

Ing. Ákos Kappel

\(+421 918 727 886 \(\mu \) 04. 11. 1999

Bajč 155, 946 54, Slovensko

in linkedin.com/ákos-kappel

github.com/AkosKappel

gitlab.com/AkosKappel

0 mne

Som softvérový inžinier s nadšením pre programovanie. Medzi moje hlavné záujmy patrí vývoj webových aplikácií, ale mám silné základy aj v iných oblastiach, ako napríklad databázové technológie alebo umelá inteligencia. Viem dobre pracovať v tíme, ale aj samostatne. Mám skúsenosti s rôznymi technológiami, ale rád sa učím aj nové veci. Hľadám príležitosť, kde môžem uplatniť svoje znalosti v oblasti programovania a vývoja softvéru.

Pracovné skúsenosti __

Full Stack Developer, Švarba s.r.o.

Jún 2024 - November 2024

- Vývoj API pre React aplikáciu
- · Tvorba nových funkcionalít a údržba webstránky
- · Unit testing
- Práca s technológiami: TypeScript, Express.js, React, PHP, Nette, MSSql

Junior Python Developer, SoftPoint s.r.o.

Október 2023 - Máj 2024

- Tvorba ETL procesov extrakcia, úprava a ukladanie dát do databázy
- · Web scraping
- Automatizácia objednávacích procesov
- Práca s technológiami: Python, Ruby, PostgreSQL, Selenium, Airflow, FastAPI

Vzdelanie _____

Inteligentné Softvérové Systémy

September 2022 - Jún 2024

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Inžiniersky stupeň štúdia
- Záverečná práca: Poloautomatické segmentačné metódy založené na neurónových sieťach na zlepšenie detekcie a monitorovania ochorení ľudského oka

Informatika September 2019 - Jún 2022

Slovenská Technická Univerzita, Fakulta Informatiky a Informačných Technológií

- Bakalársky stupeň štúdia
- Záverečná práca: Generátor úloh z analytickej geometrie v rovine Kužeľosečky

Technické znalosti

- Programovacie jazyky: Python, TypeScript, PHP, Java, Kotlin, C#
- Vývojárske nástroje: Git, Linux, Docker, VS Code, Jira, Gitlab
- Webové technológie: HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap
- Frameworky: Laravel, Node.js, FastAPI, Django, React, Next.js, Vue, Nuxt
- Databázy: PostgreSQL, MongoDB, Redis
- Al knižnice: PyTorch, TensorFlow

| Jazykové znalosti | |
|---|-------------|
| Slovenský jazyk - materinský jazyk | |
| • Anglický jazyk - C1 | |
| • Nemecký jazyk - A2 | |
| • Maďarský jazyk - C1 | |
| Projekty | |
| e-Shop | 2024 |
| Frontend aplikácia zobrazujúca produkty z verejnej API pre e-shop | |
| Použité technológie: React, TypeScript, Tailwind | |
| Zdrojový kód: GitHub/FakeShop | |
| WAC Ambulance | 2024 |
| Micro-frontend aplikácia vytvorená s použitím Stencil.js a TypeScript | |
| Backend vyvýjaný v jazyku Go s MongoDB databázou a OpenAPI špecifikáciou | |
| Nasadenie aplikácie s využitím Docker, Kubernetes, Github actions a Azure | |
| Zdrojove kódy: uFE, WebAPI a GitOps | |
| Glaucoma Segmentation | 2022 - 2024 |
| Diplomová práca na FIIT STU | |
| Konzolová aplikácia s neurónovou sieťou na segmentáciu očných štruktúr | |
| Použité technológie: Python, PyTorch, OpenCV, Numpy, Pandas, Albumentations, Scikit-learn, Matplotlib | |
| Zdrojový kód: GitHub/GlaucomaSegmentation | |
| Feast Finder | 2023 |
| Frontend aplikácia na vyhľadanie receptov | |
| Použité technológie: Nuxt, TypeScript, Tailwind, Axios | |
| Zdrojový kód: GitHub/FeastFinder | |
| Hra Iridescent | 2022 |

• Kooperatívna počítačová hra pre dvoch hráčov

• Použité technológie: Unity Engine, C#

• Zdrojový kód: GitLab/iridescent