

# Projet Python – Jeu de dames

Durée : 8h en présentiel

Remise : dimanche 20 octobre à 23h59 sur MyLearningBox (1 point déduit par heure de retard entamée)

Groupes de 3 personnes (2 seulement si besoin)

Sujet : Créer une interface graphique permettant de jouer aux dames

Les dames sont un jeu de société abstrait très ancien à deux joueurs qui se joue sur un damier. Votre but est de modéliser le mieux possible un jeu de dames : damier, pions, déplacements, et règles supplémentaires.

Vous vous baserez sur les dames dites « françaises » ou « internationales », qui se jouent sur un damier de 100 cases.

Le but du projet n'est pas d'avoir un jeu parfait à la fin, mais de faire le plus de fonctionnalités possibles. N'hésitez pas à vous baser sur du code déjà travaillé (notamment celui pour le morpion).

Les fonctionnalités de base que doit avoir votre programme final :

- Affichage d'un damier de 10 x 10 et des pièces de dame (vous pouvez afficher un cercle noir ou blanc pour les pions classiques, et des doubles cercles pour les dames).
- Déplacement des pions suivant les règles de déplacement
- Prise des pions adverses
- Bouton de réinitialisation du plateau
- Gestion des tours (joueur actif)

Quelques fonctionnalités intéressantes à rajouter si possible (en désordre) :

- Bouton d'annulation d'un coup
- Compte des pions pris par joueur
- Mise en surbrillance des cases de déplacement possibles d'un pion
- Promotion en dame
- Chargement d'une configuration (damier + joueur actif) depuis un fichier / enregistrement dans un fichier

Vous penserez à commenter votre code correctement (pas trop non plus !). Vous avez une limite de 3 fichiers à rendre.