



Ing. Ákos Kappel

✉ kappelakos@gmail.com ☎ +421 918 727 886 📅 04. 11. 1999

📍 Bajč 155, 946 54, Slovensko 🌐 linkedin.com/ákos-kappel

🌐 akoskappel.dev 🐙 github.com/AkosKappel 🏠 gitlab.com/AkosKappel

O mne

Som softvérový inžinier so zameraním na vývoj webových aplikácií a backendových systémov, vrátane práce s databázami. Mám praktické skúsenosti s rôznymi technológiami a som otvorený učeniu sa aj nových vecí. Rád pracujem na zaujímavých projektoch, či už samostatne, alebo ako súčasť tímu. Hľadám príležitosť, kde môžem uplatniť svoje schopnosti a zároveň sa ďalej zlepšovať v oblasti vývoja softvéru.

Technické znalosti

- **Programovacie jazyky:** Python, TypeScript, PHP, Java, Kotlin, C#
- **Vývojárske nástroje:** Git, Linux, Docker, VS Code, Jira, Gitlab
- **Webové technológie:** HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap
- **Frameworky:** Laravel, Node.js, FastAPI, Django, React, Next.js, Vue, Nuxt
- **Databázy:** PostgreSQL, MongoDB, Redis
- **AI knižnice:** PyTorch, TensorFlow

Pracovné skúsenosti

Full Stack Developer, Švarba s.r.o.

Jún 2024 - Január 2025

- Vývoj API pre frontend
- Spolupráca na React aplikácií
- Tvorba nových funkcionalít a údržba webstránky
- Písanie unit testov
- *Práca s technológiami:* TypeScript, Node.js, Express.js, React, PHP, Nette, MSSql

Junior Python Developer, SoftPoint s.r.o.

Október 2023 - Máj 2024

- Tvorba ETL procesov - extrakcia, úprava a ukladanie dát do databázy
- Web scraping
- Automatizácia objednávacích procesov
- *Práca s technológiami:* Python, Ruby, PostgreSQL, Selenium, Airflow, FastAPI

Vzdelanie

Inteligentné Softvérové Systémy

September 2022 - Jún 2024

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Inžiniersky stupeň štúdia
- *Záverečná práca:* Poloautomatické segmentačné metódy založené na neurónových sieťach na zlepšenie detekcie a monitorovania ochorení ľudského oka

Informatika

September 2019 - Jún 2022

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Bakalársky stupeň štúdia
- *Záverečná práca:* Generátor úloh z analytickej geometrie v rovine - Kuželosečky

Jazykové znalosti

- **Slovenský jazyk** - materinský jazyk
- **Anglický jazyk** - C1
- **Nemecký jazyk** - A2
- **Maďarský jazyk** - C1

Projekty

Budget Master | [Zdrojový kód: GitHub/BudgetMaster](#)

2024 - 2025

- Full-Stack aplikácia na manažment osobných financií, s modernými vizualizáciami dát pre lepší prehľad o príjmoch a výdavkoch.
- *Použité technológie:* Next.js, TypeScript, Tailwind, MongoDB, Axios, Redux, React Query, Zod, Recharts, Nginx.

e-Shop | [Zdrojový kód: GitHub/FakeShop](#)

2024

- Frontend aplikácia pre e-shop, ktorá zobrazuje produkty z verejnej API a poskytuje užívateľsky prívetivé rozhranie pre prehliadanie a filtrovanie produktov.
- *Použité technológie:* React, TypeScript, Tailwind.

WAC Ambulance | [uFE](#), [WebAPI](#), [GitOps](#)

2024

- Micro-frontend aplikácia vytvorená s použitím Stencil.js a TypeScript.
- Backend vyvíjaný v jazyku Go s MongoDB databázou a OpenAPI špecifikáciou.
- Aplikácia je nasadená s využitím Docker, Kubernetes, Github actions a Azure.

Glaucoma Segmentation | [Zdrojový kód: GitHub/GlaucomaSegmentation](#)

2022 - 2024

- Diplomová práca v oblasti umelej inteligencie vypracovaná na FIIT STU.
- Konzolová aplikácia s neurónovou sieťou na segmentáciu očných štruktúr.
- *Použité technológie:* Python, PyTorch, OpenCV, Numpy, Pandas, Albumentations, Scikit-learn, Matplotlib.

Feast Finder | [Zdrojový kód: GitHub/FeastFinder](#)

2023

- Frontend aplikácia na vyhľadanie receptov, ktorá umožňuje rýchle a jednoduché filtrovanie podľa ingrediencií, jedál a kategórií.
- *Použité technológie:* Nuxt, TypeScript, Tailwind, Axios.

Hra Iridescent | [Zdrojový kód: GitLab/iridescent](#)

2022

- Kooperatívna počítačová hra pre dvoch hráčov so splitscreen režimom, zameraná na tímovú spoluprácu a zábavu.
- *Použité technológie:* Unity Engine, C#.