React: ReduxThunk

AIT
Hi-tech team

НАШИ ПРАВИЛА

Включенная камера

Вопросы по поднятой руке

Не перебиваем друг друга

Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору

Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

Повторим;)

- Каким типом данных является initialState в слайсе
- Расскажите весь процесс обновления глобального состояния

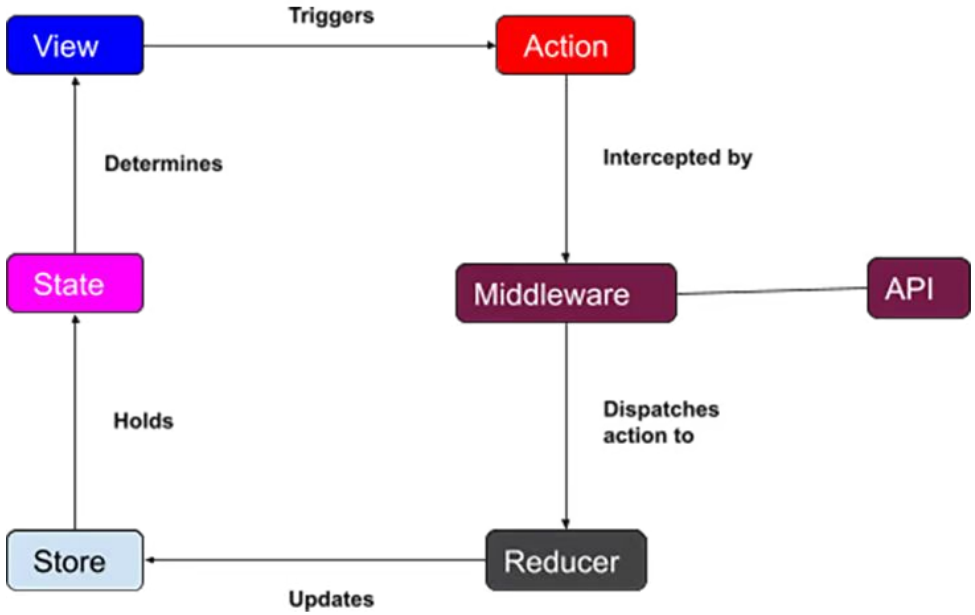
ЦЕЛЬ

Изучить работу с асинхронностью в Redux

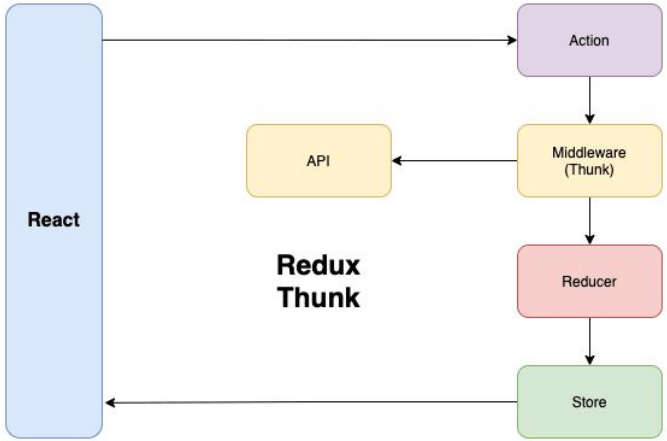
ПЛАН ЗАНЯТИЯ

1. Изучить синтаксис Redux thunk

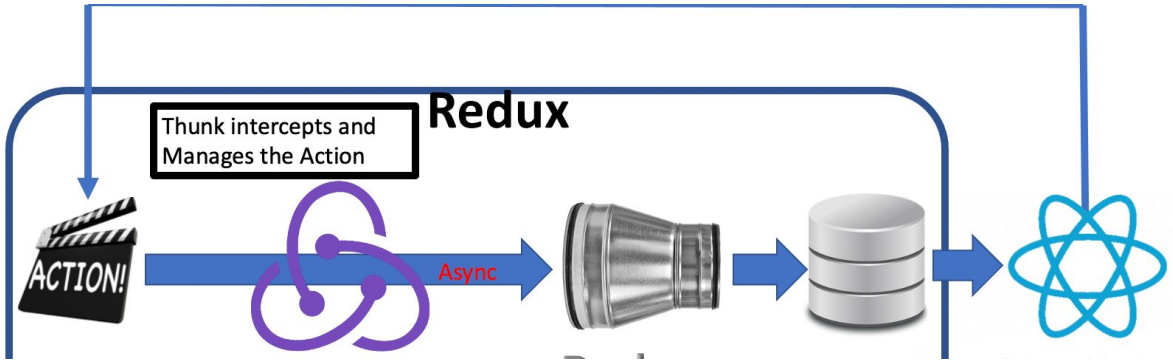
Middleware - промежуточная функция, которое берет входные данные, делает с ними что-то (например асинхронное действие - отправку запроса на сервер) и передаёт дальше.



Redux Thunk — это middleware для библиотеки управления состоянием Redux. Он предоставляет возможность создавать и обрабатывать асинхронные действия (actions) в Redux.



В Redux Toolkit существует удобная функция create.**asyncThunk**, которая упрощает создание асинхронных действий, и она уже использует Redux Thunk внутри себя.



Шаг 1

Создаём slice

```
import { PayloadAction } from '@reduxjs/toolkit';
import { createAppSlice } from "store/createAppSlice"

interface UserSliceState {
  data: UserData | null
  status: 'not sent' | 'loading' | 'success' | 'failed'
  error: string | null;
}

const userInitialState: UserSliceState = {
  data: null,
  status: 'idle',
  error  null,
};
```


продолжение

Шаг 1

Создаём slice

```
export const  userSlice = createAppSlice
({
  name: 'USER',
  initialState: userInitialState,
  reducers: create => ({
   getUser: create.asyncThunk(
      async () => {
//fetchDataFromServer функция написанная заранее, которая делает какой-то запрос
        const response = await fetchDataFromServer()
        return response
      },
      {
        pending: state => {
          state.status = "loading"
        },
        fulfilled: (state, action) => {
          state.status = "success"
          state.data = response
        },
        rejected: state => {
          state.status = "failed"
          state.error = response.error
        },
      },
    ),
  }),
```

продолжение

Шаг 1

Создаём slice

```
  selectors: {
    user: state => state,
  },
});
export const userSliceActions = userSlice.actions;
export const userSliceSelectors = userSlice.selectors;
```

Шаг 2

Используем в компоненте

```
import { useAppDispatch, useAppSelector }from 'store/hook
import { userSliceSelectors, userSliceActions }from
'store/redux/user/userSlice'


const UserData= () => {
  const dispatch = useAppDispatch();
//эти значения можно использовать в дальнейшем
  const {data, status, error} =useAppSelector(userSliceSelectors);

  return (
    <div>
     <button onClick={() => {dispatch(userSliceActions.getUser())}}>
      Get user
     </button>
    </div>
  );
};

export default UserData
```

Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в
немецкой школе AIT TR GmbH

AIT
Hi-tech team