. Abb. 1).

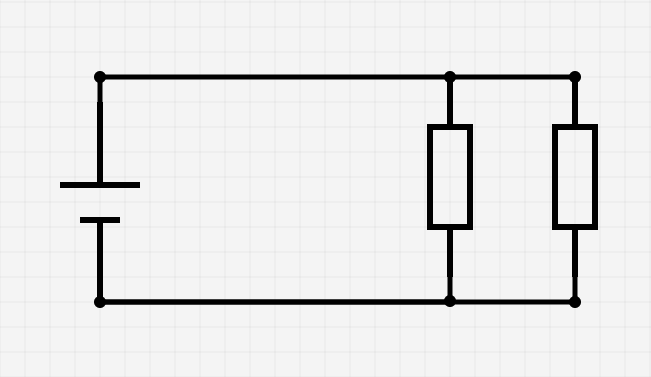


Abbildung 1 – Beispiel eines einfachen Schaltplans (Erstellt in BlitzEdit)