IUT de Montpellier M3103 Algorithmique avancée

TD2: Diviser pour régner

Exercice 1. Exponentiation rapide

Question 1.1.

Rappeler l'algorithme récursif na $\ddot{\mathbf{n}}$ int puiss (int x, int n) qui pour tout $n \geq 0$ et tout entier x calcule x^n .

Question 1.2.

Nous allons maintenant appliquer le principe de diviser pour régner pour calculer plus rapidement x^n : cela s'appelle ici l'exponentiation rapide. L'idée est de constater que $x^n=x^{\frac{n}{2}}x^{\frac{n}{2}}$. En vous inspirant de cette remarque, écrire une algorithme int puissRapide (int x, int n) qui pour tout $n\geq 0$ et tout entier x calcule x^n .

Exercice 2. Quicksort On considère un tableau d'entier t (que l'on souhaite trier par ordre croissant). Soit p=t[t.length-1] que nous appellerons le pivot. L'idée du quicksort est la suivante. On va d'abord séparer t en deux selon la valeur p: pour un certain c on placera les valeurs plus petites ou égales à p dans les cases 0 à c (avec la valeur p dans la case c), et les valeurs strictement plus grandes que p dans les cases c+1 à t.length-1. On obtient donc deux sous tableaux plus petits (t[0..(c-1)] et t[(c+1)..(t.length-1)]), et il n'y a plus qu'à les trier récursivement!

Question 2.1.

Ecrire un algorithme (récursif ou non, au choix) int pivot (int []t, int i, int j) qui pour tout t non vide, et tout i et j tels que $0 \le i \le j < t.length$, retourne une valeur c et réorganise les éléments de t[i..j] en mettant (p dénote t[j])

- les valeurs plus petites ou égales à p dans les cases i à c, avec la valeur p dans la case c
- et les valeurs strictement plus grandes que p dans les cases c + 1 à j.

Question 2.2

Ecrire un algorithme récursif void quickSortAux (int []t,int i, int j) qui pour tout tableau t non vide, pour tout i et j tels que $0 \le i$ et j < t.length (on peut donc avoir $i \ge j$) trie le sous tableau t[i...j] selon le principe du quicksort.

Question 2.3.

En déduire un algorithme void quickSort (int []t) qui trie t selon le principe du quicksort.

Exercices bonus

Exercice 3. Tri shadok Pour trier (par ordre croissant) un tableau d'entier t, les shadoks trient d'abord les deux premiers tiers du tableau, puis les deux derniers tiers, puis les deux premiers tiers à nouveau. Ecrire un algorithme récursif void triShadok (int []t,int i, int j) qui pour tout tableaut t, pour tout i et j tels que $0 \le i$ et j < t.length trie le sous tableau t[i..j] selon le principe du tri shadok.