

Prosjektskisse for bacheloroppgave

Digimaker - Breddefantasy

14/11/2020

Gruppe 44

Aksel Susegg - s325917

Runar Sivertsen - s331414

Sander Sæther - s331358

Oppdragsgiver

Digimaker

Dronning Eufemias gate 16, 0191 Oslo

Kontaktperson

Christian Randulf Bull

+47 915 75 899

christian@digimaker.no

Beskrivelse

Digimaker jobber med å utvikle en fantasy-fotball løsning for breddefotballen i Norge på breddefantasy.no. Siden får informasjon om spillere og lag fra fotball.no.

Brukeren kan sette sammen sine egne lag, kjøpe og selge spillere og få poeng.

Oppgaven vår vil være å videreutvikle og kommersialisere denne løsningen.

Vi har ikke avgrenset oppgaven helt enda, men noe av det vi vil komme til å gjøre er å videreutvikle brukergrensesnittet, utvikle en automatisk priskalkulator som setter pris på spillere basert på statistikk og etterspørsel, utvikle en digital stadiontavle som viser kampur og hendelser i kampen, og plassering av sponsoravtaler for å støtte klubbene. Vi skal ha et møte med kontaktpersonen vår når vi er ferdige med alle eksamener dette semesteret for å avgrense og bestemme oppgaven helt.

Teknologi:

- PHP
- Angular Javascript
- MySQL