

## ANSIOLUETTELO

### AKSELI LAHTINEN

synt. 27.11.1993

Sposti: akselmoi[at]gmail.com

Portfolio: <https://akselmo.github.io/>

### KOULUTUS

08/2016	<b>Oulun Ammatillinen Korkeakoulu</b> tietojenkäsittely, tradenomi
08/2013 – 02/2016	<b>Lybeckerin käsi- ja taideteollisuusopisto</b> audiovisuaalinen viestintä
09/2012 – 12/2012	<b>Oulun Ammatillinen Korkeakoulu</b> tietojenkäsittely, tradenomi (Jätin kesken)
08/2009 – 06/2012	<b>Raahen Porvari- ja Kauppakoulu</b> tieto- ja viestintätekniikan perustutkinto

### TYÖHARJOITTELU

11/2015 – 01/2016	<b>SnowGrains</b> Peliprojektin vetäjä, peliohjelmointi ja suunnittelu
11/2014 – 02/2015	<b>R-taso Oy</b> Mainospelin toteutus Oculus Rift VR-laseille Unity pelimoottoria käyttäen, kontrollien parantaminen 3D-esittelyohjelmaan
	<b>SnowGrains</b> Peliprojektin vetäjä, peliohjelmointi ja 3D-mallinnus
	Olin molemmissa työharjoitteluissa samanaikaisesti

### TYÖKOKEMUS

4/2013 – 4/2013	<b>Restaurointipalvelu Karniisi</b> Aputyöntekijä
-----------------	--

### KIELITAITO

suomi äidinkieli

ruotsi alkeet

englanti sujuva

### HARRASTUKSET

tietokonepelit, peliohjelmointi, videoiden teko, lukeminen, piirtäminen, kirjoittaminen, Discord chat-yhteisöjen moderointi, ulkoilu