

## А. Шарики

Доработать программу из лекции про шары таким образом, чтобы шарики отталкивались не только от стенки, но и от друг друга. Добавить возможность добавлять шары на холст по щелчку мыши в том месте, где было совершено нажатие.

## В. Ящики

Доработать программу из лекции про ящики таким образом, чтобы герой мог перемещаться по полю, но не мог проходить сквозь ящики. По нажатию на пробел герой должен разбивать тот ящик, в направлении которого он стоит. Направление рассчитывается исходя из той точки, из которой он пришел. Спрайты можно брать любые.