Пользователь может с использованием дисплея:

Окно 1:

* Выбрать количество бросков
* Установить бесконечное количество бросков
* Запустить работу всей системы
* Завершить работу всей системы
* Посмотреть результаты последнего броска (открытие нового окна 2)
* Посмотреть историю бросков (открытие нового окна 3)
* Открыть меню запуска всех подсистем отдельно (открытие нового окна 4)

Окно 2:

* Увидеть результат последнего броска
* Вернуться к окну 1

Окно 3:

* Увидеть историю бросков
* Вернуться к окну 1

Окно 4:

* Запустить отдельно подсистему перемешивания игральных костей
* Запустить отдельно ПОРЧР
* Запустить отдельно подсистему возврата игральных костей из области распознавания в подсистему перемешивания

Пользователь может через физическое взаимодействие:

* Включение и выключение устройства с помощью аварийной кнопки
* Добавка кубиков в барабан перемешивания
* Выгрузка кубиков из барабана перемешивания