PROJECT_A

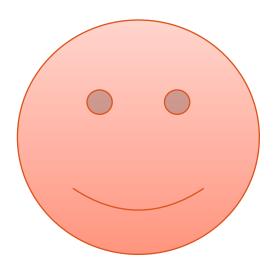
ПРОЕКТ:

СЕРГЕЕВ П.С.

тимошин я.и.

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Основным назначением разрабатываемого проекта является успешная сдача курсовой работы по предмету «Распределённые информационные системы».



КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Проект представляет собой многопользовательскую ККИ.

Впервые карточная игра подобного формата была представлена как элемент AAA-проекта 2015 года компании CD Projekt RED - The Witcher 3: Wild Hunt.

Ключ к победе - в грамотном распределении ресурсов на протяжении всей игры, с учётом необходимости доминирования на поле боя. Прояви себя талантливым стратегом - ведь зачастую, проиграв одну битву, можно выиграть войну!

ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

- Клиент-серверная архитектура
- Ориентация на семейство ОС Windows
- Не требует установки
- Низкие требования к аппаратному обеспечению
- Интуитивно понятный интерфейс
- Проект с открытым исходным кодом
- Низкие материальные расходы на реализацию проекта
- Молодые амбициозные исполнители*

^{* -} проект может содержать неординарные решения (велосипеды) и использовать особенности архитектуры (костыли)

ОСНОВНЫЕ **ПРОБЛЕМЫ**

- Молодые амбициозные исполнители
- Низкий бюджет
- Технология разработки Windows Forms
- Ограниченные сроки
- Высокая конкуренция на рынке ККИ
- Отсутствие в основе проработанной игровой вселенной

