

# Závislosť študentov na hrách

Metódy inžinierskej práce 2022/2023

Ákos Lévárdy

Ústav informatiky, informačných systémov a softvérového inžinierstva  
Fakulta informatiky a informačných technológií  
Slovenská technická univerzita v Bratislave

5. november 2020

# Úvod

## Motivácia

Masívne multiplayerové online hry na hranie rolí MMORPG, sú jednou z najrýchlejšie rastúcich foriem závislosti na internete, najmä medzi deťmi a dospelými. Podobne ako závislosť od alkoholu alebo drog, aj hráči vykazujú niekoľko klasických príznakov závislosti.

Nadmerné hranie môže viesť ku zdravotným problémom, ale ak existuje problém, tak existuje k nemu aj riešenie.

Záverečné poznámky.

# Závislosť

Návykovosť je spôsobená tým, ako sa hry aj napríklad sociálne siete vytvárajú. Samotné hry nemajú dostatočnú silu vyvolať závislosť, pokiaľ daný hráč nemá určité vlastnosti. Závislosť znamená hrať hry každodenne viac hodín a väčšinou nie kvôli svojej vôle, ale kvôli pocitu, že potrebujem hrať a nebyť schopný dobrovoľne prestať. Závislosť ovláda správanie sa človeka. Otázkou je prečo práve hráme hry? Najprv mnoho ľudí začne hrať totiž je to dočasný únik od reality.

# Odrážky

- Odrážky na prvej úrovni
- Viac
  - Druhá úroveň
  - Viac
- Prvá úroveň

# Odrážky

- Odrážky na prvej úrovni
- Viac
  - Druhá úroveň
  - Viac
- Prvá úroveň

## Slajd len s obrázkem

