React: TypeScript |



НАШИ ПРАВИЛА

Включенная камера

Вопросы по поднятой руке

Не перебиваем друг друга

Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору

Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

Повторим;)

Где нужно указать тип переменной при её объявлении?

Какие есть возможности типизации массива?

Какие есть возможности типизации объекта?

Что такое TypeScript?

Где можно типизировать значение, которое возвращает функция

Что такое hooks?

ЦЕЛЬ

Изучить тип enum и generic

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- 1. Дженерики в TypeScript
- 2. Тип enum

Generic Types



Дженерики (Generic Types):

Дженерики (generics) предоставляют средства для создания обобщенных типов и функций. Это позволяет писать более универсальный код, который может работать с различными типами данных, не теряя статической типизации

Пример

```
// Обобщенный тип для массива любого типа

type MyArray<T> = T[];

// Пример использования

const stringArray: MyArray<string> = ['a', 'b', 'c'];

const numberArray: MyArray<number> = [1, 2, 3];
```

Дженерики (Generic Types):

В дженериках можно задавать Default значения

Пример

```
// Обобщенный тип c default значением

type MyDefaultArray<T = number> = T[];

// Пример использования

const numberArray: MyDefaultArray = [1, 2, 3];

const stringArray: MyDefaultArray<string> = ['a', 'b', 'c'];
```

Дженерики (Generic Types):

Дженерики можно использовать в интерфейсах

Пример

```
// Обобщенный интерфейс для объекта с одним свойством
interface KeyValue<T> {
   key: string;
   value: T;
}

// Пример использования
const stringKeyValue: KeyValue<string> = { key: 'name', value: 'John' };
const numberKeyValue: KeyValue<number> = { key: 'age', value: 30 };
```

Enum type



Тип enum или перечисление позволяет определить набор именнованных констант, которые описывают определенные состояния.

Для определения перечисления применяется ключевое слово enum. Например, объявим следующее перечисление:

```
enum Season { Winter, Spring, Summer, Autumn };
```

Перечисление называется Season и имеет четыре элемента. Теперь используем перечисление:

```
enum Season { Winter, Spring, Summer, Autumn };
let current: Season = Season.Summer;
console.log(current);  // 2
```

```
enum (
key: val,
key: val,
key: val,
key: val,
```

Числовые перечисления

По умолчанию константы перечисления, как в примере выше, представляют числовые значения. То есть это так называемое числовое перечисление, в котором каждой константе сопоставляется числовое значение.

```
1 enum Season { Winter, Spring, Summer, Autumn };
```

Эквивалентно

```
1 enum Season { Winter=0, Spring=1, Summer=2, Autumn=3 };
```

Числовые перечисления

Хотя мы можем явным образом переопределить эти значения. Так, мы можем задать значение одной константы, тогда значения следующих констант будет увеличиваться на единицу:

```
1 enum Season { Winter=5, Spring, Summer, Autumn }; // 5, 6, 7, 8
```

Либо можно каждой константе задать свое значение:

```
1 enum Season { Winter=4, Spring=8, Summer=16, Autumn=32 }; // 4, 8, 16, 32
```

Строковые перечисления

Кроме числовых перечислений в TypeScript есть строковые перечисления, константы которых принимают строковые значения:

```
enum Season {
    Winter = "Зима",
    Spring = "Весна",
    Summer = "Лето",
    Autumn = "Осень"
};
var current: Season = Season.Summer;
console.log(current); // Лето
```

Также можно определять смешанные перечисления, константы которых могут числа и строки.

emotion

Установка

Для начала, установите emotion в вашем проекте с помощью прт

npm install --save @emotion/react

npm install --save @emotion/styled



Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в немецкой школе AIT TR GmbH

