

# Ing. Ákos Kappel

☑ kappelakos@gmail.com

**\** +421 918 727 886

₩ 04.11.1999

Bajč 155, 946 54, Slovensko

in linkedin.com/ákos-kappel

akoskappel.dev

github.com/AkosKappel

**₩** gitlab.com/AkosKappel

#### O mne

Som softvérový inžinier so zameraním na vývoj webových aplikácií a backendových systémov, vrátane práce s databázami. Mám praktické skúsenosti s rôznymi technológiami a som otvorený učeniu sa aj nových vecí. Rád pracujem na zaujímavých projektoch, či už samostatne, alebo ako súčasť tímu. Hľadám príležitosť, kde môžem uplatniť svoje schopnosti a zároveň sa ďalej zlepšovať v oblasti vývoja softvéru.

# Pracovné skúsenosti

#### Full Stack Developer, Švarba s.r.o.

Jún 2024 - Január 2025

- Vývoj API pre frontend
- Spolupráca na React aplikácií
- · Tvorba nových funkcionalít a údržba webstránky
- Písanie unit testov
- Práca s technológiami: TypeScript, Node.js, Express.js, React, PHP, Nette, MSSql

#### Junior Python Developer, SoftPoint s.r.o.

Október 2023 - Máj 2024

- Tvorba ETL procesov extrakcia, úprava a ukladanie dát do databázy
- Web scraping
- Automatizácia objednávacích procesov
- Práca s technológiami: Python, Ruby, PostgreSQL, Selenium, Airflow, FastAPI

## Vzdelanie \_\_\_\_\_

### Inteligentné Softvérové Systémy

September 2022 - Jún 2024

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Inžiniersky stupeň štúdia
- Záverečná práca: Poloautomatické segmentačné metódy založené na neurónových sieťach na zlepšenie detekcie a monitorovania ochorení ľudského oka

#### Informatika

September 2019 - Jún 2022

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Bakalársky stupeň štúdia
- Záverečná práca: Generátor úloh z analytickej geometrie v rovine Kužeľosečky

# Technické znalosti

- Programovacie jazyky: Python, TypeScript, PHP, Java, Kotlin, C#
- Vývojárske nástroje: Git, Linux, Docker, VS Code, Jira, Gitlab
- Webové technológie: HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap
- Frameworky: Laravel, Node.js, FastAPI, Django, React, Next.js, Vue, Nuxt
- Databázy: PostgreSQL, MongoDB, Redis
- Al knižnice: PyTorch, TensorFlow

Jazykové znalosti	
<ul> <li>Slovenský jazyk - materinský jazyk</li> </ul>	
• Anglický jazyk - C1	
• Nemecký jazyk - A2	
• Maďarský jazyk - C1	
Projekty	
e-Shop	2024
<ul> <li>Frontend aplikácia zobrazujúca produkty z verejnej API pre e-shop</li> </ul>	
<ul> <li>Použité technológie: React, TypeScript, Tailwind</li> </ul>	
<ul> <li>Zdrojový kód: GitHub/FakeShop</li> </ul>	
WAC Ambulance	2024
<ul> <li>Micro-frontend aplikácia vytvorená s použitím Stencil.js a TypeScript</li> </ul>	
<ul> <li>Backend vyvýjaný v jazyku Go s MongoDB databázou a OpenAPI špecifikáciou</li> </ul>	
<ul> <li>Nasadenie aplikácie s využitím Docker, Kubernetes, Github actions a Azure</li> </ul>	
<ul> <li>Zdrojove kódy: uFE, WebAPI a GitOps</li> </ul>	
Glaucoma Segmentation	2022 - 2024
Diplomová práca na FIIT STU	
<ul> <li>Konzolová aplikácia s neurónovou sieťou na segmentáciu očných štruktúr</li> </ul>	
<ul> <li>Použité technológie: Python, PyTorch, OpenCV, Numpy, Pandas, Albumentations, Scikit-learn, Matplotlib</li> </ul>	
<ul> <li>Zdrojový kód: GitHub/GlaucomaSegmentation</li> </ul>	
Feast Finder	2023
<ul> <li>Frontend aplikácia na vyhľadanie receptov</li> </ul>	
<ul> <li>Použité technológie: Nuxt, TypeScript, Tailwind, Axios</li> </ul>	
<ul> <li>Zdrojový kód: GitHub/FeastFinder</li> </ul>	
Hra Iridescent	2022

• Kooperatívna počítačová hra pre dvoch hráčov

• Použité technológie: Unity Engine, C#

• Zdrojový kód: GitLab/iridescent