LST GI

TD N° 1

Exercice 1:

- Exprimer les nombres décimaux 94, 141, 163 et 197 en base 2, 8 et 16.
- Ecrire les nombres suivants dans les bases 2, 8, 10 et 16 :
 7F(16) = 11000001(2) = 1000001(2) = 13(10) = 755(8) = 1100000011011110(2)
- Donner sur 8 bits les représentations « valeur signée », complément à 1 et complément à 2 des nombres décimaux : 45, 73, 84, -99, -102 et -118.

Exercice 2:

- 1. Effectuer les opérations suivantes:
 - a. Base 2: 10110+1100 = 1010 x 101010 = 10110-1100 = 110000/110
 - b. Base 8: 123 + 457 = 246.57+357.1 = 345 -146 = 757.76 451.77 = 651÷ 3
 - c. Base 16: 12A + E57 = F2A E57 = 75 *DA = AE887 +3A

Exercice 3:

Soit les deux nombres binaires suivants : 111111112 et 101101102.

- Donner leur représentation décimale s'ils sont codés sur 8 bits signés.
- Donner leur représentation décimale s'ils sont codés sur 16 bits signés.

Soit le nombre entier négatif suivant : -8010.

- On souhaite le coder sur 8 bits signés. Donner sa représentation binaire et sa représentation hexadécimale.
- On souhaite le coder sur 16 bits signés. Donner sa représentation binaire et sa représentation hexadécimale.

Exercice 4:

On cherche à déterminer les cas de débordement lors d'une addition signée.

- Effectuer en binaire sur 4 bits, en représentation en complément à 2, les opérations suivantes: (-1)+1, (-4)+(-4), 0-1,7+1,(-8)-1,(-8)+(-8),(-8)+1
 - Préciser pour chaque opération, la retenue et le débordement
- 2) Effectuer en binaire sur 8 bits, en représentation en complément à 2, les opérations suivantes : 100 + 100, (-1) + (-2), (-1) + 16, (-100) + (-100).
 - Préciser pour chaque opération, la retenue et le débordement

Exercice 5:

- En virgule fixe, décoder le nombre binaire 11.011 puis coder en binaire le réel 11.625
- Convertir les nombres récls suivants en virgule flottante (R = (±1) x M x 2^E) suivant le format simple précision (32 bits): 12.575, 18,125 et -32,75
- 3. Quelles valeurs sont présentées par les nombres IEEE à virgule flottante simple précision :

 - b) 0100001111000000000000000000000000