

# PROJECT\_A

**ПРОЕКТ:**

**СЕРГЕЕВ П.С.**

**ТИМОШИН Я.И.**

# ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Основным назначением разрабатываемого проекта является успешная сдача курсовой работы по предмету «Распределённые информационные системы».



# **КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ**

**Проект представляет собой многопользовательскую ККИ.**

**Впервые карточная игра подобного формата была представлена как элемент AAA-проекта 2015 года компании CD Projekt RED - The Witcher 3: Wild Hunt.**

**Ключ к победе - в грамотном распределении ресурсов на протяжении всей игры, с учётом необходимости доминирования на поле боя. Прояви себя талантливым стратегом - ведь зачастую, проиграв одну битву, можно выиграть войну!**

# ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

- Клиент-серверная архитектура
- Ориентация на семейство ОС Windows
- Не требует установки
- Низкие требования к аппаратному обеспечению
- Интуитивно понятный интерфейс
- Проект с открытым исходным кодом
- Низкие материальные расходы на реализацию проекта
- Молодые амбициозные исполнители\*

\* - проект может содержать неординарные решения (велосипеды) и использовать особенности архитектуры (костыли)

# ОСНОВНЫЕ ПРОБЛЕМЫ

- Молодые амбициозные исполнители
- Низкий бюджет
- Технология разработки – Windows Forms
- Ограниченные сроки
- Высокая конкуренция на рынке ККИ
- Отсутствие в основе проработанной игровой вселенной

# PROJECT\_A