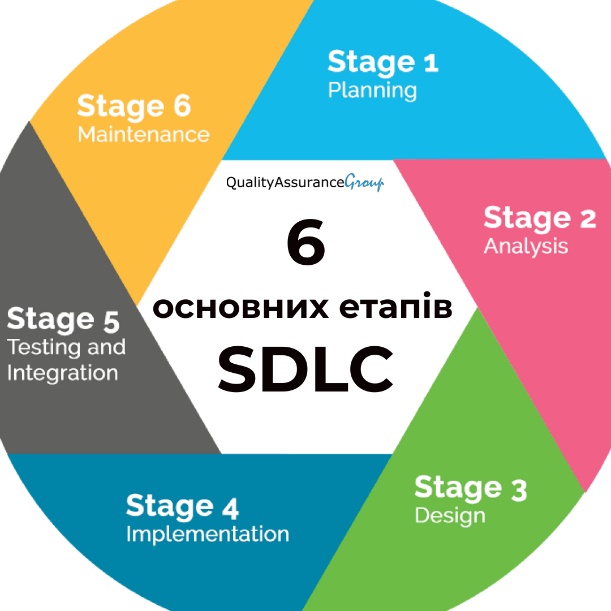
Команда розробник гроші та час.

ІПЗ бере свій початок у військових проєктах



SDLC (спочатку SLC)

1. Аналіз задачі
2. Проектування
3. Кодування
4. Тестування
5. Експлуатація та супровід
6. Смерть

Життєвий цикл програми – кроки створення програми

Компанії:

1. Сервісні (Management, Hr, team, qa (outsource))

* Займаються розробкою від початку і до експлуатації

1. Продуктові

Вимоги:

1. Функціональні
2. Нефункціональні

Щодо якості:

* Функціональна придатність
* Надійність

Евристики

1. Visibility of system status
2. Match between system and the real world
3. User control and freedom
4. Consistency and standards
5. Error prevention
6. Error detection & recovery
7. Recognition rather than recall
8. Flexibility and efficiency of use
9. Aesthetic and minimalist design
10. Help and documentation

Споживче пз, виробниче пз, програмні компоненти, вбудоване пз.

Схемивзаємодії між компанією і замовником

1. Свій замовник
2. Продукт на замовлення
3. Тиражований продукт
4. Аутсорсинг
5. Аутстафінг

Процес та персонал

Встановлення процесу

1. Опис процесу
2. Навчання процесу
3. Ведення метрик процесу
4. Контроль виконання процесу
5. Вдосконалення

Модель CMM Фіксує критерії для оцінки зрілості компанії – готовність її успішно виконувати проєкти з розробки ПЗ. СММ охоплює 5 рівнів зрілості:

1. Початковий. (все залежить від особистих якостей працівників)
2. Повторюваний. (Формальні процедури для виконання процесів, плани і контроль)
3. Визначений (Стандарти, документація)
4. Керований (Кількісне оцінювання якості процесів програмного забезпечення
5. Вищий оптимальний

Персоал