

# 軟體工程導論作業 2018/9/11 & 9/18

## 基本資料

學號:F74056247

姓名:曾大瑋

日期:2018/9/11&2018/9/18

## 問題

看完麻煩的現代人後

Is it true?

部分符合,部分不符

包紅包,帳號,合約和術語符合,其餘不符合

How many software application involved in this film?

上傳不完的社群軟體-Steam 的game tag(會根據玩過的遊戲Tag,下次去推薦類似面向的遊戲讓你購買)

包紅包的禮數-stack overflow ,google

鑰匙界的鑰你命3000,信用卡太多,帳號太多-LastPass密碼管理或Google,dropbox等有帳號整合的平台

轟炸式的優惠資訊-成大的優惠資訊,Steam的折扣資訊

合約流程走不完-大部分的軟體安裝合約

手搖術語三部曲-某些店的自助點餐系統

What's the real issue you have found in this film?

上傳不完的社群軟體-社群軟體透露出你的個人訊息,越多軟體和hashtag會讓其他人更了解你

包紅包的禮數-詢問問題時的回答太多太混雜,導致不明所以,除此之外答案也有可能是錯誤的

鑰匙界的鑰你命3000,信用卡太多-需要保存的data(key)太多,導致找不到

轟炸式的優惠資訊-無意義的資訊對消費者等同於spam,要是重要的資訊可能也會無意間當spam給捨棄掉了,可以對喜好去做customize不是一昧的投資資訊

帳號太多-key太多,password常常是固定pattern作排列組合,知道pattern後會有安全漏洞

合約流程走不完-過多合約浪費時間和資源,且合約內可能有不利於消費者的內容卻沒被發現

手搖術語三部曲-太多消費者無法了解的術語,讓溝通上有困難,廠商(資源提供者)可以用合約和這些術語讓消費者賣掉自己的權利,讓消費者處於不利的地位

## 後記