LESSON 3

CLEAN ARCHITECTURE

MENTOR: ANDREY POMELOV

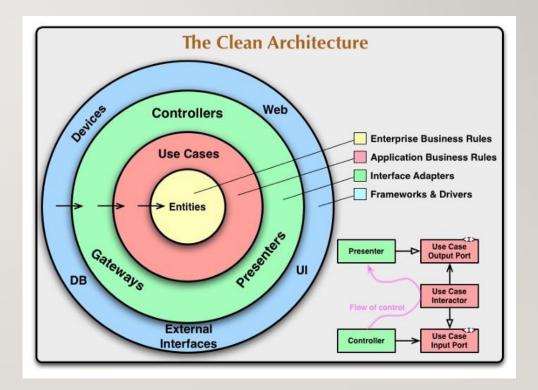
CLEAN ARCHITECTURE

- Clean Architecture
- Layers of the Clean Architecture

CLEAN ARCHITECTURE

Чистая архитектура — это философия дизайна программного обеспечения, которая разделяет компоненты на определенные уровни.

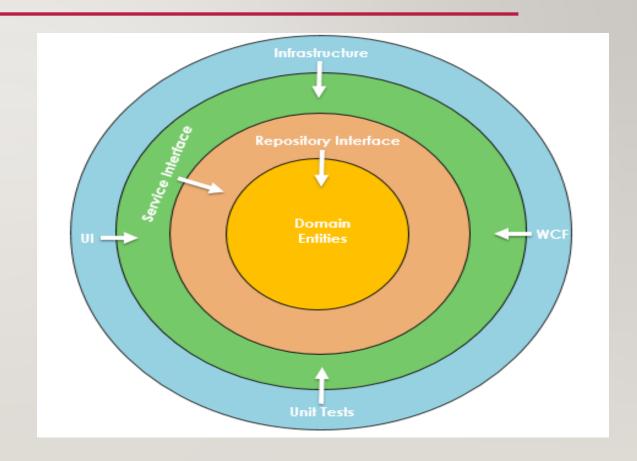
Если компонент зависит от всех других компонентов, мы не знаем, какие побочные эффекты будет иметь изменение одного компонента, что затрудняет поддержку кодовой базы и еще более затрудняет ее расширение и декомпозицию.



CLEAN ARCHITECTURE

Рассмотрим модель разработки программных приложений на основе доменной логики, чтобы изолировать ее от внешних факторов.

Логика предметной области указана в бизнес-ядре, которое мы назовем внутренней частью, а остальные — внешними частями.



Слой домена - в центральной части архитектуры существует доменный уровень, этот слой представляет объекты бизнеса. Идея состоит в том, чтобы иметь все объекты домена в этом ядре. Он содержит все объекты домена приложения. Помимо объектов домена, у вас также могут быть интерфейсы домена. Эти объекты домена не имеют никаких зависимостей.

Слой репозиториев - этот уровень создает абстракцию между объектами предметной области и бизнес-логикой приложения. На этом уровне мы обычно добавляем интерфейсы, которые обеспечивают поведение сохранения и извлечения объектов, как правило, с использованием базы данных. Этот уровень состоит из шаблона доступа к данным, который представляет собой более слабо связанный подход к доступу к данным.

Слой сервисов - Уровень сервиса содержит интерфейсы с общими операциями, такими как «Добавить», «Сохранить», «Редактировать» и «Удалить». Кроме того, этот уровень используется для связи между слоем пользовательского интерфейса и слоем репозиториев. Уровень сервисов также может содержать бизнес-логику для сущности. На этом уровне интерфейсы сервисов отделены от их реализации, учитывая слабую связь и разделение задач.

Слой пользовательского интерфейса - Это самый внешний уровень, в котором хранятся периферийные функции, такие как пользовательский интерфейс и тесты. Для веб-приложения он представляет проект веб-API или модульного тестирования. На этом уровне реализован принцип внедрения зависимостей, так что приложение создает слабосвязанную структуру и может взаимодействовать с внутренним уровнем через интерфейсы.