Технічне завдання

1. **Загальні положення:**

Назва: Library Manager;

Умовне позначення: LibMan;

Замовник: Національний університет “Львівська політехніка”

Розробник: ФОП Юшкевич А.І.

1. **Призначення системи:**

Програма “Library Manager” розробляється для автоматизації операцій пов’язаних зі зберіганням та обробкою інформації про книги, що зберігаються у бібліотеці Львівської політехніки. Система має спростити керування даними про книги, підняти ефективність та швидкість цих процесів.

1. **Об’єкти даних:**

Програма працює з текстовим файлом, створеним попередньо користувачем. Файл містить послідовність стрічок наступної структури:

<Автор>\t<Назва книги>\t<Рік видання>\t<Кількість сторінок>\t<Ціна книги>

<Автор> - ПІБ автора або його псевдонім

<Назва книги> - Назва книги

<Рік видання> - Рік видання вказаний у форматі “рррр”

<Кількість сторінок> - Кількість сторінок

<Ціна> - Ціна у грн. ₴, ціле число без додаткових позначень

\t – довільна кількість символів табуляції.

Дані повинні бути вказані у строгій відповідності з поданим зразком

Файл може бути порожнім.

1. **Вимоги до програмного забезпечення:**
2. Програма складається з трьох файлів: файл, що містить функції, файл, що реалізує UI та header-файл з оголошенням усіх необхідних функцій.
3. Програма реалізує наступний функціонал:

* Перегляд книг, що занесені в базу даних (текстовий файл). Для цього користувач обирає файл на диску. Список постійно відображається в основному вікні
* Сортування книг за назвою у спадному порядку, ціна яких менша за середню ціну усіх книг, що занесені в базу даних (текстовий файл)
* Видалення книги з бази даних
* Додавання книги до бази даних.
* Видалення усіх книжок, назви яких починаються з літер “P”, “K”, “L”.

1. Мінімальні системні вимоги:

* ОС: Windows 7 або новіше
* Процесор: Intel CPU Core i3
* Оперативна пам’ять: 2 GB ОП
* Відеокарта: Nvidia GTX 460
* Місце на диску: 2 GB доступного місця

1. **Етапи життєвого циклу**
2. Аналіз