PYHTON LESSONS

1. Cmd commodes
2. Cd названия фаийла => заходить на папку
3. Cd ../ => виходить из папку
4. Thouch => создаёт файл
5. Mkdir => создаёть папку
6. Print(variable or values) вы водит на терминал

Faster\_commonds

1. Alt+shift+enter => прировняеть код
2. Ctrl + /or? => делоед коментарий
3. Shift + 3 => делоед коментарий
4. “””…….””” => тип коментарирй
5. Fanction.\_\_\_doc\_\_\_ => показивает как работаеть фунция
6. Help => помогоеть
7. KeyWords => ключивый слава
8. \ => даказываеть что это str

Numbers

1. Float => настаяшая число
2. Int =>целая цичло
3. Type => тип переменний
4. \* + str => аичет несколко раз
5. Input() =>спрошивает у ползователя
6. /n => новая линия
7. /t => ставить таб
8. F”{}” => можно дабваить переменую
9. A = a + 5
10. A += 5
11. A -= 5
12. A\*= 5
13. a/=5
14. A\*\*=5
15. Isinstance(1v,2v) => паверяет тип
16. Isnumberic = показиваеть номер ли это
17. <,>,=>,=< ,== ,!=
18. Or => +
19. And => \*
20. Not => отрицаеть
21. Id(variable) => показываеть ид местоположения на диске
22. Is =>проверяеть по id
23. Is not => набароть
24. S == and
25. | == or
26. ~ == not
27. min(…)=> берёть самый болшой
28. max(…)=>берёть самый маленкий
29. Import math
30. Math.Abs(variable) => модул
31. Math.pow(variable , на ксолько) => возведёт по степени
32. Math.sqrt(variable) => показываеть корен
33. Math.pi => число пи
34. Math.floor =>округляеть в меньшию сторону
35. Math.cail =>сокругляеть в болшую сторону
36. Math.trune()=> округляеть в меньшию сторону
37. Round()=> округляеть по матиматике
38. Sep=”…” => место в принте
39. End=”…” =>посли аринта где писять
40. If условия :   
    print()  
    elif условия :1  
    print()  
    else:  
     print()

STRING

1. variable.upper() => все с болшой буквы
2. variable.lower()=>все с моленкой
3. variable.strip()=>удаяеть отступы с начала и конца
4. variable.replace(v1 , v2)=> v1==что менять ,v2 на что менять
5. variable.split(v1)=> позделяеть ,v1==смотря на что разделять
6. len(variable)=> показываеть длину
7. variable[v1:v2:v3]=> лист v1== с кокого брать , v2==до какого ,v3== каждый второй

list methods

1. variable.append() => дабовляеть с конца
2. variable.clear()=> очтшаеть листь
3. variable .copy()=> копируеть листь
4. variable .count(value)=> считаеть сколко точего мы указали
5. variable.extend(value)=>дабввляеть массив с конца
6. variable.index(value)=>показаеть индек значения
7. variable.insert(value, variable\_1)=>v=где дабавить и что дабавить
8. variable .Pop(value)=>берёть с конца и можно мнять с индексом
9. variable.Remove(value)=> удаляеть по имени
10. del variable => удаляеть
11. Reversed(variable)=>переворачивет
12. Sort(variable)=>сортирует сортируеть

Tuple

1) variable .count(value)=> считаеть сколко точего мы указали

2) variable.index(value)=>показаеть индек значения

3)tuple(variable)=>изменять на тапле

3) info about tuple=> тапле нельзя изменять просто так   
но можно в том слечий если вы тупле сделаете листом тогда можно исменить тупле

Git hub

1)git init => скачиваеть гит хаб

2)git status => проверять папку

3)git add name or . => приготовливаеть на отправку

4) git commit -m “name”=> делаеть коментарой или ветку

5) git push => отправляеть или обнавляеть

6) git remote add origin https://github.com/AkobirovS/test.git

7) git branch -M main

8) git push -u origin main