

Université Cadi Ayyad
Ecole Supérieure de Technologie – Safi
Département : Informatique



Cahier des charges:

**Projet : Conception et développement
d'une application web pour
l'association Recherche et Innovation
à l'EST de Safi.**



Abderrahman CHEKRY

A.U : 2024/2025

Table des matières

| | |
|---------------------------------------|----------|
| 1. Contexte: | 1 |
| 2. Objectifs: | 1 |
| 3. Fonctionnalités: | 1 |
| 4. Exigences Techniques: | 2 |
| 5. Livrables : | 2 |
| 6. Planning de Projet | 2 |
| 7. Atouts : | 2 |

1. Contexte:

L'association Recherche et Innovation à l'École Supérieure de Technologie (EST) de Safi cherche à moderniser ses outils de communication et de gestion en développant une application web. Cette plateforme permettra de centraliser les informations, de gérer les activités de l'association et de renforcer les interactions avec ses membres et partenaires.

2. Objectifs:

- ✓ Créer une plateforme intuitive pour faciliter la gestion des activités de l'association.
- ✓ Promouvoir les projets de recherche et événements organisés par l'association.
- ✓ Centraliser la gestion administrative et documentaire de l'association.

3. Fonctionnalités:

Les principales fonctionnalités de l'application sont :

- ✓ Création de comptes pour les membres (enseignants et membres du bureau exécutif).
- ✓ Gestion des rôles et permissions.
- ✓ Tableau de bord pour les administrateurs.
- ✓ Gestion des adhésions.
- ✓ Authentification sécurisée.
- ✓ Tableau de bord pour visualiser l'état des événements (pour membres du bureau exécutif et les enseignants concernés).
- ✓ Espace pour publier des actualités, articles de recherche, et projets.
- ✓ Espace dédiée aux événements (séminaires, conférences, workshops).
- ✓ Téléchargement et visualisation de documents (PDF, vidéos, images).
- ✓ Suivi des projets de recherche en cours (fiches descriptives, équipes, budgets, etc.).
- ✓ Espace pour proposer de nouvelles idées de recherche ou projets collaboratifs.
- ✓ Formulaire de contact.
- ✓ Génération de rapports et statistiques.

4. Exigences Techniques:

L'application doit respecter les exigences techniques suivantes :

- ✓ Compatibilité multiplateforme : l'application doit être responsive, c'est-à-dire adaptée aux ordinateurs, tablettes et smartphones.
- ✓ Frontend : utiliser HTML, CSS et JavaScript, avec la possibilité d'intégrer Bootstrap pour simplifier le développement d'interfaces.
- ✓ Backend : développer avec le langage PHP.
- ✓ Base de données : la gestion des données sera assurée par le SGBD MySQL.
- ✓ Design des interfaces utilisateur : concevoir des interfaces attrayantes et intuitives, avec un design moderne et ergonomique, tout en respectant l'identité visuelle de l'association et de l'école.
- ✓ Toutes les ressources graphiques (images, icônes, bannières) et tous les codes téléchargés depuis internet doivent aussi avoir une licence LGPL, qui doit être aussi fournie avec le package d'installation de l'application.

5. Livrables :

A la fin du projet les équipes de développement doivent rendre :

- ✓ Une application web fonctionnelle et responsive ;
- ✓ Le code source ;
- ✓ Une documentation technique détaillée comprenant le manuel de l'utilisateur et le guide de développement pour les futures mises à jour et maintenances ;
- ✓ Rapport final sur le projet.

6. Planning de Projet

La date de fin prévue pour rendre le projet complet est fixée au 15 mars 2025.

Le planning détaillé du projet sera établi lors de la phase de planification initiale, en tenant compte des différentes étapes de conception, de développement, de test et de déploiement.

7. Atouts :

- ✓ Développement d'une application multilingue.