R205 TP 5

<u>Signaux et systèmes et utilisation du logiciel GNU</u> <u>Radio</u>

Partie A:

2.

Après l'exécution du premier montage l'on observe un rendu de notre signal.

Le bloc QT GUI Frequency Sink permet d'obtenir le le gain relatif de notre courbe en fonction de la fréquence.

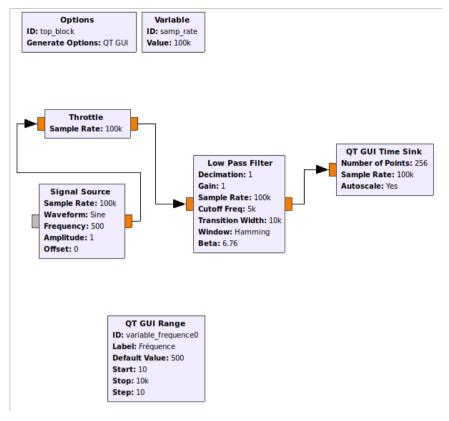
Math Operand:

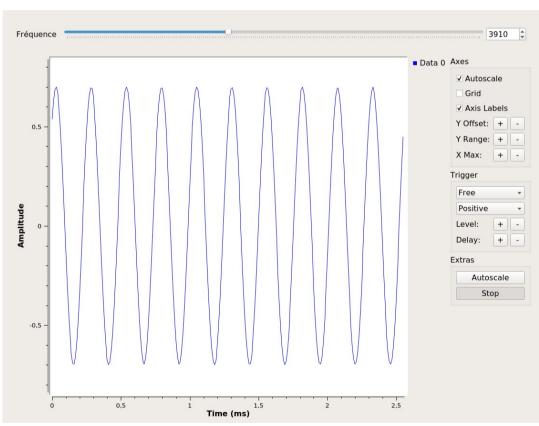
abs = Prend la valeur absolu pour chaque échantillon de notre signal. Add = Additionne deux signaux entre eux Substract = Soustrais deux signaux Multiply = Augmente la fréquence du signal

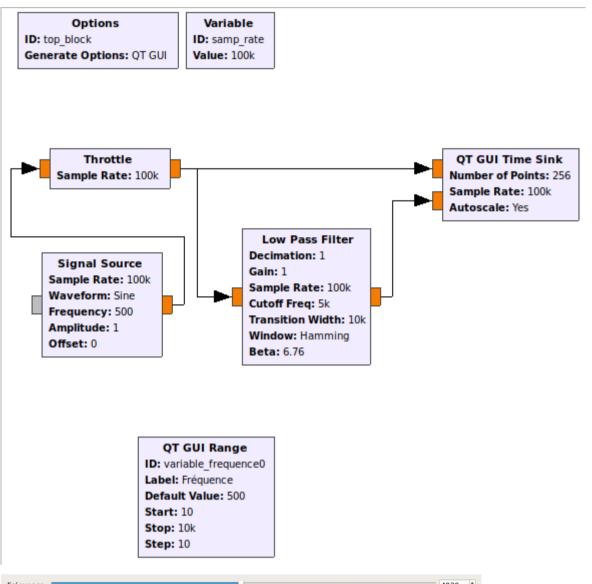
Partie B : étude des filtres

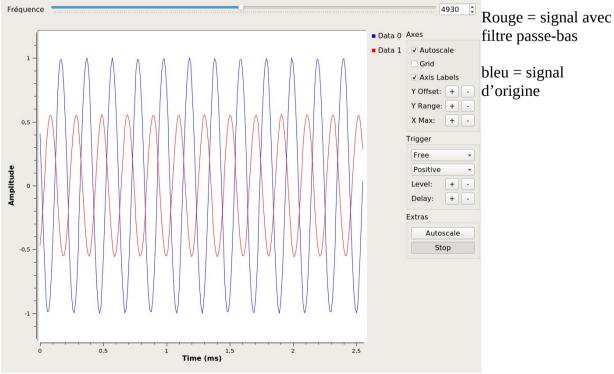
1 – Etude d'un filtre passe-bas

 Un filtre passe-bas est un filtre qui laisse passer les petites fréquences et qui atténues les grandes. Sa caractéristiques principale est sa fréquence de coupure.







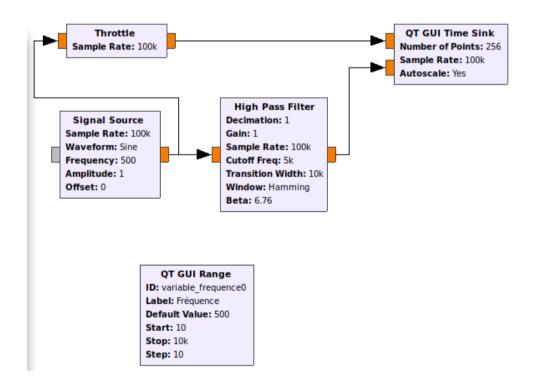


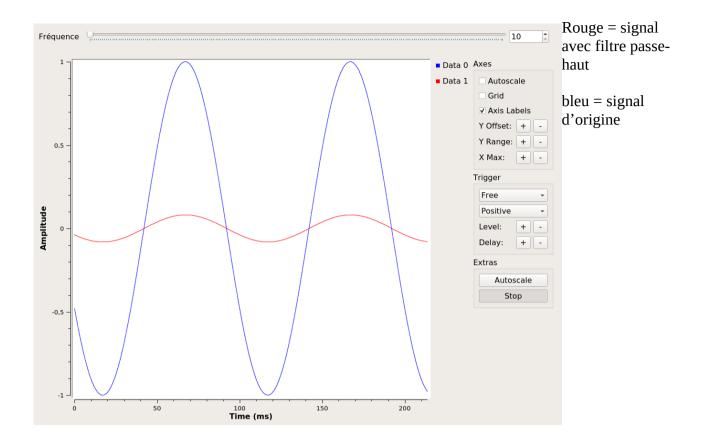
Fréquence (Hz)	10	100	500	1k	3k	5k	7k	10k
Amplitude origine (V)		1	1	1	1	1	1	1
Amplitude Passe- bas(V)	1	1	0,9943	0,9772	0,8129	0,5445	0,2755	0,042
Delta V (V)	0	0	-0,01	-0,02	-0,19	-0,46	-0,72	-0,96

Les résultats sont en adéquation avec la prévision. Plus la fréquence est grande plus l'amplitude est diminué et les fréquences faibles ne sont que très peu impacté (négligeable).

2 – Etude d'un filtre passe-haut

Options Variable
ID: top_block ID: samp_rate
Generate Options: QT GUI Value: 100k





Fréquence (Hz)	10	100	500	1k	3k	5k	7k	10k
Amplitude origine (V)	1	1	1	1	1	1	1	1
Amplitude Passe- bas(V)	0,0810	0,0813	0,0863	0,1015	0,2525	0,49	0,738	0,9156
Delta V (V)	-0,92	-0,92	-0,91	-0,9	-0,75	-0,51	-0,26	-0,08

Les résultats sont en adéquation avec la prévision. Plus la fréquence est grande moins l'amplitude est diminué et les fréquences faibles ne sont qu'en a elle très atténuées.

3 – Etude d'un filtre passe-bande et coupe-bande

1)

Le filtre Passe-Bande est filtre qui permet de laisser passer uniquement les fréquences entre deux fréquences de coupure (ici 4kHz et 6 kHz)

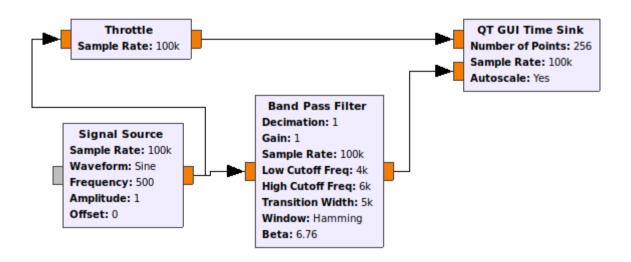
Options

ID: top_block

Generate Options: QT GUI

Variable

ID: samp_rate Value: 100k

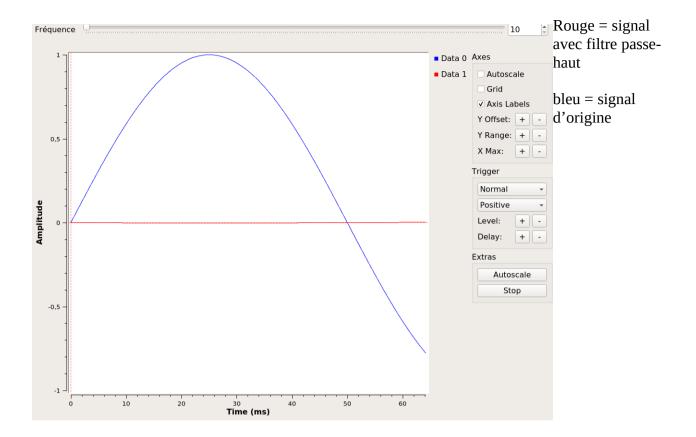


QT GUI Range

ID: variable_frequence0

Label: Fréquence Default Value: 500

Start: 10 Stop: 10k Step: 10

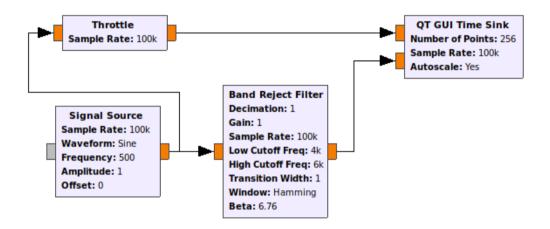


Fréquence (Hz)	10	100	500	1k	3k	5k	7k	10k
Amplitude origine (V)		1	1	1	1	1	1	1
Amplitude Passe- bas(V)	0	0,0031	0,0043	0,0281	0,4928	1	0,4910	0,005
Delta V (V)	-1	-1	-1	-0,97	-0,51	0	-0,51	-1

On retombe belle est bien sur ce qui a été annoncé au début. Les fréquences dans de la plage fréquence donnée demeures inchangés. Seule les fréquences a l'extérieur de cette dernier sont coupé.

Le filtre Reject-Bande est filtre qui permet de laisser passer uniquement les fréquences non comprises entre deux fréquences de coupure (ici 4kHz et 6 kHz)



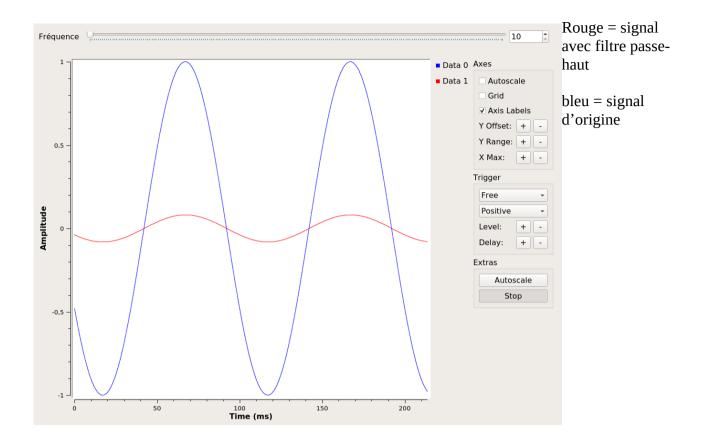


QT GUI Range

ID: variable_frequence0
Label: Fréquence

Default Value: 500 Start: 10 Stop: 10k

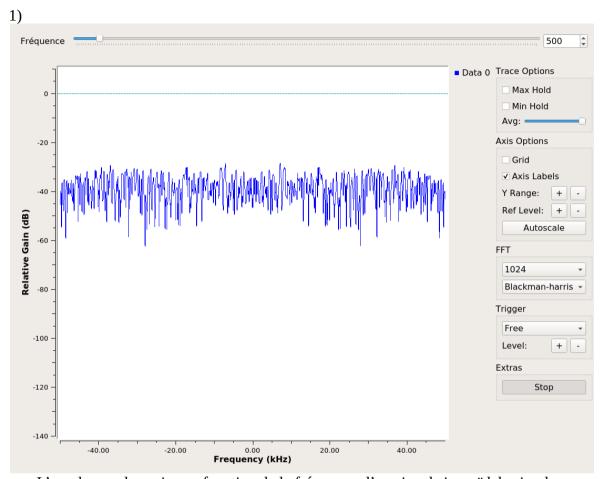
Step: 10



Fréquence (Hz)	10	100	500	1k	3k	5k	7k	10k
Amplitude origine (V)		1	1	1	1	1	1	1
Amplitude Passe- bas(V)	1	1	1	1	1	0,0027	1	1
Delta V (V)	0	0	0	0	0	-1	0	0

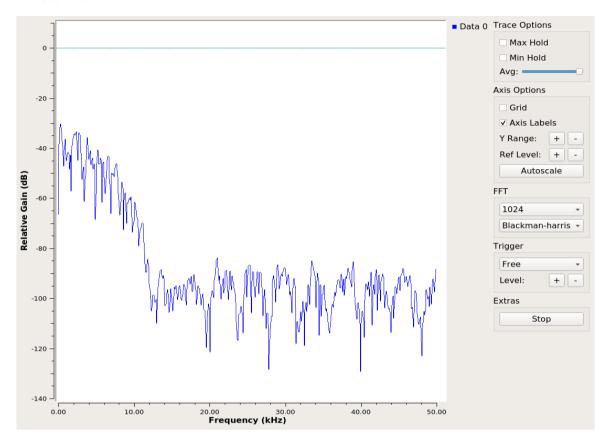
On retombe belle est bien sur ce qui a été annoncé au début. Les fréquences hors de la plage fréquence donnée demeures inchangés. Seule les fréquences a l'intérieur de cette dernier sont coupé.

4 – Etude de filtre à l'aide d'un bruit blanc (white noise)

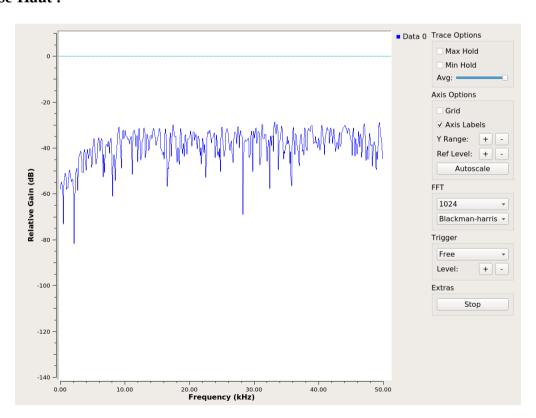


L'on observe les gains en fonction de la fréquence d'un signal sinusoïdale simple.

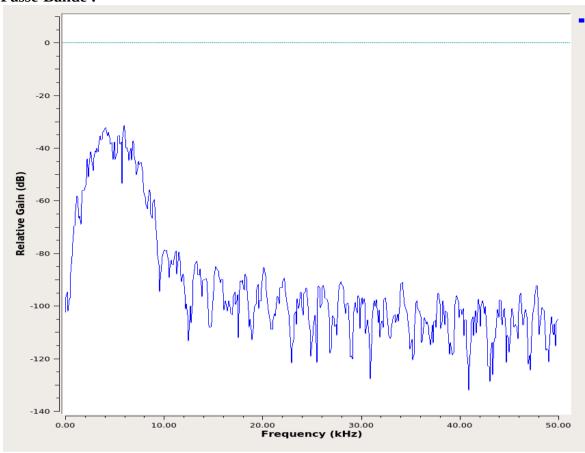
Passe-Bas:



Passe-Haut:



Passe-Bande:



Reject-Band:

