

# WP2017 Collaborative Writing

Back to [+WP2017](#)

[WP2016 共筆](#)

UIDD2017 共筆

[加入臉書社團](#)

[填寫個人資料](#)

- 整體
  - dirty: 功能比期中展更完整(幾乎都做完了), 更好的是報告平均比期中好多了
  - dirty: 好像很多組都被主持人劇透?
- 張景雲 - 成大剩食通知 2.0
  - dirty: 有實際 demo 證明可行很好, 但 demo 的過程本身是需要設計的
- 張書維 - Bon Voyage
  - dirty: 我實測, 靄雲廳那張照片的座標好像不在成大電機?
- 周子軒 - Super Mario
  - dirty: 報告很不錯, 節奏蠻好的
- 徐偉庭 - VOICE MESSAGE
  - dirty: 一定要註冊才能進去看很可惜
- 曾尹均 - Every Single Day
  - dirty: 在講頭、身體跟腳的照片沒有說服力啊~
- 王昶鈞 - 成大選課 完全攻略
  - dirty: 我現在在首頁一個東西都不能按, 這是正常的嗎?
  - dirty: 不可以有 alert()
  - dirty: 太像上台來交作業了, 很可惜, 以後可以多練習, 在台上時感受一下台下的氣氛
- 雷承勳 - Open Building
  - dirty: (轉洪郁修老師說的) 可以跟 IKEA 合作, 擺在那邊讓民眾設計, 3D 模型請 IKEA 提供, 製作好的東西直接 email 給民眾
  - Yun Wen: IKEA 前幾年就已經開始做類似的軟體, 去年也正式推出  
<http://www.ikea.com/au/en/apps/IKEAPlace.html>
- 林允文 - Parkamoto
  - dirty: 車牌辨識實裝了?
  - dirty: <http://www.openalpr.com/> 這個嗎?
  - Yun wen: 沒錯就是這個 (免費版)
- 王康霖 - Black Dessert
  - dirty: 如果不好估參加人數的話, 要有備案(例如按個鈕強制開始)
  - dirty: 報告本身不錯, 台風很好
- 謝育修 - JAM 社團綜合平台
  - dirty: 有測試帳號很讚, 雖然帳號名不該是 admin

- o dirty: 接得很辛苦，之後會用嗎？
  - o dirty: 好幾個人跟我說你們的設計很棒 :)
- 李東霖 - 金融好好玩
  - o dirty: 要能解釋才是你們教學的目的啊，信任的演進結果是可預期的，講解並讓人對實際模擬結果感到吃驚，這是它成功的地方
  - o 了解
- 葛綜棠 - TransList
  - o dirty: 講得很好，但一開始吸引到人之後，之後要靠內容撐起來
  - o dirty: 介面好不好看是一回事，完全不 demo 是個很大的賭注，突然爛掉嗎？有用 git 嗎？
- 陳田原 - GCBTF
  - o dirty: 跟期中一樣，非常棒
- 演講
  - o dirty: 開發時間，成本(大約)
    - 致遠：是個公開的秘密。
  - o dirty: 要完成這樣的團隊，需要往哪個方向努力？怎麼從一開始在兩、三年內發展成這麼有規模的團隊
    - 致遠：先知道要做什麼，找出 leader 後尋覓適合的夥伴，再來就是努力、機會、環境。
  - o dirty: 企劃時，全部人員都參與嗎？
    - 致遠：不必，相信企劃的能力，但也要安排檢查的時間點。
  - o dirty: 伺服器架構哪時學的？就業之後嗎(因為學生時期很少需要)？
    - 致遠：自學，多看大大的文、動手摸、找方法測試、踩幾次雷後就會了。
  - o dirty: 網站 vs. 遊戲(時間、成本、哪個是主要專案)
    - 致遠：都是專案重要的一部分，分兩個 team 去做。

## Week 18 (20170117): 期末展注意事項

### 期末報告

### 順序按照手冊

1	張景雲 - 成大剩食通知 2.0
2	張書維 - Travel & Photography 資訊平台
3	周子軒 - Super Mario
4	徐偉庭 - VOICE MESSAGE
5	曾尹均 - Every Single Day
6	王昶鈞 - 成大選課 完全攻略
7	雷承勳 - Open Building
8	林允文 - Parkamoto
9	王康霖 - Black Dessert
10	謝育修 - JAM 社團綜合平台
11	李東霖 - 用網頁互動遊戲帶你了解
12	葛綜棠 - 讓旅行變簡單

1. 地點：靄雲廳
2. 每組 5 分鐘，自行準備投影片，使用自己的電腦報告（使用技能延長的組別請私訊助教）
3. 我們 2:30pm 就會開始場佈，請負責報告的組員上課前半小時來試用投影機
4. 投影片尺寸規定 4:3，如果堅持 16:9 請在上課前先連接投影機將解析度調成正確的
5. 靄雲廳只有 VGA 接頭（沒有 HDMI！），Mac 使用者請自備轉接頭
6. 如果有要佈置海報的同學，可以提前私訊助教，我們會準備展板（海報要自己印製 XD）
7. 跟期中展一樣，在台上要有氣勢，是來跟大家炫耀自己作品的，不是來被打分數的
8. 一樣有個期末報告，最重要的是組內互評，上台搞砸要再補救(希望大家用不到)，死線在期末展後一週夠嗎 ^^
9. 跟期中展不一樣的是多了擺攤的時間，網站就不能只有某些地方是好的了，好處是可以直接跟使用者交流

## 網路安全

- burp suite
  - o a proxy
  - o pros: edit request BEFORE sending
  - o cons: cannot proxy HSTS, but browser extension might
- XSS, CSRF, CSP, JSONP, OWASP TOP 10

## Group

### 期中報告

Order	Leader/Topic	APP	GitHub
A	周子軒 - Super Mario	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/A/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/A/</a>	<a href="https://github.com/ProFa">https://github.com/ProFa</a>
B	雷承勳 - Open Building	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/B/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/B/</a>	<a href="https://github.com/raygo">https://github.com/raygo</a>
C	曾尹均 - Every Single Day	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/C/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/C/</a>	<a href="https://github.com/Bana">https://github.com/Bana</a>
D	林允文 - Parkamoto	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/D/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/D/</a>	<a href="https://github.com/LinYu">https://github.com/LinYu</a>
E	王昶鈞 - 成大選課 完全攻略	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/E/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/E/</a>	<a href="https://github.com/wang">https://github.com/wang</a>
F	徐偉庭 - VOICE MESSAGE	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/F/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/F/</a>	<a href="https://github.com/vtim9">https://github.com/vtim9</a>
G	李東霖 - 金融好好玩	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/G/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/G/</a>	<a href="https://github.com/WP20">https://github.com/WP20</a>

<b>H</b>	葛綜棠 - Translist	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/H/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/H/</a>	<a href="https://github.com/leolee">https://github.com/leolee</a>
<b>I</b>	張書維 - Bon Voyage	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/I/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/I/</a>	<a href="https://github.com/chan">https://github.com/chan</a>
<b>J</b>	王康霖 - Black Dessert	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/J/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/J/</a>	<a href="https://github.com/tunde">https://github.com/tunde</a>
<b>K</b>	張景雲 - 成大剩食通知 2.0	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/K/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/K/</a>	<a href="https://github.com/tony2">https://github.com/tony2</a>
<b>L</b>	陳田原 - GCBTF	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/L/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/L/</a>	<a href="https://github.com/greta">https://github.com/greta</a>
<b>M</b>	謝育修 - JAM 社團綜合平台	<a href="http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/M/">http://luffy.ee.ncku.edu.tw/wp2017/M/</a>	<a href="https://github.com/Timb">https://github.com/Timb</a>

## 座位表

今天考試組別：王昶鈞、陳田原、謝育修  
尚未繳交期末展素材：葛綜棠、張景雲





<b>周子軒 Super Marios</b>	<b>雷承勳 不全能住宅改造王</b>	<b>曾尹均 Every Single Day</b>	
陳哲瑋,黃敏宸,曾大瑋,段雅培,周子軒	林京樺,雷承勳,林政毅,李泓哲,張友誠	張睿哲,王彥霖,曾尹均,洪翊筑,陳思齊,吳宗諺	
<b>林允文 機車停車 Parking</b>	<b>王昶鈞 成大選課 完全攻略</b>	<b>徐偉庭 VOICE MESSAGE</b>	李
林允文,黃愷哲,顏峻岳,董威毅,李俊德	楊雅琦,黃暉程,汪宗叡,王昶鈞,羅梅爾	徐偉庭,林軒毅,程同慶,王建程,羅一中	阿三
<b>葛綜棠 Translist</b>	<b>張書維 Travel &amp; Photography 資訊平台</b>	<b>王康霖 Black Dessert</b>	張
葛綜棠,張庭華,李佶龍,陳宥丞,黃聖心	黃偉倫,張書維,洪佑杭,鍾佳熙,劉季倫	黃俊豪,陳冠融,林文盛,王康霖,葉勁毅	阿景
	<b>陳田原 GCBTF</b>	<b>謝育修 JAM 社團綜合平台</b>	
	莊鎮維,陳田原,林寰鐸,陳思妤,游凱為	謝育修,黃俊龍,楊宗霖,劉景翔,鍾其融	

## 公告

### 期末展倒數

## Class Quest

CQ 是教學團隊設計用來改善同學害羞問題的手機遊戲，希望能提升課堂上的參與度以及互動性。CQ 如何影響實際課程呢？

- 決定自己 10% 的學期總成績
- CQ 中有著強力技能(例如「選我選我」可以直接增加學期總成績)，由同學主動決定自己的成績。
-  完成作業相關的任務只是基本，教學團隊最希望的是同學完成「我有問題」、「火力支援」、「經驗分享」、「求救」、「救援」等互動任務。
-  CQ 鼓勵同學合作，許多技能如果搭配得宜(例如「雙喜臨門」可以讓技能效果加倍)，絕對可以創造  $1 + 1 > 2$  的成果喔！
- 影響提案、期中展以及期末展等需要上台時的發表順序
- 相信大家都不想當第一個上台的 
- 參加遊戲角色排行榜，爭取榮譽並獲得獎勵
-  想喝飲料但是又討厭競爭嗎？CQ 中也有技能可以直接獲得飲料喔。

CQ 的目的是鼓勵同學參與，所以不僅僅是上面提到的方式。歡迎同學提出全新的任務，分享自己不為人知的付出；也歡迎提出全新的技能，主動改變課程體驗！

## Week 16 (20170103): Next

### [WP-CTF 2017 資安回報表單](#)

- [CTF 競賽說明](#)
- [CTF 競賽攻略](#)
- [資源](#)

danielmiessler / SecLists

Watch 952 Star 8,819 Fork 3,362

Code Issues 21 Pull requests 21 Projects 0 Wiki Insights

## Remove my password from lists so hackers won't be able to hack me #155

Open assafnativ wants to merge 1 commit into danielmiessler:master from assafnativ:remove\_my\_password

Conversation 104 Commits 1 Files changed 30 +2 -32

assafnativ commented 4 days ago

No description provided.

263 8 353 80 4 132

Remove my password from lists so hackers won't be able to hack me 3cb9418

mitcom reviewed 4 days ago View changes

Passwords/10\_million\_password\_list\_top\_1000.txt

...	...	@@ -344,7 +344,6 @@ blue
344	344	liverpool
345	345	theman
346	346	bandit
347		-dolphins

Reviewers

- D3X
- masterrr
- lucianoqueiroz
- RossBille
- mitcom
- evinism
- rugk
- MrColTT
- phra
- romcheg
- songgao
- unsign3d
- liukai

## Week 15 (20171227): Visualization Demo

- git clone git@github.com:mbilab/web-tutorial
- cd web-tutorial/examples/09\_visualization/vue
- yarn
- ./node\_modules/.bin/webpack-dev-server --port 10004 --progress
- See link 0.0.0.0:10004 or luffy.ee.ncku.edu.tw:10004

### 資料視覺化

1. init / data parsing
2. **data binding (重要觀念)**
3. render

### Html 繪圖

- svg
- canvas/WebGL

## D3.js

- d3 動畫函式 : d3.tween()

## Week 13 (20171213): Framework

範例 code 放在 /home/wp2017/demo, 自己 cp 到自己的地方

## Week 12 (20171206): Midterm

- 整體
  - dirty: 太學生了
- 張景雲 - 成大剩食通知 2.0
  - dirty: 一開始在講問題的時候太快, 似乎預設大家都了解 1.0
  - dirty: 後來在講更新的時候, 一樣太雜, 如果只讓你們講一、兩個改進, 你們會挑什麼講?
  - dirty: 最後 demo 的感覺有點虛, 當然有可能是因為時間的關係
  - 景雲: 摠, 剛開始講太快ㄌ。不過也是因為講者緊張了一些。一兩個更新, 兩個, 1. 沒了要讓別人知道 2. 店家合作。demo 是想說基本上要兩個人以上才能看到效果, 所以想說用影片來呈現。不過看起來 live demo 比較有感, 也許下次再考慮更好的 demo 方式。
- 張書維 - Travel & Photography 資訊平台
  - dirty: 登入後, 就不應該有那個 fb 按鈕吧
  - dirty: 只有 https 可以連, http 不能連
- 周子軒 - Super Mario
  - dirty: 只有 https 可以連, http 不能連
    - OK 之後會處理
  - dirty: 版權問題打算什麼時候處理?
    - 這個會馬上處理!
  - dirty: 這遊戲不 login 就能玩會不會更好?
    - 其實登入是為了 Database 作業, 同時也為了幫忙判斷使用者是誰, 之後會刪除
- 徐偉庭 - VOICE MESSAGE
  - dirty: 應該可以讓使用者決定什麼時候錄完吧
  - dirty: 可以想像整個 demo 完成會很有趣, 不過這種東西就是事前準備遠比想像中要費工, 目前這樣出包的機率會接近 100%
- 王昶鈞 - 成大選課 完全攻略
  - dirty: 課程資料怎麼來的?
  - 王昶鈞: 從學校課程查詢系統爬出來的
  - dirty: 功能有出來了, 之後可以放在心力在外觀上
- 雷承勳 - Open Building
  - dirty: 為什麼只有 create 的 cursor 不一樣?
  - dirty: 建議標註一下套件的作者
- 林允文 - Parkamoto
  - dirty: 發佈拖吊訊息給所有人的理由是什麼?
  - 讓大家可以趕快去救自己的摩托車, 不被拖吊

- o dirty: 有考慮寫原生的 App 嗎？如果以實際發佈為目標
  - o 有可慮，但是以目前來看暫時不會
- 王康霖 - Black Dessert
  - o dirty: 可以思考一下怎麼讓台下的一起參與 demo
  - o dirty: 你們可以試試連續按走動
- 謝育修 - JAM 社團綜合平台
  - o dirty: 網頁好看，有些組可以參考，套模板其實真的不錯
  - o dirty: 沒有 demo 到你們說其他軟體的問題被解決掉啊
- 曾尹均 - Every Single Day
  - o dirty: 誰說的？
  - o dirty: 要傳達的概念太多了，了解你的聽眾(一群工程師)，或是把準備的內容呈現在投影片上，要大家一直跟著專心聽是很困難的。有點像在聽文章，而不是簡報了
  - o dirty: 全都 51% 是嗎 ^^
  - o dirty: demo 有點少
  - o dirty: 助教提到的網站 <https://ioh.tw/>
- 李東霖 - 金融好好玩
  - o dirty: demo 出來的東西跟報告想呈現的東西差距有點大
  - o dirty: 我覺得學信任的演進有幾種投資者的「典型」會比較有感覺，而不是全部行為都由使用者決定
- 葛綜棠 - 讓旅行變簡單
  - o dirty: 預設就應該是今天
  - o dirty: 右下的時間、價格不 demo？
  - o dirty: 要贏 google 的動機很足，不過做出來的成果要有說服力。我覺得整體要贏太難，但單一功能真的要做到淋漓盡致
- 陳田原 - GCBTF
  - o dirty: 強

## Week 11(20171129): Preprocessor

Example: `cp -r /home/uno/webpack .`

## Week 9 (20171115): Database

<http://luffy.ee.ncku.edu.tw/phpmyadmin>

Example: `cp -r /home/dada/db/ .`

PHP Demo: <http://luffy.ee.ncku.edu.tw/~dada/db>

Node 版本可以直接執行 `node xxx.js`，但請看懂 code 放進自己的 `server.js` 中，不要直接把 `action` 改成 `xxx.js`

## Mongo Express 架設

1. `git clone https://github.com/mongo-express/mongo-express`
2. `cd mongo-express`
  - a. `npm install`
3. `cp ~dada/mongo-config.js ./config.js`
4. 更改 `config.js`

```
13 mongo = {
```



```
14   connectionString: process.env.ME_CONFIG_MONGODB_SERVER ? '' :
process.env.ME_CONFIG_MONGODB_URL,
15   db: '你們那組 database name',
16   username: '你們那組 mongodb user name',
17   password: '你們那組 mongodb password',
18   connport: 你想要開啟 mongo express 的 port,
19   loginuser: '打開 mongo express 後的 login user',
20   loginpass: '打開 mongo express 後的 login password',
21 };
```

5. npm start

## Week 8 (20171108): APP

<http://luffy.ee.ncku.edu.tw/~raygoah/about/index.html>

<https://merry.ee.ncku.edu.tw/wag/>

### Tmux 教學

想在背景執行程式的同學可以參考這個 solution (安裝部分可以跳過)

- 使用 Tmux 快捷鍵要按 *Ctrl + A* , 有些快捷也有更動
- 可以看 *.tmux.conf* 得知改變了哪些快捷操作
- 或是 *Ctrl + A* 之後 ?

PWA 參考 code : `cp -r ~dada/pwa/ .`

`//cp` 資料夾加上參數 `-r`

不懂 Cache 與 Promise 的同學可以參考下面資源 :

- [Cache](#)
- [Promise](#)

推坑 <https://home.gamer.com.tw/creationDetail.php?sn=3112572>

[PWA is coming to IOS 11](#)

## SSL 憑證

憑證位置 : `/home/wp2017/ssl`

用軟連結的方式放進自己的專案裡 (不知道軟連結的往下爬文)

`.gitignore` 裡面放進這些檔案, 不要將憑證傳到 git 上 (`.gitignore` 還不知道是什麼的話...拜託回去複習 git XD)

## Week 6 (20171025): Idea Pitch

### 拍照時間

(每天三組, 先搶先贏, 有一天可以四組 XD)

地點 : 電機系館 92691

10/26 (四)	10/27 (五)	10/30 (一)	10/31 (二)
徐偉庭	雷承勳	王康霖	周子軒
曾尹均	陳田原		張書維
林允文	李東霖		葛綜棠
謝育修	張景雲		王康霖

## 考試時間

(每天三組，先搶先贏，剩下的組別填下面的中午時段，每個中午一組)

11/1 上課	11/22 上課	12/20 上課
林允文	徐偉庭	王昶鈞
周子軒	雷承勳	陳田原
張書維	曾尹均	謝育修

11/7 18:00：王康霖

11/9 中午：葛綜棠

11/14 中午：李東霖

11/16 中午：張景雲

## 上台順序 投票網址 (點送出就送出了不會有反應是正常的) 投影片

- 紅的東西永遠都紅(美食、旅遊、攝影、遊戲、二手)，也是我們覺得創意深度令人擔憂的原因
- 這次好像多了教學
- 以後選課、換課每學期來合作一個
- 很多東西需要新建一個網站嗎？用現有社群網站的效果會不會更好(因為有人)？
- 大家蠻愛成大的，那個地圖出現好多次
- 喜歡旅遊攝影的人可以私下聊一下嗎？因為我們有個相關的專案(是的，我們也沒什麼深度)
- 跟金融相關的也可以私下聊一下，有個獎學金計畫，但就變成要提一個完整的企劃書，而且要負責的執行完

## 筆記區

1. 林京樺 Travel in Tainan
  - dirty: google map 做不到嗎？
  - DADA: 大家快來 MOPCON!!←-???
2. 陳聖達 個人智慧管理平台
  - dirty: 聽不出特點，比較難吸引人
3. 林承洋 成大生專屬預報
  - dirty: 讓人每天只上來一次？
  - 林承洋：運勢功能基本上一次（除非使用者想刷到爽），事件以及美食地圖看使用者需求增加次數
  - dirty: 後面怎麼讓人覺得準？我以為是打算用亂數做

- 林承洋：想利用亂數做，請大家回饋是否準並顯示在頁面中
4. 黃俊豪 傳情論壇
    - dirty: 想一想現在喜歡傳情的人，會喜歡用線上的嗎？
  5. 林允文 機車找停車格
    - dirty: 空位的資訊怎麼來？有個偵測系統，還是靠群眾？
  6. 陳哲瑋 美食地圖
    - dirty: 目前有非常多這樣的東西，能不能用一、兩句話講出這東西的特點？
  7. 方姿穎 以物易物/捐贈平台
    - dirty: 成大二手版可以滿足需求嗎？
    - 不限於成大><東西可以用郵寄的><會讓交易雙方用訊息溝通
  8. 張睿哲 想拍照不會擺姿勢嗎
    - dirty: 我覺得想法很棒，可是如果用現在的相簿服務，會不會效果更好？
  9. 黃愷哲 找公廁
    - dirty: 這需求... 大嗎？
  10. 雷承勳 不全能住宅改造王
    - dirty: <https://github.com/furnishup/blueprint3d>
    - 直接改他們的 repo 吧 XD 推個 pull request 上去
  11. 楊雅琦 手工藝教學
    - dirty: 純靜態網頁嗎？
  12. 陳奕熹 等下吃什麼
    - dirty: 有講出特點，聽起來也知道機器學習大概該怎麼進行，很不錯。有資料了嗎？如果確保學得起來？
  13. 黃偉倫 攝影 x 旅遊 x 分享
    - dirty: 有某次旅遊的相簿嗎？我們有個專案需要，有空來找我討論一下 😊
  14. 謝育修 JAM 綜合社團平台
    - dirty: 實務上有需求很不錯，不過除非需求非常特殊，從現有的系統修改會是比较保險的做法
  15. 黃暉程 各位,我喜歡打牌
    - dirty: <https://phaser.io/>
  16. 汪宗叡 成大校園周遭事件論壇
    - dirty: 小偷我不清楚，不過拖吊似乎是不錯的想法
  17. 徐偉庭 VOICE MESSAGE
    - dirty: 語音版 DCard 嗎？可能有機會
  18. 李東霖 用網頁互動遊戲帶你了解金融體系
    - dirty: 有個金融相關的獎學金可以申請，有空來找我討論一下 😊
  19. 林政毅 地圖跟公車站合併
    - dirty: google map 或許不能查，但是可以直接規劃，會不會更好？
  20. 羅子渝 球賽資訊
    - dirty: 這個是有需求，不過用 iframe 的話，很短的時間就可以弄出一個來，在直播時也常常會有人分享，要考慮一下當期末專題的規模大小
  21. 黃俊龍 Personal Management Tool
    - dirty: 可以上網找一些服務，這個商機很大，而且已經有很多產品了

22. 葛綜棠 讓旅行變簡單

- dirty: 感覺是重新設計 google map 的 UX，有機會，不過重點就是那個 UX design

23. 張書維 Travel & Photography 資訊平台

- dirty: 當紅名詞都有了，有機會，就看整合得如何了

24. 莊鎮維 學校聊天室

- dirty: 只有講出動機，沒有講出怎麼做到，一個聊天室就會讓大家更關心成大嗎？

25. 王昶鈞 成大選課 完全攻略

- dirty: 整合這些所有嗎？我覺得合作比較好喔，裡頭有幾個團隊我可以幫忙聯絡
- 張景雲: 小弟的作品 <https://merry.ee.ncku.edu.tw/~e44041034/> 參考一下吧

26. 林軒毅 社群網站

- dirty: 現在做一個... 限縮的臉書嗎？要給使用者一個來的理由

27. 盧柏翔 農產品銷售

- dirty: 這個商機很大，而且已經有很多產品了，實務上會有很多眉角，不然就會變成一個自己想做，但是不實用的系統

28. 劉宥辰 NoteHub

- DADA: 有 HackMD 跟 Paper 還有 GitBook 了 XD
- EC: 推推台灣人做的 hackMD → <https://hackmd.io/recent>
- dirty: 先了解現有的東西，需要的功能再加強

29. 張庭華 Purchasing option

- dirty: 有需求，但關鍵是在那些會產生糾紛的部分，不會是這個系統

30. 李佑龍 網購折價券/購物金交換平台

- dirty: 折價券的共享經濟嗎？有機會，規則再想清楚(但是要簡單明瞭)

31. 楊宗霖 DADA: 及時繪畫通訊軟體

- dirty: 很久前的學長做過，而且有做出來，要想一想會不會有人用？(至少那個學長的沒人用)

32. 顏峻岳 Bid.com

- dirty: 現有服務不行嗎？新建一個服務的話，會有人嗎？

33. 李泓哲 ForForm 問卷大平台

- dirty: google 表單可以滿足你的需求嗎？

34. 王彥霖 Food Tainan

- dirty: 現有服務不足之處？你能補強那點嗎(因為我覺得問題就是資訊不全)

35. 陳田原 GCBTF

- dirty: 有趣，但只能標，能真的買嗎？

• 中場休息

36. 洪佑杭 校內教室查詢系統

- dirty: 做這苦的不是系統，而是圖資...

37. 陳冠融 成大校園遊戲

- dirty: <https://phaser.io/>
- dirty: 最近台大發生這件事，你還用慘叫聲舉例...

- 38.黃敏宸 動畫統整網站
- dirty: 一般論壇甚至維基可以滿足你嗎？
- 39.曾尹均 Every Single Day
- dirty: 想法(聽起來)很好，需要更具體一點，不太能想像呈現的樣子
- 40.董威毅 開心碼農場
- dirty: 結論就是沒有提案是嗎？
- 41.王祥宇 桌球比賽報名網頁
- dirty: 修完這門課後，要覺得這個東西大概一、兩個禮拜就完成了
- 42.曾大瑋 Slinger.io
- dirty: <https://phaser.io/>
- 43.段雅培 C Language World
- dirty: 這有很多，但永遠都有空間做下一個。不過，這內容之豐富... 打算投入多少時間做？
  - EC: 這個之前上大學有玩過一陣子 <https://codecombat.com/play>
- 44.周子軒 Super Mario
- dirty: <https://phaser.io/>
  - 東霖: phaser 好用
- 45.程同慶 借物平台
- dirty: 過去很多學生都有類似的提案，這種系統使用者人數還是最大的關鍵
- 46.陳宥丞 借掉不斷上網的癮
- dirty: 這東西很好，而且，可能已經有了，至少現在有鎖手機使用時間的 App 了吧
- 47.羅梅爾 成大請教
- dirty: 論壇、社群網站會不會效果更好？
  - 我的想法是能夠以圖片的方式去很清楚地顯示可以請教的人的照片、願意教的科目，有空的時間之類的。我覺得用論壇和社群網站會比較不好處理一些。
- 48.黃聖心 Lesson GOGO
- dirty: 另一方(回答方)的誘因是什麼？
- 49.李俊德 網頁,遊戲,技術,教學
- dirty: 這有很多，但永遠都有空間做下一個
- 50.鍾佳熙 Photograph Analyzer
- dirty: 自動給建議，還是人工給建議？
  - 系統給予建議，再增加其他用戶的評論功能（直接給予參數修圖）
  - 想請問軟體會想採用什麼軟體修圖呢？還次只提供建議（參數等等），針對手機平台或是 pc 呢？還是網頁就能線上修圖？
  - 會想採用 photoshop(畢竟是最多人使用的修圖軟體)，針對 PC 使用且希望可以有人在網頁上修圖的功能來做出對比，但主要的功能還是會著重在給予建議
- 51.張友誠 Book
- dirty: 這種系統使用者人數還是最大的關鍵
- 52.王建程 虛擬校園,第二人生
- dirty: 假設做得出來，使用者來的原因是什麼？只是為了 3D 畫面嗎？這誘因可能不夠長久

53.林文盛 基於 UBER 的教育平臺

- dirty: 感覺系統有很多關鍵點沒有講到，這跟 UBER 的關係是？
- 跟 UBER 的關係是老師與學生的資金交易是參照 uber 的系統所構想

54.林宸鐸 劍獅 GO

- dirty: 就是沒有提案是嗎？

55.王康霖 Black Dessert

- dirty: <https://phaser.io/>

56.洪翊筑 台南.行旅

- dirty: 有講到關鍵的差異，很不錯

57.劉季倫 習慣養成

- dirty: 有事先調查並講出差異，很不錯，能附上你說已經有的那個網站嗎？
- 張景雲：成大有一個團隊叫 ludo 做這件事  
<https://www.facebook.com/ludonow/>
- 劉季倫：<http://www.stickk.com/>

58.羅一中 網頁版皮卡丘打排球

- dirty: <https://phaser.io/>

59.陳思妤 成大 3D 校園導覽平台

- dirty: <https://threejs.org/>

60.張景雲 失敗登大人

- dirty: 很好，題目很有深度，呈現方式可以吸引人
- <https://audreyt.github.io/trust-zh-TW/> ← 類似，你可以換個名字這名字太難聽了 XDD
- 張景雲：其實我本來想把達拉崩吧作成遊戲的@@  
<https://www.youtube.com/watch?v=GIIfw7kadY>
- uno：達拉崩八作成遊戲太累啦 xd 世界觀超龐大好嗎

61.游凱為 生活習慣養成

- dirty: 鎖定慢跑嗎？那就是上面[劉季倫 習慣養成]的子集囉？

62.葉勁毅 蟲蟲大亂鬥

- dirty: <https://phaser.io/>

63.陳思齊 手工噫

- dirty: 做的是... 人吧？不是你的網站做這個禮物。所以，google 表單有機會做到你要的功能嗎？

64.劉景翔 換課系統

- dirty: 系統怎麼避免你說的問題？
- A: 私下換課其實問題很多，這邊大概都有還可以的解決方法。至於我剛剛有說什麼問題嗎 XD
- 如果是指網狀的換課需求以一個人操作很沒效率的話，直接計算出整體的換課路徑再由節點上個人的操作會方便且公正很多，在這邊講可能難以明確表達。
- 張景雲：成大學生會資訊部本學年度有一個專案，成大換課聊天機器人
- 可以進一步提供資訊嗎～（景雲：故事有點複雜，用說的比較好（好的

65.吳宗諺 共食平台(揪食)

- dirty: 會邊緣是有理由的，不見得會因為一個系統就不邊緣

•  
66.鍾其融 宿舍交流平台

- dirty: 考慮用現有的論壇、社群處理

### **Idea Pitch 注意事項 [投影片繳交連結](#)**

- 投影片繳交截止 (10/23 23:59)
  - -32.-
  - 投影片比例 4:3
  - 投影片**只能一張**，可以在上面做動畫變成多張效果（超過一張我們會選自己喜歡的一張幫你當投影片 ^^）
  - 投影片若有特殊字體需要附上
  - 報告時間為 50 秒
  - 投票選出若干組長，組長以外的為組員，填寫「組長志願序」
    - 組長給希望的組員名單，到時候依序喊組員名單
1. 如果組員 A 沒有其他組要，那就是那組的
  2. 如果有其他組要，就看組員的志願序
  3. 最後沒分到組的同學按照志願序 random
    - Idea Pitch 與期中期末展、學期成績息息相關
      - 必須具備以下任一條件才有權利分組、參與期中期末展
1. 繳交 idea pitch 投影片並且至課堂上報告
  2. 繳交 idea pitch 投影片，不克前往課堂上報告，但有先預錄 50 秒影片
  3. 未繳交 idea pitch 投影片，但能於課堂上報告（但你的順序會在最後面）

### **Week 5 (20171018): HTTP & Ajax**

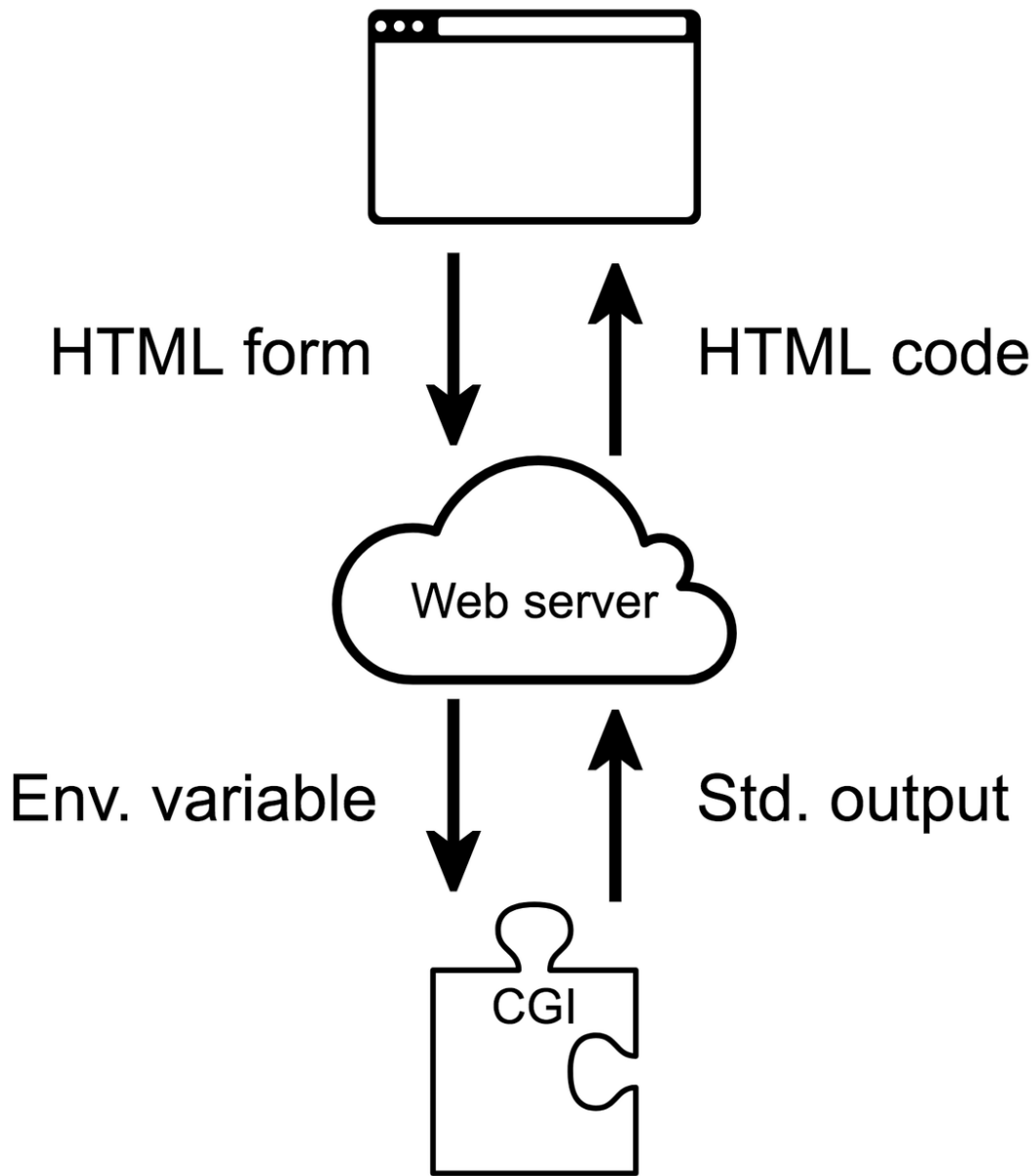
 考試題目請 <http://zoro.ee.ncku.edu.tw/demo/http2017/>

**原始碼：luffy 上 請 cp 到自己的 home 目錄**

不知道 cp 是什麼的人該讀書了

不知道 home 目錄是什麼的也是 XD:





#### 上週優良作業

- <https://profatxuanall.github.io/>
  - <https://dribbble.com/shots/3804412-Talkup-Winner-transition>
- <https://csielee.github.io/wp2017/>
  - <https://dribbble.com/shots/3475405-Personal-Portfolio-Animation>
- <https://hungyuhang.github.io/wp2017/>
  - <https://dribbble.com/shots/3795004-Commodity-browsing>



- <https://e24033150.github.io/resume/dynamic.html>
  - [https://cdn-images-1.medium.com/max/1600/1\\*LRjTr6NKdanBOVGPrA63A.gif](https://cdn-images-1.medium.com/max/1600/1*LRjTr6NKdanBOVGPrA63A.gif)
- <http://luffy.ee.ncku.edu.tw/~elegantTY/hwjs/>
  - [https://cdn-images-1.medium.com/max/1600/1\\*nZR8PCYeKia90mjjAWf4Fw.gif](https://cdn-images-1.medium.com/max/1600/1*nZR8PCYeKia90mjjAWf4Fw.gif)
- <https://kaeteyaruyo.github.io/wp2017/>
  - <https://dribbble.com/shots/3442459-Smart-Home-Light-Color-Control>
- <https://yakiyang.github.io/wp2017/>
  - <https://dribbble.com/shots/3669818-Art-School-Home-page-Prototype>
- <http://luffy.ee.ncku.edu.tw/~Timberlite>
  - <https://cdn.dribbble.com/users/501822/screenshots/3561658/dribbbble.gif>
- [https://bananachen.github.io/Web-design/hw2%20\(js\)/home%20page.html](https://bananachen.github.io/Web-design/hw2%20(js)/home%20page.html)
  - <https://dribbble.com/shots/3681061-Tbilisi-Gardens>

## 軟連結教學

1. `$ cd public_html` # 進入 ~/public\_html
2. `$ ln -s ../git/[你在 github 上的 repo 名稱]/[html 檔案名稱]` # 連結檔案至 public\_html 目錄下
  - 這個指令的意思是建立一個 *soft link* 在當前的資料夾中，而這個 *soft link* 是 *reference* 到帳號中 ~/git/[repo]/[file name] 的這個檔案，故所以下列範例要先 *clone* 的意思是你
- ~/git 中要放入你的 repo，因此如果你的 index.html 並不是在 repo 的主目錄中，那就要加上路徑， ex: `ln -s ../git/LinYunWen.github.io/week1/index.html`。
- \*如果成功 *reference* 到該檔會呈現藍字，反之紅字
- ex: `ln -s ../git/uid2017/index.html` （repo 要先 clone 好，不知道什麼是 clone 的同學要再加油囉）
- 註：軟連結過來的東西要確定沒有 .git 資料夾
4. 之後修改 html 檔案儲存完即可到 <http://luffy.ee.ncku.edu.tw/~帳號名稱/http/chat.html> 觀看修改後的結果

in

## Ajax with Node.js

### Getting Start

1. 首先先創立你的專案資料夾，`mkdir YOUR_PROJECT`
2. 接著進入 n 你的專案資料夾，`cd YOUR_PROJECT`
3. 再來會需要安裝 server 相關的套件，安裝之前需要先進行初始化，`npm init -y`
4. 初始化以後理論上你的資料夾中會有一個檔案叫做 package.json，這個檔案會記錄你安裝過的套件
5. 然後需要安裝 server 套件：express，`npm install express --save`
6. 安裝好後會發現資料夾中出現一個叫做 node\_modules 的資料夾，這個資料夾會存放所有你透過 npm 安裝的套件

7. 再來就是撰寫一支 server 程式，vi server.js

8. 寫下以下程式碼

```
const express = require('express')
```

```
const app = express()
```

```
const port = 10000 // 請改成其他你喜歡的數字
```

```
app.listen(port)
```

9. 寫完後存檔然後關起來，接著執行它，node server.js

10. 到目前為止你就完成一個無任何功能的 server 了

### 問題討論

1. 什麼是 npm ? 它跟 node.js 的關係是 ?
2. package.json 的意義是 ?
3. npm install express --save 這個指令如果不加上 --save 會發生什麼事 ? 又為什麼要加這個 option ?
4. node\_modules 這個資料夾一般來說是不能 push 到 github 上的，為什麼 ?
5. 如何防止 node\_modules push 到 github 上 ?
6. 嘗試解讀第 8 步驟的程式碼

### Static Page

如果按照上述步驟，理論上你的檔案架構會長這樣

- MyRepo
  - o server.js
  - o package.json
  - o node\_modules/

接著我們要讓你的網頁可以透過 server 對外開放

1. 首先要創一個資料夾來放置前端的檔案，mkdir public
2. 接著將你的 html , css , js 放入 public 資料夾

3. 然後在 server.js 中加入以下程式碼

```
app.use(express.static(__dirname + '/public'))
```

4. 接著再次啟動你的 server，node server.js

5. 打開瀏覽器輸入網址：<http://luffy.ee.ncku.edu.tw:10000/index.html>

- 注意 1：10000 請替換成 server.js 中的 port 的數字
- 注意 2：index.html 請替換成你的 html 檔名

### 問題討論

1. 為何要將前端資源放進 public 資料夾 ?

- 嘗試解讀第 3 步驟的程式碼

## Form

- 做到這裡，理論上你的專案架構會長這樣
- MyRepo
  - o server.js
  - o package.json
  - o node\_modules/
    - public/
    - index.html
    - main.css
    - main.js

接著要讓你的網頁可以跟 server 溝通

1. 首先在 index.html 中將以下內容加入 <body></body> 裡面  

```
<form action="/get" method="get">
  first name: <input name="fname" type="text"><br>
  last name: <input name="lname" type="text"><br>
  <button type="submit">submit via get</button>
</form>
```
2. 接著在 server.js 加入以下程式碼  

```
app.get('/get', function(req, res) {
  res.send(`<h1>Hello, ${req.query.fname} ${req.query.lname}</h1>`)
})
```
3. 最後重新啟動 server, node server.js
4. 打開瀏覽器輸入你的網址，在網頁的輸入欄位中輸入你的姓名，然後按 submit via get
5. 如果成功的話，你會看到你的網頁印出 Hello, xxx xxx

## 問題討論

1. form 這個 html element 的作用是什麼？
2. form 的 method 與 action 屬性的功能是什麼？
3. input 裡面的 name 屬性的功能是什麼？
4. 嘗試解讀第 2 步驟的程式碼
5. form 裡面的 get\_data, server.js 中的 get\_data 名字一樣是否是巧合？嘗試說明原因
6. 如果你成功做到第 5 步驟的話，仔細觀察網址列，嘗試解釋網址列

## Ajax

Ajax 技術的核心主要是在於**不會轉跳頁面**以及**只更新網頁部分元件**

1. 打開 index.html, 在 <head></head> 中加入 jQuery cdn
2. 在 index.html 的 <body></body> 中加入以下內容  

```
<button id="ajax_btn">click me</button>
<h1 id="ajax_content"></h1>
```
3. 打開前端的 main.js, 加入以下程式碼

```
$(document).ready(function() {
  $("#ajax_btn").click(function(){
    $.ajax({
      method: "get",
      url: "./ajax_data",
      success: function(data) {
        $("#ajax_content").text(data)
      }
    })
  })
})
```

4. 打開 server.js, 加入以下程式碼

```
app.get("/ajax_data", function(req, res) {
  res.send("Ajax !")
})
```

5. 接著重新啟動 server, node server.js

6. 打開瀏覽器, 輸入你的網址, 接著按一下網頁上顯示 click me 的按鈕, 如果成功的話, 你的網頁會出現一句 Ajax !

### • 問題討論

- Ajax 這個技術是想要解決什麼問題 ?
- 嘗試解讀第 3 步驟的程式碼
- 嘗試解讀第 4 步驟的程式碼
- 程式碼一路看下來你會發現, 把匿名函式作為參數輸入其他函式的手法在 JavaScript 很常見, 這個做法稱做 **callback**, 為什麼 JavaScript 要使用 callback ?

### 接下來就交給你了 !

- **Try to POST data to your server**
- 提示 : google search npm body-parser

### 進階問題討論

- server.js 中 port 的意義是 ?
- server.js 中 req 與 res 的意義是 ?
- get 與 post 的差異是 ?
- [//淺談 HTTP Method：表單中的 GET 與 POST 有什麼差別？](#)

### Q&A

Q:請問 Ajax 的第三點的第七行 contents 裡是不是也可以不放參數?因在 jQuery 上看到的是沒有參數的

A:助教打錯 😊 是 .html() 或 .text() 才對

Q:請問助教, 上課我有請教老師關於我的頁面 scroll bar 的問題

- update:

- . Problem solved.
- . Main Question:
- . 我有使用 RWD, desktop 版本可以正常滑動, mobile 的不行
- . Note:
- . (1) 我的頁面: <https://profatxuanall.github.io/>
- . (2) 我的 scroll 隱藏方法 (google 找到的寫法也差不多) 是使用兩層 div, 一層 outer, 一層 inner
- . outer 的 overflow 設為 hidden, inner 的 overflow 設為 scroll, 並且 inner 的長寬皆大於 outer (老師說他懷疑問題出在這裡)
- . (3) 我有使用純 js 來更改 inner 的長寬, 使他比 outer 多了一個 scroll bar 的長度
- . (4) js 與 css 都放在 static 的資料夾

Q: 下面這段程式碼 res.send 出去的這個 string 是被「`」這個既不是單引號也不是雙引號的, 電腦左上角的符號包著, 這好像不是打錯, 聽助教說是 js ES6 的新標準

```
res.send(`<h1>Hello, ${req.query.fname} ${req.query.lname}</h1>`)  
})
```

## Week 4 (20171011): JS & jQuery

### 上週優良作業

- <https://chenishi.github.io/wp2017/>
- <https://z5254215560.github.io/webprogramingweek1/>
- <https://zaccaz.github.io/wp2017/>
- [https://f26401004.github.io/wp2017/hello\\_world.html](https://f26401004.github.io/wp2017/hello_world.html)
- <https://luben3485.github.io/wp2017/>
- <https://profatxuanall.github.io/>
- <https://vic85821.github.io/wp2017/>

### 一個特效多種實作方法：

各種 <https://sparkbox.github.io/bouncy-ball/#vanilla-js> **bouncy ball**<https://sparkbox.github.io/bouncy-ball/#vanilla-js> 的實作方式

### 三種

<https://merry.ee.ncku.edu.tw/~st9007a/wp2017/js/fade><https://merry.ee.ncku.edu.tw/~st9007a/wp2017/js/實作方式>

1. [semantic ui api](#) (click)
2. [css transition](#) (hover)
3. jquery animation (click)

### Exercise

- Choose a design from **UI Interactions of the week #71 to #92** to make your resume dynamic
  - o ref: [UI Interactions of the week #92](#)
  - o You can search **UI Interactions of the week** on <https://medium.muz.li/>


- o Every one should choose a **different** design and leave comment below (先搶先贏)
- o 留言格式：學號 - week - 作者

- e.g. F74022028 - week #69 - Itsuki
- F74056205-week #86 - [Stugbear.](#)
- E24036140 - week #90 - [GISION](#)
- F74051239 - week #91 - Tim Evans
- E94056178 - week #88 - George Kerridge
- E94046018 - week #83 - [Ruari](#)
- E24046852 - week#83 - [George Kvasnikov](#)
- F74052104 - week #14 - Pavel Novák
- E24036085 - week#92 - Eleken
- F74056289 - week#73 - Lukáš Straňák
- F74031027 - week#73 - [Mario Šimić](#)
- F34031134 - week#86 - Minjae Baek
- E24037015 - week#76 - [bill\\_uid](#)
- E24036158 - week#84 - Alim Maasoglu
- F74036352 - week#91 - [Vadim Sherbakov](#)
- F74037049 - week#89 - Cuberto
- E24041894 - week#85 - [Anton Skvortsov](#)
- F74051182 - week#90 - [Valeria Rimkevich](#)
- E14026151 - week#89 - [tommao](#)
- F74056247 - week#88 - Cuberto
- F74051297 - week#82 - [Fiona Adolphe](#)
- F74036027 - week#92 - [Valentin Salmon](#)
- F74036297 - week#75 - [Michał Kociszewski](#)
- F74037057 - week#90 - [Mario Šestak](#)
- F74036166 - week#84 - Johny vino™
- F74034083 - week#90 - [Stugbear.](#)
- F74031051 - week#90 - [Leo Leung](#)
- E94036089 - week#81 - [Gil](#)
- F74036132 - week#84 - [Lukas Majzlan](#)
- F74036409 - week#83 - [Fanta](#)
- F74032015 - week#88- [Danniel](#)
- 
- E24046179 - week#86 - [Ruari](#)
- E24046666 - week#89 - [Eric Atwell](#)
- E24036336 - week#71 - [Stoyan Daskaloff](#)

- E24056310 - week#92 - [Hwatery](#) for [New Beee](#)
- E24056344- week #75 - [Zhenya & Artem](#)
- E24051912 - week #92 - [Yan-岩](#)
- E24046195 - week #90 - [U style](#)
- E24046315 - week #90 - [Nicholas](#)
- F14046216 - week #52 - [Kévin Gautier](#)
- F74031190 - week #87 - [JasonGYF](#)
- E24033011 - week #86 - [Mario Šestak](#)
- H54041143 - week #86 - [Claudio Guglieri](#)
- E94031194 - week#92 - BlipMe?ard swipe by [Dawid Młynarz](#)
- F04026044 -week#93 [Zhenya & Artem](#)
- E24033150 - week#72 - Ruari
- F74052285 - week#88 -GISION
- E24046690 - week#76 - [Miro Koljanin](#)
- E94036225-week#71 -Adam Zielonko
- E44041034 -week#88 - [Danniel](#)
- F74036158 - week#88 - [Stan Yakusevich](#)
- F74036093 - week#91 - [Never-stop](#)
- F74036417 - week#91 - knock Zhou
- F74052099 - week#85 - [Anano Miminoshvili](#)
- F74036255 - week #89 - [George Kvasnikov](#)
- E24041860-week #71 - clay
- E24046608-week#79 - [Zhenya & Artem](#)
- E24046226-week #91 - Tim Evans
- E24046569-week#92 -[Nick Franchi](#)
- E24036823-week#78- ToyFight
- F74032057-week#76 - [Emiel](#)
- F94041034-week#76 - Gil
- F94046107 - week#89 - Daryl Ginn
- E24031019-week#86 - stugbear
- E24037049-week#89 - Dwinawan
- E94031178-week#75 - [David Kovalev](#)
- E94036241 - week #74 - [Kushagra Agarwal](#)

## Week 2 (20170927): Git, HTML, CSS, Design Thinking Exercise

產生自己的 GitHub Pages，步驟如下

- CQ ：同學可以幫步驟加上螢幕截圖，並且在 CQ 中提交「補充教材」quest
- 截圖下方請加上 > 學號:姓名 (記得要打 > (空格) 才會變成註解)
- 在下次上課 (9/27) 前先繳交作業的同學可以提交「拔得頭籌」quest

1. 登入 luffy (連接到 [luffy.ee.ncku.edu.tw](http://luffy.ee.ncku.edu.tw), port 為 22 ; 可以藉由 [pietty](#) )  
如果想在 Windows 端直接連 GitHub, 得把 [git 安裝到你的 Windows 電腦上產生 ssh key 並且加入 Github 中](#) (方便之後使用, 不必每次 push 都要輸入帳號密碼)

1. **\$ ssh-keygen -t rsa -C "[your email]"**

- 接著一路按 enter
- **\$ cat ~/.ssh/id\_rsa.pub** 把 key 複製起來
- 貼到 GitHub 的 setting -> SSH keys

1. 如果自己本身就有 key 了, 可以按右上角的 New SSH Key

2. 在 GitHub 中新增一個 repository 並命名為 wp2017 (是否創建 README.md 要打勾, 否則沒有 master branch, 要自己創)

**\$ cd ~; mkdir git; cd git # 在 luffy 上切換至指定目錄**

**\$ git clone git@github.com:[account]/wp2017.git # 從 GitHub clone 你的 repository 到 luffy**

1. 若使用 **git clone https://github.com/[account]/wp2017.git** 路徑, 之後在 push/pull 時會需要輸入帳號密碼

4. **\$ cd wp2017**

5. **\$ git checkout --orphan gh-pages # 創建並切換至 gh-pages [branch](#)**

- [GitHub 會自動依 gh-pages 分支的內容產生 GitHub Pages](#)

6. 新增 **index.html** 檔案, 輸入讓你開心的文字

註: 如果不是取 index.html 當檔名的話記得在 [https://\[account\].github.io/wp2017/](https://[account].github.io/wp2017/)後面加上“自己取的檔名”.html, 要不然打開網站會一片空白:)

7. **\$ git add [file name] # 將檔案加入 staging area 中**

- [講解 Git 基本原理以及 staging area 介紹](#)

8. 設定使用者的基本資訊

- **\$ git config --global user.email "[your email]"**
- **\$ git config --global user.name "[your name]"**git

9. **\$ git commit # 提交至本地的 repository,**

- 此時將進入 vi, 讓你輸入這次 commit 的說明
- 不熟悉 vi 操作的話, 先按幾個 Esc (回到一般模式), 然後打 :q (冒號 Q, 不是表情符號喔)離開
- 可以改用 **\$ git commit -m "[commit note]"** 就不會再進入 vi 了

▪ 關於 **vim** 的基本教學:

- [vim 教學](#)
- [vim 的快速鍵參考資料](#)
- 為什麼要學 vim?

1. 身為一個工程師, 就是要用潮潮的 vim 啊

2. 看到別人 vim 用的超順手, 隨便一堆快速鍵就眼花撩亂



3. 將來的工作有可能會接觸到遠端編輯程式碼，這時候的 server 多半是指令介面的 linux，在沒有圖形編輯器環境下，vim 變成首選的好用工具！

10. **\$ git push origin gh-pages** # 將本地的 repository 推至 GitHub repository


- 這裡出現錯誤的話可以試試看 **\$ git push -u origin gh-pages**
- -u 為設定 upstream [WP2017 Collaborative Writing](#)m, 設定 local branch 對應到哪個 r--**orphan**, 下了 -u 後, 以後 push (pull) 指令就不用再加 <remote name> 跟 <branch name>

11. 用瀏覽器連 [https://\[account\].github.io/wp2017/](https://[account].github.io/wp2017/) 檢查頁面是否產生成功 (第一次可能需要等一段時間才能看到)

12. 成功 看到畫面之後，將連結貼到 [FB 公告](#) 留言下，完成本次作業

- . **?** 拔得頭籌 and 版本控制
- . 這兩個任務不一樣喔，「拔得頭籌」必須要在上課前就做完才能申請；但是「版本控制」只要完成 *git* 的操作就可以申請喔！
- . **!!** 記得要完成自己的履歷，才算完整完成本週作業唷

## Q & A

[CQ ：同學有問問題的話都可以提交「求救」quest]

Q: 是不是只有在 gh-pages 的 branch 上“11.”的網址才有效？

A: 是的，gh-pages 是 github 識別靜態網頁的 branch，代表 “github-pages”，只有在這個 branch 上才有靜態網頁

補充: github 可以設定你要用哪個 branch 產生靜態頁面

## Week 1 (20170920): About