

(https://profile.intra.42.fr)

SCALE FOR PROJECT PUSH_SWAP (/PROJECTS/42CURSUS-PUSH_SWAP)

You should evaluate 1 student in this team



Git repository

git@vogsphere-v2.42.fr:vogsphere/intra-uuid-d5f94a73-fa90-4



Introduction

Merci de respecter les règles suivantes:

- Restez polis, courtois, respectueux et constructifs pendant le processus d'évaluation. Le bien-être de la communauté repose là-dessus.
- Identifiez avec la personne évaluée ou le groupe évalué les éventuels dysfonctionnements de son travail. Prenez le temps d'en discuter et débattrez des problèmes identifiés.
- Vous devez prendre en compte qu'il peut y avoir de légères différences d'interprétation entre les instructions du projet, son scope et ses fonctionnalités. Gardez un esprit ouvert et notez de la manière la plus honnête possible. La pédagogie n'est valide que si la peer-évaluation est faite sérieusement.

Guidelines

- Ne notez que ce qui est contenu dans le dépôt Git cloné de l'étudiant(e) ou du groupe.
- Vérifiez que le dépôt Git appartient bien à l'étudiant(e) ou au groupe, que le projet est bien celui attendu, et que "git clone" est utilisé dans un dossier vide.
- Vérifiez scrupuleusement qu'aucun alias n'a été utilisé pour vous tromper et assurez-vous que vous évaluez bien le rendu officiel.
- Afin d'éviter toute surprise, vérifiez avec l'étudiant(e) ou le groupe les

potentiels scripts utilisés pour faciliter l'évaluation (par exemple, des scripts de tests ou d'automatisation).

- Si vous n'avez pas fait le projet que vous allez évaluer, vous devez lire le sujet en entier avant de commencer l'évaluation.

- Utilisez les flags disponibles pour signaler un rendu vide, un programme ne fonctionnant pas, une erreur de Norme, de la triche... Dans ces situations, l'évaluation est terminée et la note est 0, ou -42 en cas de triche. Cependant, à l'exception des cas de triche, vous êtes encouragé(e)s à continuer la discussion sur le travail rendu, même si ce dernier est incomplet. Ceci afin d'identifier les erreurs à ne pas reproduire dans le futur.

- Vous devez aussi vérifier l'absence de fuites mémoire. Toute mémoire allouée sur le tas doit être libérée proprement avant la fin de l'exécution du programme.

Vous avez le droit d'utiliser tout outil disponible sur la machine tel que leaks, valgrind ou e_fence. En cas de fuites mémoire, cochez le flag approprié.

Attachments

 subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/46153/en.subject.pdf>)

 checker_Mac (/uploads/document/document/8128/checker_Mac)

 checker_linux (/uploads/document/document/8129/checker_linux)

Partie obligatoire

Rappel : Si à un moment ou un autre, le programme ne réagit pas correctement (erreur de bus, erreur de segmentation, etc.), ou bien si vous détectez une fuite de mémoire, l'évaluation prend fin et la note est 0. Pensez à utiliser les flags correspondants si applicable. Cette consigne est valable durant l'intégralité de l'évaluation.

Fuites de mémoire

Pendant l'intégralité de l'évaluation, gardez un oeil sur la quantité de mémoire utilisée par le programme push_swap (à l'aide de top par exemple) pour détecter des anomalies. Vérifiez dans le code que les allocations sont systématiquement libérées.

Dans le cas contraire, la note du projet est 0.

 Yes

 No

Gestion des erreurs

Dans cette section, évaluez la bonne gestion des erreurs du push_swap.

Si au moins l'un des tests échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

- Lancez push_swap avec des paramètres non numériques. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez push_swap avec un doublon dans les paramètres. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez push_swap avec seulement des nombres en paramètre, l'un d'entre eux étant supérieur à MAXINT. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez push_swap avec aucun paramètre. Le programme ne doit rien afficher, se terminer, et le shell affiche son prompt.

✓ Yes

✗ No

push_swap - Identité

Dans cette section, évaluez le comportement du programme push_swap sur une liste de paramètres déjà triés.

Effectuez les 3 tests suivants. Si au moins l'un des tests échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

- Lancez "\$>./push_swap 42". Le programme affiché doit être vide (0 instruction).
- Lancez "\$>./push_swap 0 1 2 3". Le programme affiché doit être vide (0 instruction).
- Lancez "\$>./push_swap 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9". Le programme affiché doit être vide (0 instruction).

✓ Yes

✗ No

push_swap - tests simples

Si le test suivant échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="2 1 0"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG".

Vérifiez que le programme checker affiche "OK", que la taille du programme calculé par le programme push_swap est de 2 OU 3 instructions. Sinon, le test n'est pas validé.

✓ Yes

✗ No

D'autres tests tout aussi simples

Si au moins l'un des tests échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="1 5 2 4 3"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG". Vérifiez que le programme checker affiche "OK" et que la taille du programme calculé par le programme push_swap est de 12 instructions au maximum. Sinon le test n'est pas validé. Kudos pour la personne évaluée si la taille programme est de 8 instructions.

- Lancez "\$>ARG="<5 params au choix>"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG" en remplaçant le placeholder par 5 valeurs valides de votre choix. Vérifiez que le programme checker affiche "OK" et que la taille du programme calculé par le programme push_swap est de 12 instructions au maximum. Sinon, le test n'est pas validé. Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme push_swap n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

✓ Yes

✗ No

push_swap - tests intermédiaires

Si au moins le test suivant échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="<100 params au choix>"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG" en remplaçant le placeholder par 100 valeurs valides de votre choix. Vérifiez que le programme checker affiche "OK" et mettez des points en fonction du nombre d'instructions effectuées:

- Moins de 700: 5
- Moins de 900: 4
- Moins de 1100: 3
- Moins de 1300: 2
- Moins de 1500: 1

Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme push_swap n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)

4

push_swap - tests avancés

Si au moins le test suivant échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="<500 params au choix>"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG" en remplaçant le placeholder par 500 valeurs valides de votre choix (on ne vous appelle pas Jean(ne)-Michel(le) Script pour rien). Vérifiez que le programme checker affiche "OK" et mettez des points en fonction du nombre d'instructions effectuées:

- Moins de 5500: 5
- Moins de 7000: 4
- Moins de 8500: 3
- Moins de 10000: 2
- Moins de 11500: 1

Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme push_swap n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)



Partie bonus

Rappel : Si à un moment ou un autre, le programme ne réagit pas correctement (erreur de bus, erreur de segmentation, etc.), ou bien si vous détectez une fuite de mémoire, l'évaluation prend fin et la note est 0. Pensez à utiliser les flags correspondants si applicable. Cette consigne est valable durant l'intégralité de l'évaluation. Les bonus ne doivent être évalués que si et seulement si la partie obligatoire est PARFAITE. Par PARFAITE, on entend bien évidemment qu'elle est entièrement réalisée, qu'il n'est pas possible de mettre son comportement en défaut, même en cas d'erreur, aussi vicieuse soit-elle, de mauvaise utilisation, etc. Concrètement, cela signifie que si la partie obligatoire n'a pas obtenu TOUS les points pendant cette soutenance, les bonus doivent être intégralement IGNORÉS.

checker - Gestion d'erreurs

Nous allons évaluer dans cette section la gestion d'erreur du programme checker. Effectuez les tests suivants. Si l'un au moins de ces tests échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passer à la suivante.

- Lancez checker avec des paramètres non numériques. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez checker avec 2 fois le même paramètre numérique. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez checker avec uniquement des paramètres numériques dont l'un plus grand que MAXINT. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez checker sans aucun paramètre. Le programme doit rendre la main et ne rien afficher.
- Lancez checker avec des paramètres valides puis, au moment d'entrer les instructions à exécuter, entrez des instructions qui n'existent pas. Le programme doit afficher "Error".
- Lancez checker avec des paramètres valides puis, au moment d'entrer les instructions à exécuter, entrez des instructions valides, mais précédez-les et terminez-les avec un ou plusieurs espaces. Le programme doit afficher "Error".

✓ Yes

✗ No

checker - Tests des faux résultats

Nous allons évaluer dans cette section le comportement du programme checker lorsque le programme lu ne trie pas la liste. Effectuez les 2 tests suivants. Si l'un au moins de ces tests échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

N'oubliez pas d'appuyer sur ctrl+D pour arrêter la lecture une fois que vous avez fini d'entrer les instructions.

- Lancez checker avec la commande "\$>./checker 0 9 1 8 2 7 3 6 4 5" puis entrez les instructions suivantes avec un formatage valide : [sa, pb, rrr]. Le programme checker doit afficher "KO".
- Lancez checker avec une liste de paramètres valides de votre choix, puis entrez les instructions de votre choix avec un formatage valide, mais qui ne permettent pas de trier les entiers. Le programme checker

doit afficher "KO". Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme checker n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

✓ Yes

✗ No

checker - Test des résultats corrects

Nous allons évaluer dans cette section le comportement du programme checker lorsque le programme lu trie la liste. Effectuez les tests suivants. Si l'un au moins de ces tests échoue, n'accordez aucun point pour cette question et passez à la suivante.

N'oubliez pas d'appuyer sur ctrl+D pour arrêter la lecture une fois que vous avez fini d'entrer les instructions.

- Lancez checker avec la commande "\$>./checker 0 1 2" puis appuyez sur ctrl+D sans entrer d'instructions. Le programme checker doit afficher "OK".

- Lancez checker avec la commande "\$>./checker 0 9 1 8 2" puis entrez les instructions suivantes avec un formatage valide : [pb, ra, pb, ra, sa, ra, pa, pa]. Le programme checker doit afficher "OK".

- Lancez checker avec une liste de paramètres valides de votre choix, puis entrez les instructions de votre choix avec un formatage valide qui permettent de trier les entiers. Le programme checker doit afficher "OK". Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme checker n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

✓ Yes

✗ No

Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

✓ Ok

📄 Empty work

📄 Incomplete work

🔧 Invalid compilation

📄 Norme

📄 Cheat

💥 Crash

👤 Incomplete group

⚠ Concerning situation

💧 Leaks

🚫 Forbidden function

Conclusion

Leave a comment on this evaluation

Finish evaluation

Privacy policy (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Terms of use for video surveillance (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1>)

Declaration on the use of cookies (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2>)

General term of use of the site (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6>)

Legal notices (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3>)

Règlement Intérieur (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/7>)