

Konstante	Aktion	Modifikator	Risikotabelle	Nummer-Sicher-Tabelle
2	<2m Entfernung	WM+2	Würfel	Würfel
1	<5m Entfernung	WM+1	W3-1	1+W4-W4
1	<10m Entfernung	keiner	W4-1	2+W4-W4
0	20m Entfernung	WM-2	W4	3+W4-W4
0	40m Entfernung	WM-4	2W4-1	4+W4-W4
0	60m Entfernung	WM-6	2W4	5+W4-W4
1	80m Entfernung	WM-8	W4+W6	6+W4-W4
2	100m Entfernung	WM-8	2W6	7+W6-W6
3 BP	Sprinten (bis Ge × 4m)		W6+W8	8+W6-W6
2 BP	Normaler Angriff		2W8	9+W8-W8
3 BP	Salve		W8+W10	10+W8-W8
4 BP	Angriff mit Automatischem Feuerstoß		2W10	11+W10-W10
			W10+W12	12+W10-W10
			2W12	13+W12-W12
			2W12+1	14+W12-W12
			2W12+2	15+W12-W12
			2W12+3	16+W12-W12
			W12+W20	17+W12-W12
			W12+W20+1	18+W12-W12
			W12+W20+2	19+W12-W12
			W12+W20+3	20+W12-W12
			2W20	21+W20-W20
			2W20+1	22+W20-W20
			2W20+2	23+W20-W20
			2W20+3	24+W20-W20
			2W20+4	25+W20-W20
			2W20+2W4	26+W20-W20
			2W20+2W4+1	27+W20-W20
			2W20+2W6	28+W20-W20
			2W20+2W6+1	29+W20-W20
			2W20+2W8	30+W20-W20
			2W20+2W8+1	31+W30-W30
			2W20+2W10	32+W30-W30
			2W20+2W10+1	33+W30-W30
			2W20+2W12	34+W30-W30
			2W20+2W12+1	35+W30-W30
			2W20+2W12+2	36+W30-W30
			2W20+2W12+3	37+W30-W30
			3W20+W12	38+W30-W30
			3W20+W12+1	39+W30-W30
			3W20+W12+2	40+W30-W30

  

Schaden	Auswirkung
Je Erschöpfung	WM-1 durch Erschöpfung
Eingesetzter Power-Punkt	1 Runde keine Auswirkungen durch Schmerzen oder Erschöpfungen

  

Erschöpfung	Dauer bis eine Erschöpfung verschwindet
Ab 10 Erschöpfungen	1 Monat
Ab 6 Erschöpfungen	1 Tag
Ab 3 Erschöpfungen	1 Stunde
Ab 1 Erschöpfung	10 Minuten
Temporäre Erschöpfung	4 BP ausgeben

  

Feuerrate	BP	Effekt
1x	2	Einfacher Angriff
2x	3	Zwei Angriffe
SM	3	WM-1; Ergebnis -5: je +1 Kugel trifft
AM	4	WM-2; Ergebnis -3: je +1 Kugel trifft

<100m Entfernung	WM-10
<200m Entfernung	WM-20
<500m Entfernung	WM-50
<1000m Entfernung (usw.)	WM-100
Ziel doppelt so groß wie ein Mensch	WM+2
Ziel halb so groß wie ein Mensch	WM-2
Schlechte Sicht	WM-2
Ziel unsichtbar	WM-4

Waffe	Entfernungs-WM
Zielen	WM+1
Zielen & Scope	WM+1 (Zielen) Nur 50% Abzug
Gewehre / Sniper	Nur 50% Abzug
Gewehr + Scope & Zielen	Nur 20% Abzug WM+1 (Zielen)
Sniper mit Scope & Zielen	Nur 5% Abzug WM+1 (Zielen)

Fernwaffe	Modus	Schaden (max)	RW (min Zielen)	Besonderes
Stein ( 5cm Ø )	1×	1/1		
Wurfmesser	1×	1/1		
Messer	1×	1/1		
Kurzbogen	1×	2/3		
Langbogen	1×	2/4		
Leichte Armbrust	1×	2/3		
Schwere Armbrust	1×	2/4		
Hold-out-Pistole	1×	2/2		
Pistole / Revolver	1×/2×	2/3		
Schwere Pistole	1×/2×	2/4		
Maschinenpistole	SM/AM	3/4		
Gewehr / Flinte	1×	3/5		
Schrotflinte	1×	3/6		
Sturmgewehr	1x/SM/AM	4/6		

Scharfschützengewehr	1×	4/6		Piercing 1
Maschinengewehr	SM/AM	4/8		
Raketenwerfer	1×	5/9		Flächenschaden
Handgranate	1×	5/9		Flächenschaden
Panzergeschütz	1×	6/10		Flächenschaden
<i>Engelsschwert</i>	1×	4/9		Pierching ∞