

## Fiche récapitulative du projet

Thème : la navigation dans les environnements virtuels

Noms des auteurs (et rôle de chacun)	<b>Akram TOUATI</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Recherche biographique</li><li>- Recherche de ressources techniques</li><li>- Implémentation des méthodes de navigation ( marche redirigée , rescalling )</li><li>- Implémentation de la méthode d'utilisation des mains virtuelles</li><li>- Implémentation du mode géant.</li></ul> <b>Yini YE</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Recherche biographique</li><li>- Recherche de ressources techniques</li></ul> <b>Manel BOUKLI HACENE</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Recherche biographique</li><li>- Rédaction des rapports ( synthèse bibliographique et rapports de conception )</li><li>- Implémentation du modèle 3D et assets</li><li>- Implémentation de la méthode de téléportation</li></ul>
Nom du projet	PelvouxVR
Principe général du projet	L'application présente un guide virtuel du site de pelvoux. L'utilisateur peut naviguer en utilisant la méthode de la téléportation ,le mode géant et les joysticks
Version du package Oculus (si utilisé)	
Version de Unity	Unity 2021.3.11f1
Assets extérieurs utilisés (modèles, textures, sons, particules, scripts, UI...) (adresses et auteurs)	Assets et matériaux : <ul style="list-style-type: none"><li>- Projet Pelvoux</li><li>- Unity assets store</li></ul>
Readme.txt(petit manuel, quelles techniques d'interaction, que doit-on faire ?...)	<a href="https://github.com/Akram-touati/projet-rvsi-.git">https://github.com/Akram-touati/projet-rvsi-.git</a>
Difficultés et solutions de	Difficultés rencontrées :

programmation notables	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Complexité de l'utilisation de la méthode de la marche redirigée : on n'a pas réussi à régler les réorientations de la scène virtuelle</li> <li>- Implémentation de la méthode GulliVR : on a réussi à agrandir et rétrécir la taille du corps virtuel de l'utilisateur quand il appuie sur une touche précise mais on n'a pas réussi le déplacer vers une position qu'il désigne sans utilisation d'une autre méthode de navigation à part la téléportation ou le joystick</li> </ul>
Temps de développement estimé du groupe	50h chacun
Lien(s) de téléchargement du projet, du build, et de la vidéo	<a href="https://github.com/Akram-touati/projet-rvsi-.git">https://github.com/Akram-touati/projet-rvsi-.git</a>  apk :  <a href="https://drive.google.com/drive/folders/1oW6-THfYIDofHlChloRCCFZOJIB7k1lV?usp=share_link">https://drive.google.com/drive/folders/1oW6-THfYIDofHlChloRCCFZOJIB7k1lV?usp=share_link</a>  <a href="https://drive.google.com/file/d/17z7f0WiOvjKu84DsvSKHlkVvglU1Wc1z/view?usp=share_link">https://drive.google.com/file/d/17z7f0WiOvjKu84DsvSKHlkVvglU1Wc1z/view?usp=share_link</a>