



## Työnjako

Työmäärällisesti tehtiin todella tasaisesti. Aksel teki enemmän käyttöliittymään liittyviä asioita ja Aaro teki enemmän backendiä. Tarkemman työnjaon näkee repositorion

## **Ominaisuudet**

RecyclerView

Lutemoneilla on kuva

Kuolema pois

Satunnaisuus

Fragmentit

Tietojen tallennus ja lataus

Työstä olisi tarkoitus saada 25 pistettä

## **Yleinen kuvaus työstä**

Tehtiin yksinkertainen peli, jossa pystyy luoda lutemoneja, kouluttaa lutemoneja ja taistella lutemoneilla toisia satunnaisesti luotuja lutemoneja vastaan. Home sivulla ylin lutemon on se, joka menee taistelukentälle tai harjoitusalueelle. Painamalla tähdestä Lutemonin kohdalla lutemoni menee sivun ensimmäiseksi. Punaisesta rististä voit poistaa lutemonin ja vihreästä plussasta pystyt parantaa lutemonin menetetyt elämäpisteet takaisin.

Harjoitusalueessa voit tehdä lutemonista voimakkaamman painamalla treenaus nappia, kunnes lutemonilla on tarpeeksi kokemuspisteitä uuteen tasoon.

Taistelukentälle mentäessä peli generoi satunnaisesti yhden vastustajan. Jokaisen voiton jälkeen seuraavat viholliset ovat aina hieman voimakkaampia. Taistelukentällä lutemonit tekevät vuorotellen iskun, kunnes jommankumman elämäpisteet tippuvat nollaan. Lutemoneilla on kaksi eri iskua ja blokkauk, josta valita joka vuoro. Toinen isku on voimakkaampi, mutta sillä on suuri todennäköisyys epäonnistua.

Peli tallentuu itsestään home näkymään palatessa, ja lataa tallennetut tiedot pelin käynnistyessä.