

AKSELI RAJAHALME

Web-suunnittelija, Frontend kehittäjä

 Helsinki, Laajasalo

 044 993 7101

 akseli.rajahalme@gmail.com

 akselirajahalme.fi

AMMATTI TAIDOT

Figma
Wordpress
React.js
Bootstrap 5
CSS
HTML
Scrum
UI / UX Suunnittelu
Sopeutumiskyvyt
Office – työkalut
Adobe Photoshop
Adobe Premiere
Blender
Unity
Unreal Engine
Valokuvaus

KOULUTUS

TRADENOMI –
TIETOJENKÄSITTELYN
TUTKINTO OHJELMA

Oulun ammattikorkeakoulu

2022–2025

YLIOPPILASTUTKINTO
Kankaanpään Yhteislyseo

2018–2021

MERKONOMI –
LIIKETOIMINNAN
PERUSTUTKINTO

Sataedu, Kankaanpää

2018–2021

TYÖ URA - YHTEE NVE TO

Olen oma-aloitteinen frontend-kehittäjä sekä web-suunnittelija, jolta löytyy teknistä osaamista React.js-, JavaScript-, HTML-, CSS- ja C# -teknologioissa. Olen toiminut monipuolisissa yhteistyöympäristöissä ohjelmointiprojekteista vähittäiskaupan ja digitaalisen markkinoinnin parissa, mikä on vahvistanut tiimityö- ja projektinhallintataitojani. Hallitsen sosiaalisen median hallinnan ja hyödynnän data-analyysiä kasvun maksimoinnissa eri digikanavissa. Tavoitteeni on luoda moderneja, käyttäjäystäväällisiä käyttöliittymiä mobiilisovelluksiin, verkkosivuille ja videopeleihin innovatiivisissa ja yhteistyöhön perustuvissa ympäristöissä.

AMMATTI KOKE MUS

MARKKINOINTIPÄÄLLIKÖ
AR Isännöinti Oy, Kankaanpää

KESÄK. 2023 – NYKYHETKI

Olen tällä hetkellä työllistynyt AR Isännöinti Oy:llä. Markkinointipäällikkönä vastaan yrityksen sometiliien hallinnoimisesta sekä markkinointimedian tuottamisesta eri kanaville kuten some tileille, paikallislehteen, sekä yrityksen toimitilojen infonäytöille.

- Markkinointimedian tuottaminen Adobe Photoshopilla sekä -Premiere Pro:lla.
- Markkinointikampanjoiden suunnittelu ja toteutus sometileille.
- Yhteenvetojen luominen kampanjoista ja jatkotoimenpiteiden suunnittelu.

TYÖSSÄHARJOITTELU – PELIKEHITTÄJÄ
Super God Ltd, Oulu

SYYSK. 2024 – JOULUK. 2024

Oulun ammattikorkeakoulussa opiskellessani toimin pelikehittäjnä Super God Ltd:n kautta saadussa työssä harjoittelussa. Päävastuullani oli pelitasojen suunnittelu sekä pelin testaus ja laadunvarmistus. Ryhmäprojekti toteutettiin GameMaker 2.3 -ympäristössä.

- Vihollisten sprite -grafiikkojen ja niiden animaatioiden tuottaminen.
- Pelisuunniteludokumentin (GDD) luominen.
- Pelimekanikkojen ohjelmointi.
- Tasojen suunnittelu ja testaus.

TYÖSSÄHARJOITTELU – MYYNTIASSISTENTTI
Jack & Jones, Porin Isokarhu, Pori

ELOK. 2020 – TOUKOK. 2021

Toimin myyntiassistenttinä Jack & Jones -vaatemyylässä. Pääasiallisena tehtäväni oli kartoittaa asiakkaiden tarpeita ja tarjota niitä varten pitkäkestoisia ratkaisuja.

- Asiakaslähtöisen palvelun ylläpitäminen.
- Liidien loppuun vieminen oma-aloitteisesti.

SUOSITTELIJAT

TEppo RÄISÄNEN
Super God Ltd
+358 50 382 6587