

## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА 5

1. Используя полученные вами знания, создайте форму.
2. Форма должна содержать все ранее описанные элементы управления.
3. Тему и оформление задайте самостоятельно.
4. Пример формы приведен на рис. 21.

The image shows a web browser window with the title 'Форма' (Form). The main heading of the form is 'АНКЕТА' (Survey). The form contains the following elements:

- A text input field labeled 'Ваше имя' (Your name).
- A radio button group for 'Ваш пол' (Your gender) with options 'женский' (female) and 'мужской' (male).
- A dropdown menu labeled 'На каком курсе вы учитесь?' (Which course are you studying?) with 'первый' (first) selected.
- A group of checkboxes for 'Какие языки программирования вы знаете?' (Which programming languages do you know?) with options 'Паскаль' (Pascal), 'СИ' (C), and 'Ассемблер' (Assembler).
- A large text area labeled 'Напишите несколько слов о себе' (Write a few words about yourself).
- Two buttons at the bottom: 'Отправка данных' (Send data) and 'Сброс значений полей' (Reset field values).

Рис. 21. Пример формы «Анкета»

## ИЗОБРАЖЕНИЯ-КАРТЫ

Изображение-карта – это обычное изображение с наложенной на него картой активных областей. Для создания карты применяется элемент MAP (задается парными тэгами `< MAP ></ MAP >`). Обычно для элемента MAP задается значения атрибута name – имя, которое используется для ссылок на созданную карту.

Внутри элемента **MAP** при помощи одиночных тегов **<AREA>** задаются активные области карты. Для каждого элемента **AREA** могут задаваться следующие атрибуты:

- **coords** – координаты активной области (количество и значение зависят от типа области, заданного атрибутом **shape**);
- **href** – **URL**, на который указывает гиперссылка, ассоциированная с областью;
- **nohref** – булев атрибут, создает неактивную область (с областью ассоциируется пустая гиперссылка);
- **shape** – задает тип области, может принимать значения: **rect** (прямоугольник), **circle** (круглая область), **poly** (многоугольник) и **default** (по умолчанию используется вся область карты);
- **alt** – альтернативный текст;
- **title** – текст подсказки (отображается в виде всплывающей подсказки при наведении указателя мыши на область).

Если для атрибута **shape** установлено значение **rect**, то атрибуту **coords** задаются координаты верхнего левого и нижнего правого углов прямоугольника (например, **coords** = “10,10,34,45”).

Если для атрибута **shape** установлено значение **poly**, то атрибуту **coords** задаются координаты всех вершин многоугольника. При этом лучше координаты первой вершины указать и в конце, в случае, если разработчики браузера забыли сделать автоматическое закрытие многоугольника (например, **coords** = “10,10,34,45,50,20,10,10” – задание треугольной области).

Если для атрибута **shape** установлено значение **circle**, то атрибуту **coords** задаются координаты центра и радиус окружности (например, **coords** = “100,100,45”).

Задание координат для создания горячих областей приведены на рис. 22.

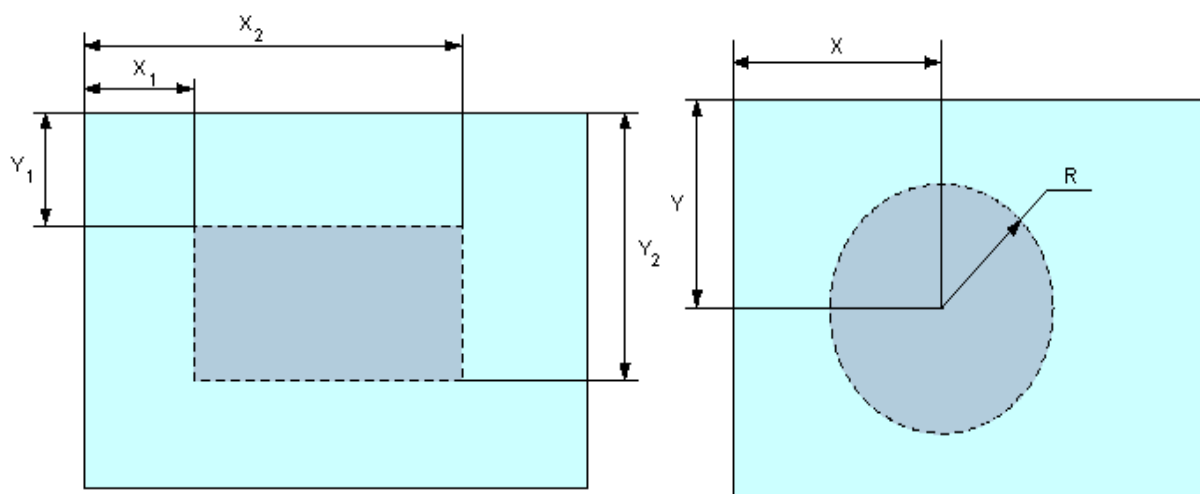


Рис. 22. Изображение координат для создания горячих областей

### Упражнение 15

1. В программе Paint (в левом верхнем углу) создайте прямоугольник, проведите в нем диагонали.

2. Сохраните рисунок под именем **прямоугольник**.

3. В программе Блокнот создайте HTML- документ:

```
<HTML>
    <TITLE>Изображения-карты</TITLE>
<BODY>
<IMG src="прямоугольник.gif" usemap="#map1">
<MAP name=map1>
<!-- Левый треугольник-->
<AREA
coords="50,60,10"
shape=circle
href='Упражнение 1.html'
alt="Переход к упражнению 1"
title="Переход к упражнению 1">
<!-- Верхний треугольник-->
<AREA
coords="100,30,10"
shape=circle
href='Упражнение 2.html'
alt="Переход к упражнению 2"
title="Переход к упражнению 2">
<!-- Правый треугольник-->
<AREA
coords="180,60,10"
shape=circle
href='Упражнение 3.html'
alt="Переход к упражнению 3"
title="Переход к упражнению 3">
<!-- Нижний треугольник-->
<AREA
coords="100,100,10"
shape=circle
href='Упражнение 4.html'
alt="Переход к упражнению 4"
title="Переход к упражнению 4">
</MAP>
</BODY>
</HTML>
```

4. Сохраните файл под именем «Упражнение 15.html». Загрузите свой документ. На экране вы увидите результат своей работы, изображенный на рис. 23.

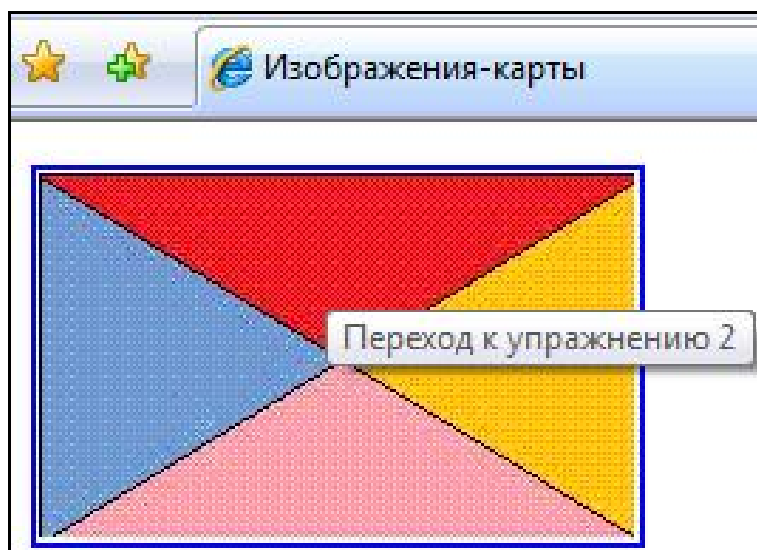


Рис. 23. Изображение – карта