

# **SportShop**

# Site WEB E-commerce

# Rapport de projet

## Réaliser par :

DIF Akli

Joël SOLER

Enseignante :

**BEN KHALIFA Dorra** 

01/06/22 1/16



## Table des matières

1. Contexte :	3
2. Objectif :	3
3. Technologies utilisées :	3
4. Base de données :	3
4.1. Modélisation :	3
4.2. Création:	5
5. Arborescence :	g
6. Contenu :	10
6.1. Accueil :	10
6.2. Inscription :	10
6.3. Confirmation de l'adresse mail:	11
6.4. Connexion:	12
6.5 Panier	16



## 1. Contexte:

Dans le cadre du cours de programmation WEB de Licence 2 Informatique, on est amené à concevoir un site WEB de vente en ligne, afin de mettre en pratique les compétences requises durant ce cours et les évalués.

## 2. Objectif:

- Un site qui propose aux clients différents articles répartis en plusieurs catégories.
- Chaque article devra posséder sa propre fiche descriptive détaillée et des photos.
- Génération des fiches produits en PDF.
- Accès administrateur pour ajouter/supprimer des articles, des catégories, des utilisateurs..., et gérer les commandes.
- Création d'un espace client via un formulaire d'inscription.

## 3. Technologies utilisées :

- PHP pour la programmation côté serveur.
- HTML/CSS.
- JavaScript pour les tests de choix côté client.
- MySQL pour la gestion des bases de données (phpMyAdmin).

## 4.Base de données :

Avec le gestionnaire de base de données MySQL phpMyAdmin, on a créé une base de données qu'on a appelé « site ». Ensuite on a fait une modélisation des tables de cette base de données avant de les créer.

### 4.1. Modélisation:

#### 4.1.1. Table client:

Champ	Туре	Taille	Spécification
id_client	INT	/	clé primaire, non nul,

01/06/22 3/16



			auto-incrémentation.	
civilite	enum(f, m)	1	1	
nom	varchar	20	1	
prenom	varchar	20	1	
email	varchar	30	Unique	
mdp	varchar	32	1	
ville	varchar	30	1	
code_postal	INT	5	1	
adresse	varchar	255	1	
statut	booléen	1	initialiser à zéro	
confirmation_key	INT	8	1	
confirmer	booléen	1	initialiser à zéro	

## 4.1.2. Table produit:

Champ	Туре	Taille	Spécification
id_produit	INT	1	clé primaire, non nul, auto-incrémentation.
reference	varchar	20	1
catégorie	varchar	20	1
titre	varchar	20	1
marque	varchar	20	1
description	text	1	1
couleur	varchar	20	1
taille	enum(S, L, XL, XXL)	1	1
public	enum(m, f, mixte)	1	1
photo	varchar	255	1

01/06/22 4/16



prix	INT	1	1
stock	INT	1	1

## 4.1.3. Table commande:

Champ	Type	Taille	Spécification
id_commande	INT	1	clé primaire, non nul, auto-incrémentation.
id_client	INT	1	clé étrangère
montant	INT	1	1
date_enregistrement	DATE	/	/

## 4.1.4. Table details commande:

Champ	Type	Taille	Spécification
id_détails_command e	INT	1	clé primaire, non nul, auto-incrémentation.
id_commande	INT	1	Clé étrangère
id_produit	INT	1	Clé étrangère
quantite	INT	/	/
prix	INT	1	1

## 4.2. Création:

## 4.2.1. Table client:

```
CREATE TABLE `client` (

`id_client` int NOT NULL,

`civilite` enum('m','f') CHARACTER SET latin1 COLLATE
```

01/06/22 5/16



```
latin1_swedish_ci NOT NULL,
 `nom` varchar(20) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_swedish_ci NOT
NULL,
 `prenom` varchar(20) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_swedish_ci
NOT NULL,
 `email` varchar(50) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_swedish_ci NOT
NULL,
 `mdp` varchar(32) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_swedish_ci NOT
NULL,
 `ville` varchar(20) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_swedish_ci NOT
NULL,
 `code_postal` int(5) UNSIGNED ZEROFILL NOT NULL,
 `adresse` varchar(50) NOT NULL,
 `statut` int NOT NULL DEFAULT '0',
 `confirmatiokey` varchar(255) NOT NULL,
 `confirme` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT '0') ENGINE=InnoDB DEFAULT
CHARSET=latin1:
```

## 4.2.2. Table produit :

```
CREATE TABLE `produit` (
   `id_produit` int NOT NULL,
   `reference` varchar(20) NOT NULL,
   `categorie` varchar(20) NOT NULL,
   `itre` varchar(100) NOT NULL,
   `marque` varchar(20) NOT NULL,
   `description` text NOT NULL,
   `couleur` varchar(20) NOT NULL,
   `taille` varchar(5) NOT NULL,
   `public` enum('m','f','mixte') NOT NULL,
   `photo` varchar(250) NOT NULL,
   `prix` int NOT NULL,
   `stock` int NOT NULL
```

01/06/22 6/16



#### ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

#### 4.2.3. Table commande:

```
CREATE TABLE `commande` (
  `id_commande` int NOT NULL,
  `id_client` int DEFAULT NULL,
  `montant` int NOT NULL,
  `date_enregistrement` datetime NOT NULL,
  `etat` enum('en cours de
  traitement','confirmé','envoyé','livré','annulée') CHARACTER SET latin1
  COLLATE latin1_swedish_ci NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

#### 4.2.4. Table details commande:

```
CREATE TABLE `details_commande` (
  `id_details_commande` int NOT NULL,
  `id_commande` int DEFAULT NULL,
  `id_produit` int DEFAULT NULL,
  `quantite` int NOT NULL,
  `prix` int NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

# 4.2.5. <u>Insertions des contraints (clé primaires et étrangères):</u>

```
ALTER TABLE `client`

ADD PRIMARY KEY (`id_client`),

ADD UNIQUE KEY `email` (`email`);

--

-- Index pour la table `commande`

--

ALTER TABLE `commande`

ADD PRIMARY KEY (`id_commande`),

ADD KEY `commande_ibfk_1` (`id_client`);
```

01/06/22 7/16



```
- Index pour la table `details_commande`
ALTER TABLE `details_commande`
ADD PRIMARY KEY (`id_details_commande`),
ADD KEY `details_commande_ibfk_1` (`id_commande`),
ADD KEY `details_commande_ibfk_2` (`id_produit`);
ALTER TABLE `produit`
ADD PRIMARY KEY (`id_produit`);
 - AUTO_INCREMENT pour les tables déchargées
-- AUTO_INCREMENT pour la table `client`
ALTER TABLE `client`
MODIFY `id_client` int NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=30;
-- AUTO_INCREMENT pour la table `commande`
ALTER TABLE `commande`
MODIFY `id_commande` int NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=9;
-- AUTO_INCREMENT pour la table `details_commande`
ALTER TABLE `details_commande`
MODIFY `id_details_commande` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
AUTO_INCREMENT=14;

    - AUTO_INCREMENT pour la table `produit`

ALTER TABLE `produit`
MODIFY `id_produit` int NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=37;
```

01/06/22 8/16



```
--
-- Contraintes pour la table `commande`
--
ALTER TABLE `commande`
ADD CONSTRAINT `commande_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_client`) REFERENCES
`client` (`id_client`);
--
-- Contraintes pour la table `details_commande`
--
ALTER TABLE `details_commande`
ADD CONSTRAINT `details_commande_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produit`)
REFERENCES `produit` (`id_produit`) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE
RESTRICT;
```

## 5. Arborescence:

- Accueil (boutique).
- Inscription.
- Connexion.
  - Espace membre.
    - Informations personnelles.
    - Suivis de commandes.
  - o Espace administrateur.
    - Gestion de la boutique.
    - Gestion des membres.
    - Gestion des commandes.
- Panier.
- Contact.

01/06/22 9/16



## 6. Contenu:

## 6.1. Accueil:

La partie accueil de site présentera une vue globale sur la boutique, l'ensemble des produits ainsi qu'une possibilité d'inscription, de connexion ou de remplissage d'un panier en tant qu'invité ou membre.

## 6.2. Inscription:

La page d'inscription se présente comme un formulaire d'inscription où le client doit saisir ses informations personnelles, (nom, prénom, civilité, ...), ainsi qu'une adresse mail de connexion et un mot de passe saisi deux fois pour confirmer la bonne saisie de mot de passe.

01/06/22 10/16



	INSCRI	PTION	
	me		
Nom			
votre no	m		÷
Prénom			
votre pre			
Email			
	@gmail.com	1	
Ville	ation de mo	t de pass	e
votre vill	le		
Code Po	ostal		
code pos			
Adresse			
votre d	resse	11.	
S'inscrire	9		

Les informations saisies dans le formulaire seront transmises et stockées dans la base de données, dans la table client afin de les sauvegarder pour permettre la création de l'espace membre des clients.

## 6.3. Confirmation de l'adresse mail:

Après s'être inscrit sur le site, le client recevra un mail de confirmation pour confirmer son compte. Tant que le compte n'est pas confirmé, il ne pourra pas accéder à son espace membre.

La confirmation de compte pourra se faire soit en cliquant sur le lien envoyer dans le mail de confirmation, soit saisir le code de confirmation dans la page

01/06/22 11/16



dédiée. Cette procédure permet de passer la valeur de champ confirmer de la table client à 1. c'est cette variable qui nous aidera à définir si un compte client est confirmé ou pas.

#### mail de confirmation :



#### page de confirmation :



## 6.4. Connexion:

## 6.4.1. En tant que client :

Une fois que le client a créé son compte et l'avoir confirmé, il pourra se connecter à son espace membre. Pour cela il faudra saisir son adresse mail et son mot de passe.

01/06/22 12/16



Inscription	Connexion	Boutique
CONNEXION  Email  Mot de passe  CONNEXION		

La page de connexion vérifiera si l'adresse mail saisi par l'utilisateur dans le formulaire de connexion se trouve dans la base de données, ensuite elle vérifiera que le mot de passe saisi correspond bien au mot de passe saisi lors de l'inscription.

Dans son espace client, il pourra consulter et modifier ses informations personnelles, accéder à la boutique, créer un panier et suivre ses commandes passées.

### 6.4.2. En tant qu'administrateur :

La procédure de connexion pour un administrateur est la même que pour un simple client. Par contre, l'espace administrateur aura en plus de l'espace membre l'accès à la gestion de la boutique, des membres et des commandes.

Le premier administrateur sera défini manuellement en mettant le champ statut à 1 dans la base de données. Ce champ est créé pour différencier les clients et les admins. si la valeur est à zéro, c'est un client ordinaire, sinon c'est un admin.

#### Gestion de la boutique:

Un administrateur peut cliquer sur "Gestion de la boutique" et aura la possibilité d'afficher les produits déjà en ligne et de les modifier.

01/06/22 13/16





Un administrateur peut ajouter les différentes caractéristiques du produit (référence, catégorie, titre, marque, description, couleur, taille, photo, prix, nombre de produits en stock).

Un administrateur peut également ajouter un produit.

Formulaire Produits
Réference
125478764
Catégorie
T-Shirt V
titre
T-Shirt Lyon
Marque
Adidas
description Maillot Equipe Lyon
Maillot Equipe Lyon
couleur
Rouge
Taille M •
public ●Homme ○Femme
photo
Choisir un fichier Aucun fichier nté sélectionné
Vous pouvez uplaoder une nouvelle photo si vous souhaitez la changer
prix 90
stock 16
10
Modification du produit

01/06/22 14/16



#### Gestion des membres:

Dans cette rubrique, l'admin pourra passer un client ordinaire vers un admin ou dégrader un admin vers un client ordinaire.

Il pourra aussi supprimer un compte client.



#### Gestion des commandes:

Dès qu'une commande est passée, elle est enregistrée avec son état(en cours de traitement, confirmée, envoyée, livrée, annulée) et l'ensemble des informations du client. L'administrateur peut l'annuler, la valider et confirmer la livraison.

En cliquant sur "Voir la commande", il peut voir le détail de la commande (les produits commandés, leurs quantités et leurs prix).

01/06/22 15/16





## 6.5. Panier:

Cette fonctionnalité regroupe, la création du panier, la suppression d'éléments du panier et le paiement. Lors du paiement, si la quantité demandée est disponible, la quantité est actualisée, la somme est calculée, la commande est enregistrée et un mail de confirmation est envoyé à l'acheteur.



01/06/22 16/16