

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ
ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №6
дисциплины «Алгоритмизация»

Выполнил:
Мотовилов Вадим Борисович
2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1,
09.03.01 «Информатика и
вычислительная техника»,
направленность (профиль)
«Информатика и вычислительная
техника», очная форма обучения

(подпись)

Руководитель практики:
Воронкин Роман Александрович

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2023 г.

Порядок выполнения работы:

1. Написал программу по задаче покрытия точек отрезками единичной длины двумя способами: обычным (pointscover1) и улучшенным (pointscover2) алгоритмами.

```
proalg1.py > pointscover1
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  import random as rnd
5  import matplotlib.pyplot as plt
6
7
8  def plot_segments(point, s):
9      plt.xlabel('Координаты')
10     plt.title("Графическое представление")
11     for i in s:
12         d = [0, 0]
13         plt.plot(i, d, color="blue", linewidth=40, solid_capstyle='butt')
14     plt.plot(point, [0 for _ in range(len(point))], linestyle='None',
15                marker='|', markersize=60, color="red")
16     ax = plt.gca()
17     ax.set_yticks([])
18     plt.show()
19
20 def pointscover1(s):
21     segment = []
22     while (len(s) > 0):
23         xm = min(s)
24         segment.append([xm, xm+1])
25         i = 0
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\1\algoritм6\prog> & "C:/Program Files/Python311/python.exe" c:/Users/1/algoritм6/prog/proalg1.py
Множество точек: [8.3, 4.8, 8.7, 7.6, 0.7, 7.8, 4.2, 5.7, 8.8, 9.3, 6.2, 3.5, 9.2, 2.9, 9.6, 6.0, 0.4, 2.8, 3.0, 3.6]
Множество отрезков 1: [[0.4, 1.4], [2.8, 3.8], [4.2, 5.2], [5.7, 6.7], [7.6, 8.6], [8.7, 9.7]]
Множество отрезков 2: [[0.4, 1.4], [2.8, 3.8], [4.2, 5.2], [5.7, 6.7], [7.6, 8.6], [8.7, 9.7]]
Минимальное количество отрезков, которыми можно покрыть данное множество точек = 6
```

Рисунок 1. Код и вывод кода в терминал

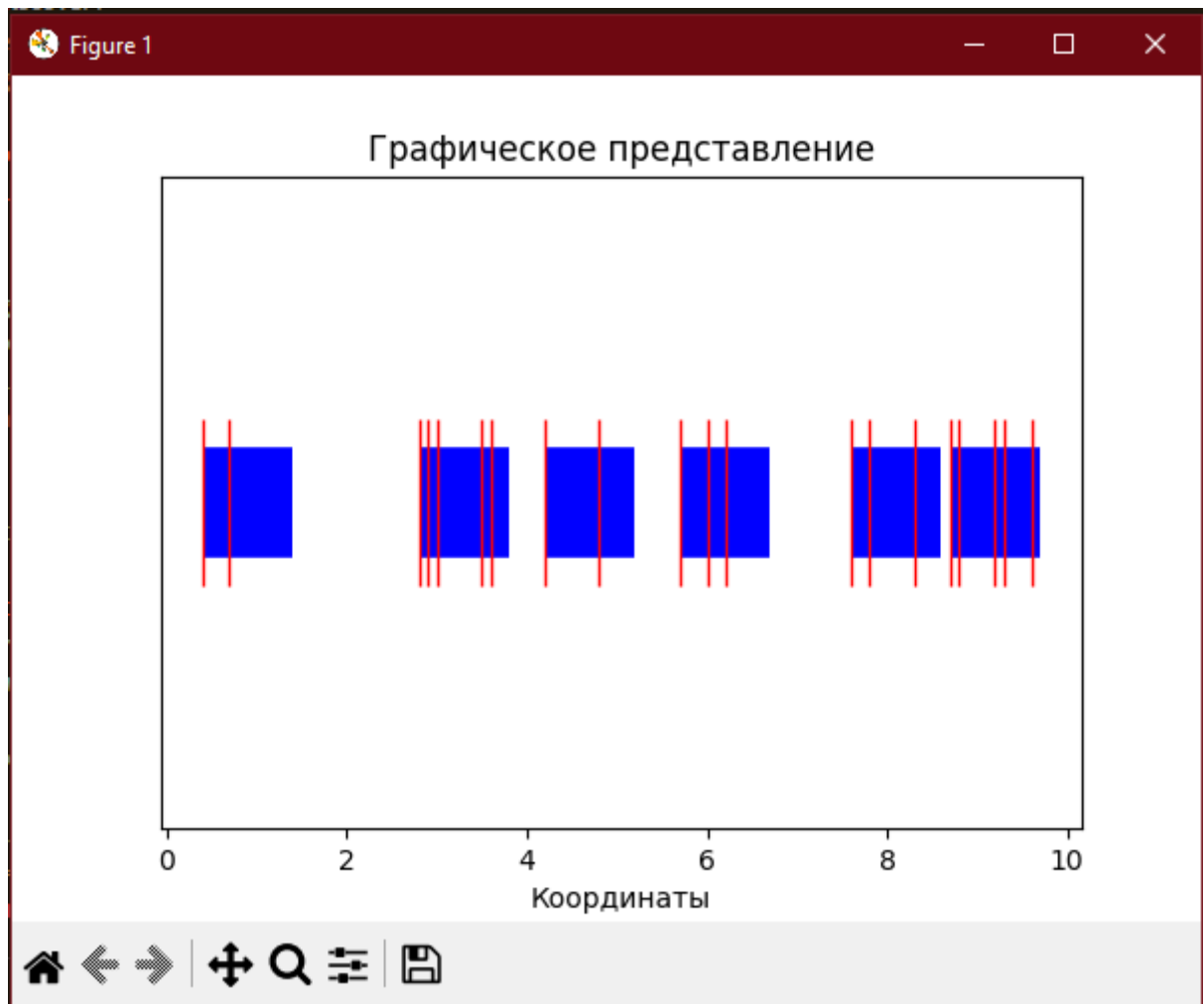


Рисунок 2. Результат работы программы main

2. Написал программу по задаче о выборе заявок, в которой требуется найти максимальное количество попарно не пересекающихся отрезков двумя способами: обычным (actsel1) и улучшенным (actsel2) алгоритмами.

```

proalg1.py  proalg2.py x  proalg3.py  proalg4.py
proalg2.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  from random import randint
5  import matplotlib.pyplot as plt
6
7  def plot_segments(s, sol):
8      plt.xlabel('Координаты')
9      plt.ylabel('Отрезки')
10     k = 40
11     for i in s:
12         d1 = [k, k]
13         plt.plot(i, d1, color="blue", linewidth=10, solid_capstyle='butt')
14         k -= 10
15         d2 = [50, 50]
16         for k in range(len(sol)):
17             plt.plot(sol[k], d2, color="red", linewidth=10, solid_capstyle='butt')
18         ax = plt.gca()
19         ax.set_vticks([])

```

PS C:\Users\1\algorithm6\prog> & "C:/Program Files/Python311/python.exe" c:/Users/1/algorithm6/prog/proalg2.py

Массив отрезков: [[181, 463], [538, 928], [942, 996], [800, 863], [701, 976], [625, 800], [201, 466], [301, 1034], [201, 1005], [728, 1023], [882, 1001], [501, 932], [712, 746], [825, 837], [676, 913], [872, 896], [826, 1026], [19, 475], [771, 1048], [25, 1069]]

Непересекающиеся отрезки: [[181, 463], [712, 746], [825, 837], [872, 896], [942, 996]]

Массив сортированных отрезков: [[181, 463], [201, 466], [19, 475], [712, 746], [625, 800], [825, 837], [800, 863], [872, 896], [676, 913], [538, 928], [501, 932], [701, 976], [942, 996], [882, 1001], [201, 1005], [728, 1023], [826, 1026], [301, 1034], [771, 1048], [25, 1069]]

Непересекающиеся сортированные отрезки: [[181, 463], [712, 746], [825, 837], [872, 896], [942, 996]]

Рисунок 3. Код программы ActSel и вывод в терминал

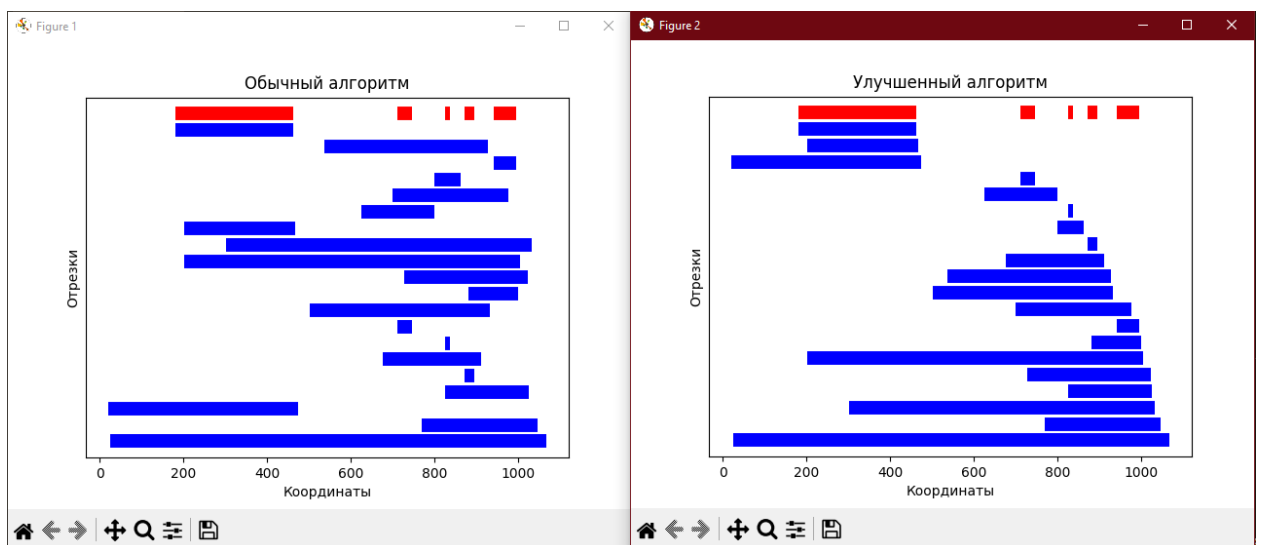


Рисунок 4. Графическое представление решения задачи обоих алгоритмов

3. Написал программу по задаче планирования вечеринки в кампании, в которой требуется по заданному дереву определить независимое множество (множество не соединённых друг с другом вершин) максимального размера.



```
proalg1.py  proalg2.py  proalg3.py X  proalg4.py
proalg3.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  import random
5
6  def generate_random_tree(depth, max_children, used_nodes=list()):
7      if depth == 0:
8          return {}
9      tree = {}
10     if len(used_nodes) == 0:
11         num_children = 1
12     elif len(used_nodes) == 1:
13         num_children = random.randint(1, max_children)
14     else:
15         num_children = random.randint(0, max_children)
16     node = 1
17
18     for _ in range(num_children):
19
20         if node in used_nodes:
21             node = used_nodes[-1]+1
22         used_nodes.append(node)
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\1\algorithm6\prog> & "C:/Program Files/Python311/python.exe" c:/Users,
1
└─ 2

[2]
```

Рисунок 5. Код программы MaxindSet и вывод в терминал

4. Написал программу по задаче о непрерывном рюкзаке, в которой требуется частями предметов с весами w_i , стоимостями c_i набрать рюкзак фиксированного размера на максимальную стоимость.

```
proalg1.py  proalg2.py  proalg3.py  proalg4.py X
proalg4.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  import random
5  import numpy as np
6  import matplotlib.pyplot as plt
7  import matplotlib.patches as patches
8
9  def fractional_knapsack(items, capacity):
10     items.sort(key=lambda x: x[1]/x[2], reverse=True)
11     solution_mas = {}
12     solution_money = 0
13     total_weight = 0
14
15     for item in items:
16         t = capacity - total_weight
17         if (t) / item[2] > 1:
18             solution_mas[item[0]] = item[2]
19             total_weight += item[2]
20             solution_money += item[1]
21         else:
22             solution_mas[item[0]] = t
23             solution_money += item[1]/item[2]*t
24             break
25
26     return solution_mas, solution_money
27
28 if __name__ == '__main__':
29     n = 10
30     items_mas = [[i, random.randint(1, 100), random.randint(3, 20)]
31                  | | | for i in range(n)]
32     r = 10
33     print("| {:^6r} | {:^6r} | {:^6r} |".format(
```

Рисунок 6. Код программы Knapsack

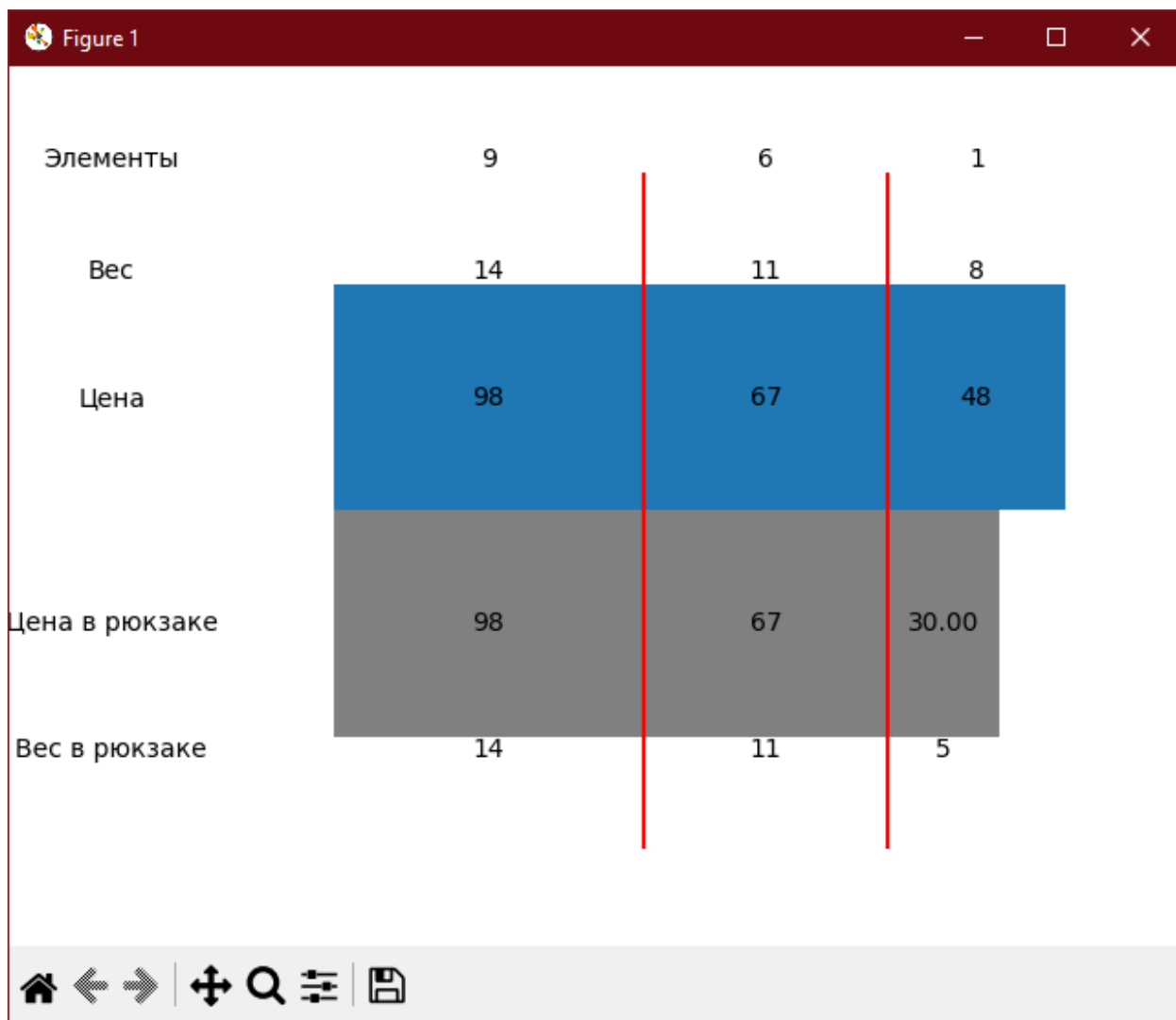


Рисунок 7. Графическое представление решения

```
PS C:\Users\1\algorithm6\prog> & "C:/Program Files/MSI/MSI Afterburner/MSI Afterburner.exe"

Элемент  Стоимость  Вес
-----  -
0         78         14
1         48         8
2         40         20
3         64         16
4         17         9
5         80         20
6         67         11
7         1         10
8         84         14
9         98         14

Решение:
Элемент 9 был взят весом 14
Элемент 6 был взят весом 11
Элемент 1 был взят весом 5

Элемент 9      Стоимость 98      Вес 14
-----  -
9         98         14

Решение:
Элемент 9 был взят весом 14
Элемент 6 был взят весом 11
Элемент 1 был взят весом 5
Стоимость рюкзака = 195.0
```

Рисунок 8. Вывод программы Knapsack в консоль

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были исследованы некоторые из примеров жадных алгоритмов, решающих такие задачи как: задача о покрытии точек минимальным количеством отрезков, задача о нахождении максимального количества попарно непересекающихся отрезков и др.