

# AKSELI RAJAHALME

Web-suunnittelija, Frontend kehittäjä



Helsinki, Laajasalo



044 993 7101



akseli.rajahalme@gmail.com



[akselirajahalme.fi](https://akselirajahalme.fi)

## AMMATTITAITOT

Figma  
Wordpress  
React.js  
Bootstrap 5  
CSS  
HTML  
Scrum  
UI / UX Suunnittelu  
Sopeutumiskyvyt  
Office – työkalut  
Adobe Photoshop  
Adobe Premiere  
Blender  
Unity  
Unreal Engine  
Valokuvaus

## KOULUTUS

TRADENOMI –  
TIETOJENKÄSITTELYN  
TUTKINTO OHJELMA  
Oulun ammattikorkeakoulu  
2022–2025

YLIOPPILASTUTKINTO  
Kankaanpään Yhteislyseo  
2018–2021

MERKONOMI –  
LIIKETOIMINNAN  
PERUSTUTKINTO  
Sataedu, Kankaanpää  
2018–2021

## TYÖURA-YHTEENVETO

Olen oma-aloitteinen frontend-kehittäjä sekä web-suunnittelija, jolta löytyy teknistä osaamista React.js-, JavaScript-, HTML-, CSS- ja C# -teknologioissa. Olen toiminut monipuolisissa yhteistyöympäristöissä ohjelmointiprojekteista vähittäiskaupan ja digitaalisen markkinoinnin parissa, mikä on vahvistanut tiimityö- ja projektinhallintataitojani. Hallitsen sosiaalisen median hallinnan ja hyödynnän data-analyysiä kasvun maksimoinnissa eri digikanavissa. Tavoitteeni on luoda moderneja, käyttäjäystävällisiä käyttöliittymiä mobiilisovelluksiin, verkkosivuille ja videopeleihin innovatiivisissa ja yhteistyöhön perustuvissa ympäristöissä.

## AMMATTIKOKEMUS

MARKKINOINTIPÄÄLLIKKÖ  
AR Isännöinti Oy, Kankaanpää

KESÄK. 2023 – NYKYHETKI

Olen tällä hetkellä työlistynyt AR Isännöinti Oy:llä. Markkinointipäällikkönä vastaan yrityksen sometilien hallinnoimisesta sekä markkinointimedian tuottamisesta eri kanaville kuten some tileille, paikallislehteen, sekä yrityksen toimitilojen infonäytöille.

- Markkinointimedian tuottaminen Adobe Photoshopilla sekä -Premiere Pro:lla.
- Markkinointikampanjoiden suunnittelu ja toteutus sometileille.
- Yhteenvetojen luominen kampanjoista ja jatkotoimenpiteiden suunnittelu.

TYÖSSÄHARJOITTELU – PELIKEHITTÄJÄ  
Super God Ltd, Oulu

SYYSK. 2024 – JOULUK. 2024

Oulun ammattikorkeakoulussa opiskellessani toimin pelikehittäjänä Super God Ltd:n kautta saadussa työssä harjoittelussa. Päävastuullani oli pelitasojen suunnittelu sekä pelin testaus ja laadunvarmistus. Ryhmäprojekti toteutettiin GameMaker 2.3 -ympäristössä.

- Vihollisten sprite -grafiikkojen ja niiden animaatioiden tuottaminen.
- Pelisuunnitteludokumentin (GDD) luominen.
- Pelimekaniikkojen ohjelmointi.
- Tasojen suunnittelu ja testaus.

TYÖSSÄHARJOITTELU – MYYNTIASSISTENTTI  
Jack & Jones, Porin Isokarhu, Pori

ELOK. 2020 – TOUKOK. 2021

Toimin myyntiassistenttina Jack & Jones -vaatemyymälässä. Pääasiallisena tehtävänä oli kartoittaa asiakkaiden tarpeita ja tarjota niitä varten pitkäkestoisia ratkaisuja.

- Asiakaslähtöisen palvelun ylläpitäminen.
- Liidien loppuun vieminen oma-aloitteisesti.

## SUOSITTELIJAT

TEPPO RÄISÄNEN  
Super God Ltd

+358 50 382 6587