



Ing. Ákos Kappel

✉ kappelakos@gmail.com ☎ +421 918 727 886 📅 04. 11. 1999
📍 Bajč 155, 946 54, Slovensko in linkedin/ákos-kappel
🌐 akoskappel.dev 🐙 github/AkosKappel 🔖 gitlab/AkosKappel

O mne

Som softvérový inžinier so zameraním na vývoj frontend aplikácií a backendových systémov, vrátane práce s databázami. Mám praktické skúsenosti s rôznymi technológiami a som otvorený učeniu sa aj nových vecí. Rád pracujem na zaujímavých projektoch, či už samostatne, alebo ako súčasť tímu. Hľadám príležitosť, kde môžem uplatniť svoje schopnosti a zároveň sa ďalej zlepšovať v oblasti vývoja softvéru.

Technické znalosti

- **Programovacie jazyky:** Python, TypeScript, PHP, Java, Kotlin, C#
- **Vývojárske nástroje:** Git, Linux, Docker, VS Code, Jira, Gitlab
- **Webové technológie:** HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap
- **Frameworky:** Laravel, Node.js, FastAPI, Django, React, Next.js, Vue, Nuxt
- **Databázy:** PostgreSQL, MongoDB, Redis
- **AI knižnice:** PyTorch, TensorFlow

Pracovné skúsenosti

Full Stack Developer, Švarba s.r.o.

Jún 2024 - Január 2025

- Vývoj API na integráciu s frontendom
- Spolupráca na vývoji React aplikácie
- Implementácia nových funkcionalít a údržba webovej stránky
- Tvorba unit testov
- *Práca s technológiami:* TypeScript, Node.js, Express.js, React, PHP, Nette, MSSql

Junior Python Developer, SoftPoint s.r.o.

Október 2023 - Máj 2024

- Tvorba ETL procesov - extrakcia, čistenie a ukladanie dát do databázy
- Web scraping
- Automatizácia objednávacích procesov
- *Práca s technológiami:* Python, Ruby, PostgreSQL, Selenium, Airflow, FastAPI

Vzdelanie

Inteligentné Softvérové Systémy

September 2022 - Jún 2024

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Inžiniersky stupeň štúdia
- *Záverečná práca:* Poloautomatické segmentačné metódy založené na neurónových sieťach na zlepšenie detekcie a monitorovania ochorení ľudského oka

Informatika

September 2019 - Jún 2022





Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Bakalársky stupeň štúdia
- *Záverečná práca:* Generátor úloh z analytickej geometrie v rovine - Kužeľosečky

Jazykové znalosti

- **Slovenský jazyk** - materinský jazyk
- **Anglický jazyk** - C1
- **Nemecký jazyk** - A2
- **Maďarský jazyk** - C1

Projekty

Budget Master  Zdrojový kód: GitHub/BudgetMaster	2024 - 2025
<ul style="list-style-type: none">• Full-Stack aplikácia na manažment osobných financií, s modernými vizualizáciami dát pre lepší prehľad o príjmoch a výdavkoch.• <i>Použité technológie:</i> Next.js, TypeScript, Tailwind, MongoDB, Axios, Redux, React Query, Zod, Recharts, Nginx.	
e-Shop  GitHub/FakeShop	2024
<ul style="list-style-type: none">• Frontend aplikácia pre e-shop, ktorá zobrazuje produkty z verejnej API a poskytuje užívateľsky prívetivé rozhranie pre prehliadanie a filtrovanie produktov.• <i>Použité technológie:</i> React, TypeScript, Tailwind.	
WAC Ambulance uFE , WebAPI , GitOps	2024
<ul style="list-style-type: none">• Micro-frontend aplikácia s Kubernetes pre škálovateľné a spoľahlivé nasadzovanie.• Backend navrhnutý s OpenAPI špecifikáciou a pokrytý unit testami.• <i>Použité technológie:</i> Stencil.js, TypeScript, Go, MongoDB, Docker, GitHub Actions.	
Glaucoma Segmentation GitHub/GlaucomaSegmentation	2022 - 2024
<ul style="list-style-type: none">• Diplomová práca v oblasti umelej inteligencie vypracovaná na FIIT STU.• Konzolová aplikácia s neurónovou sieťou na segmentáciu očných štruktúr.• <i>Použité technológie:</i> Python, PyTorch, OpenCV, Numpy, Pandas, Albumentations, Scikit-learn, Matplotlib.	
Feast Finder  GitHub/FeastFinder	2023
<ul style="list-style-type: none">• Frontend aplikácia na vyhľadanie receptov, ktorá umožňuje rýchle a jednoduché filtrovanie podľa ingrediencií, jedál a kategórií.• <i>Použité technológie:</i> Nuxt, TypeScript, Tailwind, Axios.	
Iridescent  GitLab/iridescent	2022
<ul style="list-style-type: none">• Kooperatívna počítačová hra pre dvoch hráčov so splitscreen režimom, zameraná na tímovú spoluprácu a zábavu.• <i>Použité technológie:</i> Unity Engine, C#.	