Name:	ARMAGEI	ARMAGEDDON ATER WORL		Spieler:				
Charakterklasse:				Cha Pow	rakterpun er:	ıkte:		
Stärke (St)	Wundschwelle (St÷2↑) Todesschwelle (St×2)							
Geschicklichkeit (Ge)	Wahrnehmung (Int) Initiative (Int)							
Intelligenz (Int)	Gehen (Ge÷2↑)) Bewegung (Ge)							
Seele (Se)	Laufen (Ge×2) Sprinten (Ge×4)							
Fertigkeiten und	Fähigkeiten	Stufe (Würfel)	Praxis × Schwierigkeit	Stufe	Würfel	Stufe	Würfel	
Athletik ∧	-	· · · · · ·	×	1	W3-1	21	2W20	

000.0 (00)	Sprinten (Ge×4)						
Fertigkeiter	n und Fähigkeiten	Stufe (Würfel)	Praxis × Schwierigkeit	Stufe	Würfel	Stufe	Würfel
Athletik △			×	1	W3-1	21	2W20
Auftreten △			×	2	W4-1	22	2W20+1
Ausweichen			×	3	W4	23	2W20+2
Empathie △			×	4	2W4-1	24	2W20+3
Heimlichkeit △			×	5	2W4	25	2W20+4
Klettern			×	6	W4+W6	26	2W20+2W4
Nahkampfwaffen △			×	7	2W6	27	2W20+2W4+1
Waffenloser Kampf			×	8	W6+W8	28	2W20+2W6
Wahrnehmung △			×	9	2W8	29	2W20+2W6+1
Werfen und Fangen △				10	W8+W10	30	2W20+2W8
			×	11	2W10	31	2W20+2W8+1
Sprachen:			×	12	W10+W12	32	2W20+2W10
			×	13	2W12	33	2W20+2W10+1
				14	2W12+1	34	2W20+2W12
			×	15	2W12+2	35	2W20+2W12+1
			×	16 17	2W12+3 W12+W20	36 37	2W20+2W12+2 2W20+2W12+3
			^	18	W12+W20 W12+W20+1	38	3W20+W12
			×	19	W12+W20+1	39	3W20+W12+1
				20	W12+W20+3	40	3W20+W12+1
			×	20	VV12+VV20+3	40	30020+0012+2
						Syste	
			×		2		
					3 4	3+W4-W4 4+W4-W4	
			×		5	5+W4-W4 6+W4-W4	
			×		7	7+W6	
				-	9	8+W6- 9+W8-	
			×		10	10+W8	R-W8
				1		11+W10 12+W10	
			×		13	13+W12 14+W12	?-W12
				1		14+W12 15+W12	

Waffe	Angriff	Parade	Schaden	Größe	Last	MEUS	× S / RW	17 18 19 20	19+W12-W12
Waffe	Angriff	Parade	Schaden	Größe	Last	MEUS	S / RW	S	Sonstiges

		Durchschnitt Rustungsschut	tz:		
W12	Trefferzone	Rüstung/Kleidung (Last)	Rüstungsschutz	Schaden	Erschöpfungen:
12	Kopf				
10-11	rechter Arm				
8-9	linker Arm				
5-7	Torso				
3-4	rechtes Bein				
1-2	linkes Bein				