#### Разбор заданий СТГ

#### Rabin's problem 100

```
Очень простая задача.

Дана шифрующая программа на языке Python -

OP=open('cipher.txt', 'r')

Cip=open('cipher.enc', 'w')

crypt=""
a=10000000000

for char in OP.read():
    crypt+= str((((ord(char)+a)**2)%1539508836011))+''
    print(crypt)

Cip.write(crypt)

Cip.close()
```

Также дан шифртекст

1300995741122 1020995739022 1080995739439 581486913516 101486908188 640995736799 361486910931 201486909203 680995736999 401486911383 21486907412 640995736799 421486911612 21486907412 141486908588 700995737102 421486911612 541486913028 621486914012

Пытаемся его расшифровать.

Это можно сделать двумя способами:

1 способ. Факторизуем число 1539508836011 на множители 1539508836011=1133009×1358779 самостоятельно реализовав любой метод факторизации, либо воспользовавшись встроенными функциями математических пакетов (например, Wolfram alpha)

Затем реализуется расшифровка для системы Рабина

Из уравнения  $y_p p + y_q q = 1$  с помощью расширенного алгоритма Евклида находятся значения  $y_p$  и  $y_q$ .

Далее используя китайскую теорему об остатках вычисляются следующие 4 значения:

$$m_{1} = (y_{p}pm_{q} + y_{q}qm_{p})mod n$$

$$m_{2} = n - m_{1}$$

$$m_{3} = (y_{p}pm_{q} - y_{q}qm_{p})mod n$$

$$m_{4} = n - m_{3}$$

Сообщение m выбирается из одного из значений  $m_1, m_2, m_3, m_4$ .

2 способ (очень простой). Перебрать значения b=0,...,256, чтобы получить значения c=((b+a)\*\*2)%1539508836011. Полученные значения с сравнить с символами шифртекста. При совпадении берется b, для которого совпало с и затем с помощью функции chr(b) получаем шифртекст, т.е. можно установить что:

1300995741122 - R

1020995739022 - D

1080995739439 - G

581486913516 - {

101486908188 - c

640995736799 - 1

361486910931 - p

201486909203 - h

680995736999 - 3

401486911383 - r

21486907412 - \_

640995736799 - 1

421486911612 - s

21486907412 - \_

141486908588 - e

700995737102 - 4

421486911612 - s

541486913028 - y

621486914012 - }

Otbet: RDG{c1ph3r\_1s\_e4sy}

#### A galaxy far, far away....

Дано изображение, которое вроде как выступает в качестве шифра

По названию таска догадываемся, что это связано со звездными войнами. Гуглим. Узнаем, что существует язык Ауребеш со своим собственным алфавитом. Гуглим этот алфавит.



Также нужно понять, что заглавные буквы пишутся зеркально приведенному алфавиту. Декодируем сообщение и получаем:

UGJ{Pdb\_wkh\_4wk\_eh\_zlwk\_brx}

В результате анализа на соответствие простейшим шифрам получаем, что это шифр Цезаря (сдвиг 3 символа).

Расшифровываем.

Ответ: RDG{May\_the\_4th\_be\_with\_you}

#### **Secret square**

У нас дан текстовый файл со следующим сообщением:

BWWWWBWBWWBWBWWWWWB BWBBBWBWWBWWBBWBBWB BWBBBWBWBBWWBBBBWBWBBBWB BWBBBWBWWBBWBWWBWBBBWB BWWWWBWWBWWBBWWWBWWWWB WWWWWWWBBBBWWBWBWWWWWWW BWBBWBBBWBWBWBWBBBWBWWBWBB WBWWBWWBWBBWWBBWWWWWWB WWWWWBBBWBBBWWBBWBWBBWW BBBBWWWBWWBBBBWWBBWW BBWBBBWWWBBWWWBBBBWBWBBB BWWBWWWBBBBBWBBBWWBBWBBW BWWBBWBWBBBWBWBWWBBWWBWBW WBBWWWWBWBWBBWWWBWWBBWWW BBBBWBBBWBWBWWWBBBBBBBBW WWWWWWWBBWWBBWWBWWBWBBW BBBBBBBWBWBBBWWWBWBWBBWBB BWWWWBWBWBWBWWBBWWWBBWBW BWBBBWBWWWBBBBWWBW BWBBBWBWBBBWBBWBWWBB BWBBBWBWBBBBWWWBBBBWBBW BWWWWBWWBBWWWBWBWBBBBWW 

Понимаем, что символы образуют квадрат 25х25. Понимаем, что W - обозначает белый цвет, а B - черный.

Восстанавливаем картинку



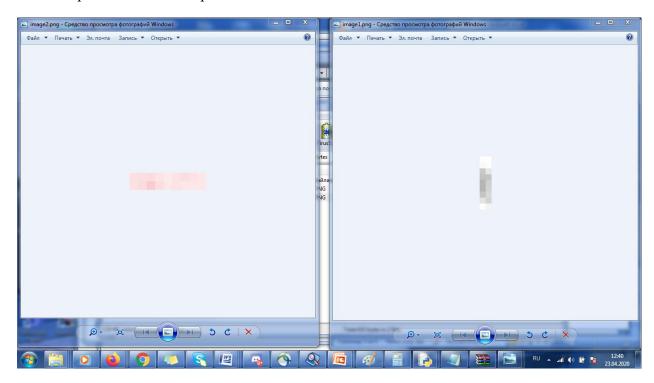
Декодируем QR-код.

Ответ: RDG{0ffic3\_d0cum3nt}

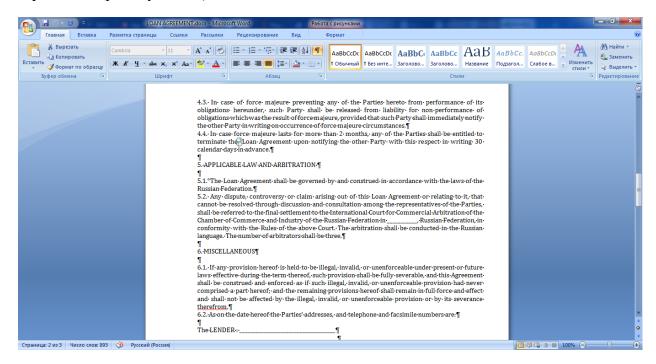
#### Contract

Дан тестовый документ. Открываем его с помощью winrar.

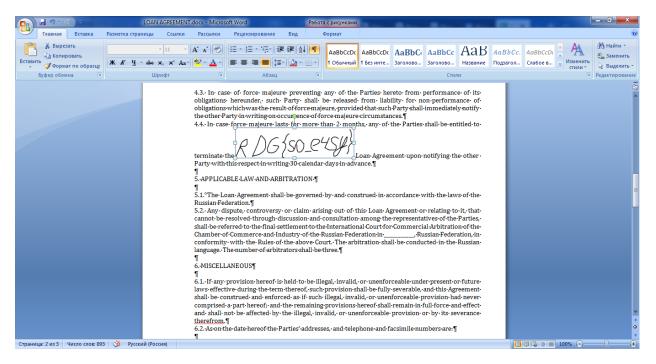
Видим 2 размазанных изображения



Открываем сам документ. И находим место где сокрыто изображение (оно одно, так как первое было ранее удалено).



#### Разворачиваем в текстовом файле найденное изображение и находим флаг

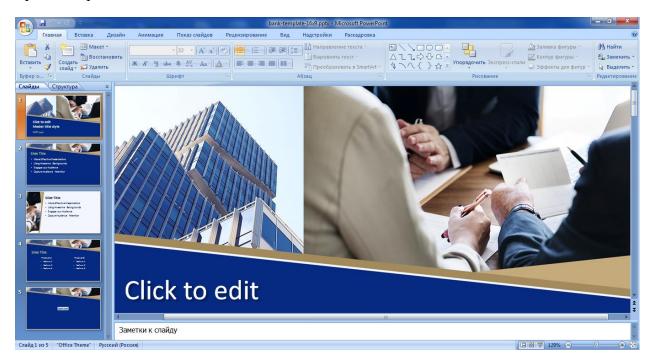


Otbet: RDG{so\_e4sy}

#### **Presentation**

Дана презентация.

При ее открытии мы ничего не находим.



Откроем ее с помощью winrar. Просматриваем ее элементы. Доходим да элемента presentation.xml.rels. Открываем его и находим флаг.



Otbet: RDG{s0m3th1ng\_b3g1ns,s0m3th1ng\_3nds}

#### HLF me, baby

Abstract: When real hackers get down to business, extremely sophisticated tools can come into play. When the villains decided to attack our system, we managed to intercept a special decoder designed to handle some kind of logs. Unfortunately, the log itself was damaged, and no one can crack the decoder. Now only you can help us deal with this problem.

При "холостом" запуске ничего понять нельзя.

```
C:\Workdir\Writeps_RDG\HLF>hacker_log_reader.exe
C:\Workdir\Writeps_RDG\HLF>
```

Кормим файл IDA, видим следующий код в main:

```
int cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
  unsigned int v3; // eax
  const wchar_t *v4; // esi
  DWORD v5; // eax
  FILE *v6; // eax
FILE *v7; // edi
int v8; // ebx
_OWORD *v9; // eax
  _OWORD *v10; // esi
    DWORD *v11; // eax
  int v12; // ecx
  v3 = sub 4054CF(0);
  srand(v3);
if ( argc != 2 )
    goto LABEL_16;
  v4 = (const wchar_t *)argv[1];
v5 = GetFileAttributesW((LPCWSTR)argv[1]);
  if ( v5 == -1 )
  goto LABEL_16;
if ( v5 & 0x10 )
    goto LABEL_16;
  v6 = _wfopen(v4, L"rb");
v7 = v6;
  if (!v6)
    goto LABEL_16;
  fseek(v6, 0, 2);
v8 = ftell(v7);
  fseek(v7, 0, 0);
v9 = malloc(v8 + 1);
  if ( !v9 || (memset(v9, 0, v8), sub_4056F5(v10, 1, v8, (int)v7), fclose(v7), (v11 = malloc(0x16u)) == 0) )
     ExitProcess(0xFFFFFFFF);
  v12 = *((_DWORD *)v10 + 4);
*(_OWORD *)v11 = *v10;
  *(_OWORD *)v11 = *v10;
v11[4] = v12;
*((_BYTE *)v11 + 20) = *((_BYTE *)v10 + 20);
if (_byteswap_ulong(*v11) == 1212958208
&& *((_BYTE *)v11 + 4) >= 2u
     && _byteswap_ulong(*(_DWORD *)((char *)v11 + 5)) == v8 )
     *(_DWORD *)((char *)v10 + 9) = 0;
if (_byteswap_ulong(*(_DWORD *)((char *)v11 + 9)) == sub_401150(v10, v8) )
sub_401180((char *)v10 + 21, v8 - 21);
  return 0;
```

Приводим декомпилированный листинг к читаемому виду:

```
const wchar t *logFilePath; // esi
  DWORD nFileAttr; // eax
  FILE *fptr; // eax
FILE *_fptr; // edi
  DWORD nFileSize; // ebx
  _OWORD *pFileBuffer; // eax
  _OWORD *_pFileBuffer; // eax
_DWORD *_pfBuffer; // eax
int v12; // ecx
  nTimeParam = Time(0);
  srand(nTimeParam);
  if ( argc != 2 )
    goto Error_label;
  logFilePath = (const wchar_t *)argv[1];
  nFileAttr = GetFileAttributesW((LPCWSTR)argv[1]);// check file existence
  if ( nFileAttr == -1 )
  goto Error_label;
if ( nFileAttr & 0x10 )
    goto Error_label;
  fptr = _wfopen(logFilePath, L"rb");
_fptr = fptr;
                                                         // open file (if exists)
  if (!fptr)
    goto Error_label;
  fseek(fptr, 0, 2);
  nFileSize = ftell(_fptr);
                                                           // Get file size
  fseek(_fptr, 0, 0);
pFileBuffer = malloc(nFileSize + 1);
                                                          // allocate memory for file contents
   pFileBuffer = pFileBuffer;
  if (!pFileBuffer
    | (memset(pFileBuffer, 0, nFileSize),
         sub_4056F5(_pFileBuffer, 1, nFileSize, (int)_fptr),
         fclose(_fptr),
         (__pfBuffer = malloc(0x16u)) == 0) )
Error_label:
    ExitProcess(0xFFFFFFFF);
  v12 = *((_DWORD *)_pFileBuffer + 4);
                                                           // IDA's decompiler is not perfect as you see
  *(_OWORD *)__pfBuffer = *_pFileBuffer;
__pfBuffer[4] = v12;
  __prBuffer[4] = v12;

*((_BYTE *)_pfBuffer + 20) = *((_BYTE *)_pFileBuffer + 20);

if (_byteswap_ulong(*_pfBuffer) = 0x484C4600// check file params

&& *((_BYTE *)_pfBuffer + 4) >= 2u
    && _byteswap_ulong(*(_DWORD *)((char *)__pfBuffer + 5)) == nFileSize )// check file size
     *(_DWORD *)((char *)_pFileBuffer + 9) = 0;
    if (_byteswap_ulong(*(_DWORD *)((char *)__pfBuffer + 9)) == sub_401150(_pFileBuffer, nFileSize) )
    sub_401180((char *)_pFileBuffer + 21, nFileSize - 21);
  return 0;
```

Из листинга выше можно понять, что в main сначала проверяется наличие файла-лога, затем содержимое файла читается в саллоцированный буффер и идет некая проверка значений:

- первые 4 байта сравниваются с константным значением 0х484с4600
- пятый байт сравнивается с двойкой
- DWORD по смещению 5 сравнивается с реальным размером файла

Если проверки пройдены, зануляются 4 байта по оффсету 0x9 и содержимое вместе с размером передается в функцию sub\_401150:

```
int __cdecl sub_401150(char *a1, int a2)
{
   int v2; // edx
   unsigned int i; // eax
   char v5; // cl

   v2 = a2;
   for ( i = -1; v2; --v2 )
   {
      v5 = *a1++;
      i = dword_41A998[(unsigned __int8)(i ^ v5)] ^ (i >> 8);
   }
   return ~i;
}
```

Смотрим, что лежит в массиве dword 41A998:

```
dword 41A998
                dd 0, 77073096h, 0EE0E612Ch, 990951BAh, 76DC419h, 706AF48Fh
                   dd 0E963A535h, 9E6495A3h, 0EDB8832h, 79DCB8A4h, 0E0D5E91Eh
                   dd 97D2D988h, 9B64C2Bh, 7EB17CBDh, 0E7B82D07h, 90BF1D91h
                   dd 1DB71064h, 6AB020F2h, 0F3B97148h, 84BE41DEh, 1ADAD47Dh
                   dd 6DDDE4EBh, 0F4D4B551h, 83D385C7h, 136C9856h, 646BA8C0h
                   dd 0FD62F97Ah, 8A65C9ECh, 14015C4Fh, 63066CD9h, 0FA0F3D63h
                   dd 8D080DF5h, 3B6E20C8h, 4C69105Eh, 0D56041E4h, 0A2677172h
                   dd 3C03E4D1h, 4B04D447h, 0D20D85FDh, 0A50AB56Bh, 35B5A8FAh
                   dd 42B2986Ch, 0DBBBC9D6h, 0ACBCF940h, 32D86CE3h, 45DF5C75h
                   dd 0DCD60DCFh, 0ABD13D59h, 26D930ACh, 51DE003Ah, 0C8D75180h
                   dd 0BFD06116h, 21B4F4B5h, 56B3C423h, 0CFBA9599h, 0B8BDA50Fh
                   dd 2802B89Eh, 5F058808h, 0C60CD9B2h, 0B10BE924h, 2F6F7C87h
                   dd 58684C11h, 0C1611DABh, 0B6662D3Dh, 76DC4190h, 1DB7106h
                   dd 98D220BCh, 0EFD5102Ah, 71B18589h, 6B6B51Fh, 9FBFE4A5h
dd 0E8B8D433h, 7807C9A2h, 0F00F934h, 9609A88Eh, 0E10E9818h
                   dd 7F6A0DBBh, 86D3D2Dh, 91646C97h, 0E6635C01h, 6B6B51F4h
                   dd 1C6C6162h, 856530D8h, 0F262004Eh, 6C0695EDh, 1B01A57Bh
                   dd 8208F4C1h, 0F50FC457h, 6580D9C6h, 1287E950h, 88BEB8EAh
dd 0FCB9887Ch, 62DD1DDFh, 15DA2D49h, 8CD37CF3h, 0FBD44C65h
dd 4DB26158h, 3AB551CEh, 0A3BC0074h, 0D4BB30E2h, 4ADFA541h
                   dd 3DD895D7h, 0A4D1C46Dh, 0D3D6F4FBh, 4369E96Ah, 346ED9FCh
                   dd 0AD678846h, 0DA60B8D0h, 44042D73h, 33031DE5h, 0AA0A4C5Fh
                   dd 0DD0D7CC9h, 5005713Ch, 270241AAh, 0BE0B1010h, 0C90C2086h
                   dd 5768B525h, 206F85B3h, 0B966D409h, 0CE61E49Fh, 5EDEF90Eh
                   dd 29D9C998h, 0B0D09822h, 0C7D7A8B4h, 59B33D17h, 2EB40D81h
                   dd 0B7BD5C3Bh, 0C0BA6CADh, 0EDB88320h, 9ABFB3B6h, 3B6E20Ch
                   dd 74B1D29Ah, 0EAD54739h, 9DD277AFh, 4DB2615h, 73DC1683h
                   dd 0E3630B12h, 94643B84h, 0D6D6A3Eh, 7A6A5AA8h, 0E40ECF0Bh
                   dd 9309FF9Dh, 0A00AE27h, 7D079EB1h, 0F00F9344h, 8708A3D2h
                   dd 1E01F268h, 6906C2FEh, 0F762575Dh, 806567CBh, 196C3671h
                   dd 6E6B06E7h, 0FED41B76h, 89D32BE0h, 10DA7A5Ah, 67DD4ACCh
                   dd 0F9B9DF6Fh, 8EBEEFF9h, 17B7BE43h, 60B08ED5h, 0D6D6A3E8h
                   dd 0A1D1937Eh, 38D8C2C4h, 4FDFF252h, 0D1BB67F1h, 0A6BC5767h
                   dd 3FB506DDh, 48B2364Bh, 0D80D2BDAh, 0AF0A1B4Ch, 36034AF6h
                   dd 41047A60h, 0DF60EFC3h, 0A867DF55h, 316E8EEFh, 4669BE79h
                   dd 0CB61B38Ch, 0BC66831Ah, 256FD2A0h, 5268E236h, 0CC0C7795h
                  dd 088084703h, 22021689h, 5505262Fh, 0C58A38BEh, 0828D0828h
dd 28845A92h, 5C836A04h, 0C2D7FFA7h, 085D0CF31h, 2CD99E88h
dd 5BDEAE1Dh, 9864C280h, 0EC63F226h, 756AA39Ch, 26D930Ah
dd 9C0906A9h, 0E80E363Fh, 72076785h, 5005713h, 958F4A82h
dd 0E2887A14h, 78B128AEh, 0CB61B38h, 92D28E98h, 0E5D5BE0Dh
dd 7CDCEFB7h, 08DBDF21h, 86D302D4h, 0F1D4E242h, 68DD83F8h
                      1FDA836Eh, 81BE16CDh, 0F6B9265Bh, 6FB077E1h, 18B74777h
                   dd 88085AE6h, 0FF0F6A70h, 66063BCAh, 11010B5Ch, 8F659EFFh
                   dd 0F862AE69h, 616BFFD3h, 166CCF45h, 0A00AE278h, 0D70DD2EEh
                   dd 4E048354h, 3903B3C2h, 0A7672661h, 0D06016F7h, 4969474Dh
```

Немного погуглив, видим, что константы относятся к подсчету CRC32 хэша.

В конце main вызывается функция sub 401180, которая принимает два аргумента:

- 1) Указатель на буффер без заголовка (0х15 байт)
- 2) Размер содержимого без заголовка

Проанализировав функцию sub\_401180 кроме весьма невнятного алгоритма дешифрования видим следующие строки:

```
sub_401010("%s\n", v10);
ExitProcess(0);
```

Таким образом, алгоритм работы можно описать как-то так:

- 1. Проверяется наличие лог-файла
- 2. Проверяется заголовок лог-файла (константное значение-magic, длина файла, CRC)
- 3. при корректном заголовке содержимое дешифруется и выводится в консоль
- \*\* Примечательно также, что байты по смещения [0x9 0x15] не проверяются.

Далее есть три варианта вероятных действий:

- Добавить заголовок (недостающие байты)
- Изменить текущий corrupted лог
- Попытаться восстановить алгоритм шифрования

Наиболее простым выглядит вариант #1 (на самом деле вариант 2 неверен, а 3 достаточно трудоемкий что так или иначе приведет нас именно к такому пути решения), так что просто добавим недостающие байты в любом hex редакторе, а потом "скормим" файл программе:

\*\* Недостающий 8-байтовый промежуток можно заполнить любыми значениями, проверки в коде на корректность этих данных нет.

::\Workdir\Writeps\_RDG\HLF>hacker\_log\_reader.exe corrupted Delightful remarkably mr on announcing themselves entreaties favourable. About to in so terms voice at. friendship one sufficient terminated frequently themselves. It more shed went up is roof if loud case. ly enough passed is up. You disposal strongly quitting his endeavor two settling him. Manners ham him our more part. Adapted as smiling of females oh me journey exposed concern. Met come add cold calm rose anny. Discretion at be an so decisively especially. Exeter itself object matter if on mr in. So insisted ady to which up. Attacks smiling and may out assured moments man nothing outward. Thrown any behind af melancholy in acceptance collecting frequently be if. Zealously now pronounce existence add you instant Concerns no in expenses raillery formerly. Bringing unlocked me an striking ye perceive. Mr by wound ho Ding we. Most my no spot felt by no. He he in forfeited furniture sweetness he arranging. Me tedious so objection for elsewhere her preferred allowance her. Marianne shutters mr steepest to me. Up mr ignorant Ham whom call all lain like. Among going manor who did. Do ye is celebrated it sympathize considered. age. Own her miss cold last. It so numerous if he outlived disposal. How but sons mrs lady when. Her esp unreserved resolution. Hence hopes noisy may china fully and. Am it regard stairs branch thirty length . Entrance prospect removing we packages strictly is no smallest he. For hopes may chief get hours day at. Forbade few through inquiry blushes you. Cousin no itself eldest it in dinner latter missed no. Boi: ction friendship say boy. Him mrs shy article smiling respect opinion excited. Welcomed humoured rejoid. isatiable so if he entreaties appearance. Rose you wife how set lady half wish. Hard sing an in true fe able finished of oh. Entered at excited at forming between so produce. Chicken unknown besides attacks favourable on reasonably melancholy estimating. Own hence views two ask right whole ten seems. What nea ficient why pianoforte. Unwilling sportsmen he in questions september RDG{H4Te\_L0Gs\_Br00} therefore des s. Reasonably how possession shy way introduced age inquietude. Missed he engage no exeter of. Still tr can design tastes did joy settle. Roused future he ye an marked. Arose mr rapid in so vexed words. Gay Jandered relation no surprise of screened doubtful. Overcame no insisted ye of trifling husbands. Might

#### ReverseMe

При запуске файла требуется какой-то user-input (пока неизвестно, как он влияет на ход исполнения и влияет ли вообще). Посмотрим что выдаст декомпилятор:

```
signed int v/; // kruu_44/
int v8; // esi@9
int v9; // eax@9
int v10; // edi@9
int v11; // eax@10
int v12; // edi@10
int v13; // edi@11
unsigned int v14; // edx@12
int v15; // ecx@13
signed int v16; // kr04_4@16
signed int v17; // ebx@16
signed int v18; // ecx@16
int v19; // edx@17
int v21; // [sp+0h] [bp-320h]@9
int v22; // [sp+4h] [bp-31Ch]@10
int v23; // [sp+8h] [bp-318h]@3
int v24; // [sp+Ch] [bp-314h]@5
unsigned int v25; // [sp+10h] [bp-310h]@1
WCHAR Filename; // [sp+14h] [bp-30Ch]@1
char v27[256]; // [sp+21Ch] [bp-104h]@1
sub 402190(v27, 0, 256);
sub 402190(&Filename, 0, 520);
v25 = 0:
if ( GetModuleFileNameW(0, &Filename, 0x104u) ==
1BEL 2:
  ExitProcess(OxFFFFFFFF);
v0 = PathFindFileNameA((LPCSTR)&Filename);
v1 = v0;
*PathFindExtensionA(v0) = 0;
sub_401050("%255s", (unsigned int)v27);
v2 = sub_404E77(v1, L"rb");
v23 = (_DWORD(const char *, ...)
if (\sqrt{2})
{
```

Функция в IDA 6.8 выглядит достаточно неприятно. Переименуем известные функции (многие из них читаются по аргументам) и разобьем на две части ввиду громоздкости алгоритма:

```
memset(Src, 0, sizeot(Src));
  memset(Filename, 0, sizeof(Filename));
   Size = 0:
  if ( GetModuleFileNameW(0, Filename, 0x104u) == 260 )// check file existence
ABEL_2:
     ExitProcess(0xFFFFFFFF);
  v3 = PathFindFileNameA((LPCSTR)Filename);
  v4 = (const wchar t *)v3;
   *PathFindExtensionA(v3) = 0;
  getchh("%255s", Src);
fptr = _wfopen(v4, L"rb");
Stream = fptr;
                                                                                                                                                // some unused getch
                                                                                                                                                  // openc current binary for reading
   if (fptr)
        fseek(fptr, -4, 2);
                                                                                                                                                     // set pile pointer to END-4
         if ( fread(&Size, 1, 4, (int)Stream) > 0 ) // read last 4 bytes
               Size = (((Size << 16) | Size & 0xFF00) << 8) | (((Size >> 16) | Size & 0xFF0000) >> 8);// reverse previously checked bytes
              allocBuffer = malloc(Size);
_allocBuffer = allocBuffer;
                                                                                                                                                   // allocate mem of prev read size
                     allocBuffer = allocBuffer;
               if ( allocBuffer )
                       Size = Size;
                     memset(allocBuffer, 0, Size);
                                                                                                                                                    // zero buffer
                     fseek(Stream, -4 - Size, 2);  // Set File pointer to some set of the set
                                                                                                                                                     // Set File pointer to SIZE (read) - 4
if ( v9 == Size )
                     {
                           v10 = strlen(Src);
```

В первой части программа получает путь к самой себе и открывает себя в режиме чтения. После этого читаются первые 4 байта "хвоста", а затем байты переворачиваются и полученное значение служит размером для нового буффера. Далее с конца (за исключением первых 4х байт) читается чанк данных и сохраняется в ранее саллоцированный буффер.

```
if ( v9 == Size )
  inputLen = strlen(input_val);
if ( inputLen & 1 )
   ExitProcess(0xFFFFFFFF);
  txtProcess(exFrFFFFF);
HalfInputLen = inputLen / 2;
halfBuffer = malloc(inputLen / 2 + 1);
v13 = halfBuffer;
v24 = halfBuffer;
if ( halfBuffer )
      memset(halfBuffer, 0, inputLen / 2);
     memmove(v13, input_val, inputLen / 2);

v14 = malloc(HalfInputLen + 1);

v15 = v14;

v25 = v14;
      if ( v14 )
        goto LABEL_2;
for ( i = 0; i < 0x12; ++i )
        {
  v18 = (unsigned _int8)v16[i];
  constant_ba[i] != i & 1 | 0xA;
  if ( constant_ba[i] != v18 )
    goto LABEL_2;
        v16[i] = 0;
if (v16)
            v19 = strlen(input_val);
            sub_401020((int)"%d\n", Size);
            v21 = 0;
if ( v20 <= 0 )
           {
  v22 = _allocBuffer;
               do
                   v22 = __allocBuffer;
__allocBuffer[v21] ^= v16[v21 % v19];// xor algo
                  ++v21;
               while ( v21 < v20 );
```

Во второй части алгоритма ранее полученное через user-input строковое значение делится на 2 и по частям сравнивается с константным массивом constant\_ba. Кроме того значения массива в процессе проверки складываются с 0хА или 0хВ в зависимости позиции буквы (четная / нечетная):

В общем виде функцию проверки пользовательского ключа можно представить следующим кодом:

```
char real_pwd[] = {
    0x5e, 0x29, 0x59, 0x60, 0x55, 0x62, 0x5b, 0x54, 0x6a, 0x25, 0x55, 0x69, 0x5e, 0x5a, 0x55, 0x
    28, 0x64, 0x59 };

BYTE* CheckPassword(char* input_pwd, int size) {
    BOOL nResult = FALSE;
    BYTE* pwd_part_1 = NULL;
    BYTE* pwd_part_2 = NULL;
    BYTE* final_pwd = NULL;
```

```
// 1) check if size is dividable by 2
if (size % 2 != 0) {
ExitProcess(-1);
// 2) divide pwd
pwd part 1 = \text{malloc(size } / 2 + 1);
if (pwd part 1) {
memset(pwd part 1, 0, size / 2);
memcpy(pwd part 1, input pwd, size / 2);
pwd part 2 = malloc(size^{-}/2 + 1);
if (pwd part 2) {
memset(pwd part 2, 0, size / 2);
memcpy(pwd part 2, input pwd + size / 2, size / 2);
final pwd = malloc(size);
memcpy(final_pwd, pwd_part_2, size / 2);
memcpy(final pwd + (size / 2), pwd part 1, size / 2);
if (size != sizeof(real pwd)) {
ExitProcess(-1);
int i = 0;
for (i = 0; i < sizeof(real pwd); i++) {</pre>
if (i % 2 == 0) {
real pwd[i] = real pwd[i] + 0xA;
else {
real pwd[i] = real pwd[i] + 0xB;
if (real pwd[i] != final pwd[i]) {
ExitProcess(-1);
final pwd[i] = ' \setminus 0';
return final pwd;
```

Обратным преобразованием получаем ключ (достаточно просто выставить точки останова на последней итерации цикла-проверки): 0\_the\_3ndh4ck\_me\_t

Подаем ключ в программу:

```
C. G.S. J. Frit Desktop WRITEUPS task_4>Crackme_4.exe

0_the_3ndh4ck_me_t

173

asdasdasdas:dasdasdasd

HOCHUSPAT:NODELAUTASKI

YALUBLUCTF:NET

INTERESNO:https://pastebin.com/pRJyLW4i

NEOCHEN:DADA

ASDjnsakjdnaskdnsa:djasdnaksjdd

dfasmlaksdlasd:sadjasljkasd
```

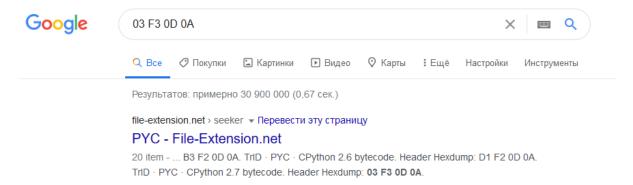
По ссылке на pastebin находим флаг: RDG{w1sh\_y0\_luck\_m333n}

#### A smile of a snake

<sup>\*\*</sup> на данный момент ссылка уже сдохла, но если вы дошли до этого этапа, думаю, дальше сложностей не возникнет

Abstract: Our brave hackers got access to the computer of the secretary of one of the local officials. In addition to the fact that the girl uses outdated technologies, she also keeps her secrets in some interesting format ...

Перед нами файл неизвестного формата, берем первые 4 байта и пихаем в гугл:



Пихаем файл в любой python-декомпилер, который понимает это расширение:

```
🔚 task_3.pyc_dis 🗵
      # Embedded file name: task.py
     import random
     sadasd = 111
     fkycpp = 110
     mnlouy = 103
     psnhut = 108
  8
     def jgodmyy(abcdsdad, abcdsdaad):
       abccdsdad = len(abcdsdaad)
 10
          return bytearray((abcdsdad[abcddsdad] ^ abcdsdaad[abcddsdad % abc
 11
 12
     aaaaaaaa = ''
 13
 14
      <u>aa</u> = [8,
 15
       6,
 16
      67.
 17
       14,
 18
       ο,
 19
       13.
 20
       21,
 21
      2]
 22
      abcdssdad = [25,
 23
       22,
 24
       26,
 25
       65,
 26
       45,
 27
       31,
 28
       18,
 29
       22,
 30
       24,
 31
       86.
 32
       31,
 33
       55,
 34
      21,
 35
       82,
 36
       52,
 37
      22.
 38
       26,
 39
       28,
 40
      2.
 41
       84,
 42
       Ο,
 43
      29.
 44
      13]
 45
     asdlas = psnhut
     aaaaaaaa = chr(asdlas)
 46
```

Перед нами слегка обфусцированный python-скрипт. Используя любой удобный текстовый редактор меняем названия переменных и получаем вот такой код:

```
aaaaaaaa = ''
aa = [8, 6, 67, 14, 0, 13, 21, 2]
abcdssdad = [25, 22, 26, 65, 45, 31, 18, 22, 24, 86, 31, 55, 21, 82, 52, 22, 2€
aaaaaaaa = chr(108)
aaaaaaaa += chr(111) + chr(110) + chr(103)
flag = [39, 54, 34]
aaaaaaaa += chr(108) + chr(111) + chr(110) + chr(103)
aaaaaaaa += chr(115)
for mycbncyb in aa:
   flag.append(mvcbncvb)
aaaaaaaa += chr(110) + chr(97) + chr(107) + chr(101)
aaaaaaaaa = []
key = [117, 114, 101, 115, 117, 112, 101, 114, 104, 97, 99, 107, 101, 114] # wx
for mvcbncvvb in abcdssdad:
   flag.append(mvcbncvvb)
print (flag) ## !!!!!! ADD THIS FUNCTION !!!!!!!
aaaa = aaa * 2
aaaa = aaaa + 10
aaaa = aaaa / 2
aaaa = aaaa - aaa
print ' ' + str(aaa)
aaaaaaaaaa = raw input(' ')
if aaaaaaaaaa == aaaaaaaa:
   pass
else:
    exit()
aaaaaaaaaaa = raw input(' ') #input key here
for aaaaa in aaaaaaaaaaa:
    for aaaaaaaaaa in key:
       if aaaaa == str(chr(aaaaaaaaaa)):
          print "
           aaaaaaaaaaaaa = xor_func(flag, key)
           print aaaaaaaaaaaaaa
            break
        else:
           print ' '
            exit(0)
```

Алгоритм тривиален, нет никакой необходимости полностью реконструировать скрипт. Флаг предварительно поксоренный константным ключом уже лежит в скрипте, программа принимает от пользователя ключ и пытается сделать обратное преобразование.

В данном случае нам необходимо лишь знать полное содержание массива с флагом, а затем вызвать функцию-декриптор . Таск решается приведением к подобному виду:

```
# Embedded file name: task.gy
import random

def xor_func(abcdsdad, abcdsdaad):
    abcdsdad = len(abcdsdaad)
    return bytearray((abcdsdad[abcddsdad] ^ abcdsdaad[abcddsdad % abcdsdad] for abcddsdad in range(0, len(abcdsdad))))

key = [117, 114, 101, 115, 117, 112, 101, 114, 104, 97, 99, 107, 101, 114] # ULESUDELBACKET
flag = [39, 54, 34, 8, 6, 67, 14, 0, 13, 21, 2, 25, 22, 26, 65, 45, 31, 18, 22, 24, 86, 31, 55, 21, 82, 52, 22, 26, 28, 2, 84, 0, 29, 13]
flag_rl = xor_func(flag, key)
print (flag_rl)
```

BRDG{s3kretarsh4\_zach3m\_t1\_ship1sh}

#### Streetstyler

Abstract: There are many street artists in our city! By the way, some of them are fond of hacking.

Перед нами ехе файл. При запуске – нагло врёт:

```
Suffer from it

Khabarovsk is the best city ever!

Khabarovsk is the best city ever!
```

Открываем бинарник в IDA:

По строкам ищем точку, через которую проходит исполнение:

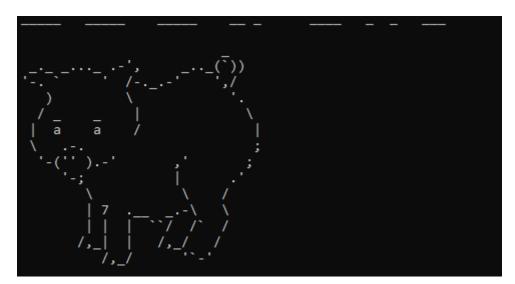
```
signed int sub_401040()
{
    signed int result; // eax02
    signed int v1; // esi03

if ( IsDebuggerPresent() )
{
        sub_401080(&unk_410598, 124);
        result = 1;
    }
    else
    {
        sub_401010((const char *)&unk_41770C, (unsigned int)"Suffer from it\n");
        Sleep(0x64u);
        v1 = 100;
        do
        {
             sub_401010((const char *)&unk_41770C, "Khabarovsk is the best city ever!\n");
            Sleep(0x64u);
            --v1;
        }
        while ( v1 );
        result = 0;
    }
    return result;
}
```

Протрейсив данную функцию убеждаемся, что для триггера нового пути исполнения необходимо пропатчить проверку IsBebuggerPresent():

```
Khabarovsk_function proc near
                                           ; CODE XREF: sub_C
                 call
                          ds:IsDebuggerPresent
                 test
                          eax, eax
                          short loc_C8105F
edx, 7Ch
                 mov
                          ecx, offset unk_C9A598
                 mov
                          sub_C810B0
                 call
                          eax, 1
                 MOV
                 retn
loc C8105F:
                                           ; CODE XREF: Khabai
                 push
                          esi
                          edi
                 push
                          offset aSufferFromIt; "Suffer from
                 push
                 push
                          offset unk C9770C
                          sub_C81010
                 call
                          edi, ds:Sleep
                 mov
                 add
                          esp, 8
                 push
                          64h
                                           ; dwMilliseconds
                 call
                          naal? · iha
```

Перезапустив файл, получаем следующий вывод:



Референс ведет нас в главную функцию, из которой рисуется свинья и выполняются (предположительно) остальные проверки:

```
int sub_C81460()
{
    if ( !Kub|arovsk_function() )
    {
        if ( !sub_C811D0() )
        {
            print_pig();
            ExitProcess(0xFFFFFFFF);
        }
        sub_C810B0(&unk_C99E38, 117);
        sub_C810B0(&unk_C9A010, 117);
        sub_C81310();
    }
    return 0;
}
```

Патчим исполнение, приводящее к ExitProcess() и получаем следующий вывод:

Ara, значит необходимо найти и обойти все проверки, после чего, вероятно, мы получим флаг в ASCII арте.

Немного потрассировав код, замечаем, что функция sub\_C810B0 не что иное, как слегка модифицированный print. Переименовываем её в print\_flag\_part.

Рассмотрим функцию sub C81310:

```
const CHAR *v0; // esi@1
unsigned int v1; // et0@4
unsigned int v2; // et0@4
HANDLE v8; // esi@8
HWND v9; // edi@9
HWND v10; // eax@9
DWORD BufferSize; // [sp+Ch] [bp-8h]@1
int v12; // [sp+10h] [bp-4h]@4
BufferSize = 4096:
v0 = (const CHAR *)LocalAlloc(0x40u, 0x1000u);
if ( !WNetGetProviderNameA(0x250000u, (LPSTR)v0, &BufferSize) )
  if ( lstrcmpiA(v0, "VirtualBox Shared Folders") )
    goto ExitProcess;
  print_flag_part((int)&unk_C998B0, 117);
v12 = 0;
v1 = <u>readeflags();</u>
 writeeflags(v1 | 0x200000);
v2 = __readeflags();
if ( \sqrt{2} & 0x200000 )
  _EAX = 1;
   _asm { cpuid }
  v12 = (_ECX & 0x80000000) != 0;
}
else
{
  v12 = 2;
if ( U12 != 1 )
  ExitProcess(3u);
print_flag_part((int)&unk_C9A3C0, 117);
v8 = CreateFileA("\\\.\\pipe\\VBoxTrayIPC", 0x80000000, 3u, 0, 3u, 0, 0);
if ( U8 == (HANDLE)-1
  || (print_flag_part((int)&unk_C99A88, 117),
      CloseHandle(v8),
      v9 = FindWindowA("UBoxTrayToolWndClass", 0),
      v10 = FindWindowA(0, "VBoxTrayToolWnd"),
      109)
  && !v10 )
```

В этой функции (если немного погуглить) явно видны проверки на присутствие в виртуальной машине. Патчим их, получаем флаг:

#### Mobile (Nokia)

Abstract: Nokia is eternal. Such tasks too.

Гуглим списки тулз для стеги в wav файлах: https://github.com/DominicBreuker/stego-toolkit

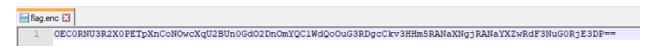
Смотрим, что там есть и выкидываем то, что использует пароли (как наиболее маловероятное)

Из вышеприведенного списка бОльше всего подходит stegpy, кормим ему наш аудиофайл и получаем флаг:

RDG{N0K1a\_1s\_3ternal}

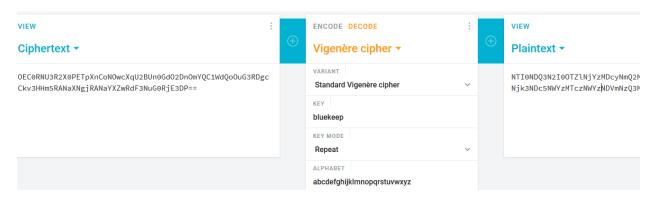
#### **RLS**

Abstract: Simple but effective. Some vulnerabilities are very dangerous. One of them was patched by MS in may 2019. Now live with it



Два знака == в конце дают намек на base64, однако содержимое на выходе некорректно -> можно сделать вывод, что изначально текст был зашифрован шифром замены.

На ум приходит шифр Виженера и шифр цезаря. Обращаемся к тексту задания и видим там подсказку на довольно известную уязвимость bluekeep:



Перегоняем текст из base64 в hex а затем в ascii:

5244477b496e6630726d6174316f6e5f53336375726974795f31735f345f747234707d -> RDG{InfOrmat1on\_S3curity\_1s\_4\_tr4p}

#### **BANK**

Abstract: Banks, you know, like to use different exotic things. In our case, the whole system was created by one (!) very severe old coder. Deal with it now

Пробуем запустить – видим строку:

```
C:\Workdir\Writeps_RDG\task_5 (1)>crackme_5.exe
Usage: ./task <flag>
C:\Workdir\Writeps_RDG\task_5 (1)>_
```

Пробуем скормить бинарник IDA – видим дикий ад из совершенно непонятных конструкций:

```
base_GHCziBase_quotRemInt_info
base_GHCziBase_modInt_info
base_GHCziBase_divInt_info
base_GHCziBase_remInt_info
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    = qword ptr -78h
= qword ptr -69h
= qword ptr -58h
= qword ptr -59h
= qword ptr -89h
= qword ptr -89h
= qword ptr -38h
= qword ptr -38h
= qword ptr -28h
= qword ptr -28h
= qword ptr -18h
= qword ptr -18h
= qword ptr -18h
= qword ptr -18
                                                                                                                                                                                                                                                                  .text
                                                                                                                                                                                                                                                                  .text
| base_GHCziBase_quelth_info | base_GHCziBase_getTag_info | base_GHCziBase_getTag_info | base_GHCziBase_getTag_info | base_GHCziBase_gindlO_info | base_GHCziBase_tindlO_info | base_tindlO_info | base_tindlO_info | base_tindlO_info | base_tindlO_info | base_tindlO_info | base_t
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                                  .text
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
  base_GHCziBase_unlO_info
base_GHCziBase_zdfApplicativelO4_info
base_GHCziBase_returnlO_info
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           text:0000000000402D90 argv
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           text:00000000000402D90
rbp
rsp, 100h
rbp, [rsp+80h]
[rbp+80h+argc], ecx
[rbp+80h+argv], rdx
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        .text:00000000000402D90
.text:0000000000402D90
.text:0000000000402D91
.text:0000000000402D98
.text:0000000000402DA0
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                              .text
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        .text:0000000000402DA6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               [rbp+80h+argv], rdx
_main
rax, cs:_refptr_defaultRtsConfig
rdx, [rax]
rcx, [rax+8]
[rbp+80h+var_70], rdx
[rbp+80h+var_68], rcx
rdx, [rax+18h]
rcx, [rax+18h]
rcx, [rax+18h]
rcbp+80h+var_58], rcx
rdx, [rax+20h]
rcx, [rax+28h]
[rbp+80h+var_59], rdx
[rbp+80h+var_48], rcx
rdx, [rax+28h]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          call
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        .text:0000000000402DAD
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        .text:0000000000402DB2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     .text:00000000000442DB2
text:0000000000042DB0
.text:0000000000042DD0
text:00000000000402DC0
.text:0000000000402DC3
text:0000000000402DC4
text:0000000000402DC8
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
                                                                                                                                                                                                                                                               .text
                                                                                                                                                                                                                                                                  .text
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        .text:0000000000402DD0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      text:000000000402DD4
.text:0000000000402DD8
.text:0000000000402DDC
.text:0000000000402DE0
  base_GHCziBase_zdfSemigrouplO2_info
base_GHCziBase_zdwzdcsconcat4_info
base_GHCziBase_zdfSemigrouplO1_info
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
                                                                                                                                                                                                                                                                  .text
  base_GHCziBase_zdfSemigroupIO_info
base_GHCziBase_zdfSemigroupIOzuzdcstimes_info
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         .text:0000000000402DE4
                                                                                                                                                                                                                                                                  .text
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         .text:0000000000402DE8
.text:0000000000402DEC
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    rdx, [rax+30h]
rcx. [rax+38h]
                                                                                                                                                                                                                                                                 .text
```

Однако в названии функций можно заметить хинт на язык, на котором написан таск, а немного порывшись в строках обнаружить следующие вещи:

(s) .data:00000000 0000000C	C	ьяяяяяярЋѕ
s .data:00000000 0000000C	C	эяяяяяярЋѕ
's' .data:00000000 0000000C	C	юяяяяярЋѕ
s .rdata:0000000 00000018	C	SmvEc_c_qLNKKApSxfAjNHz
R .rdata:0000000 00000009	С	Congratz
's' .rdata:0000000 00000015	C	Usage: ./task <flag></flag>
s .rdata:0000000 00000017	C	Control.Exception.Base
s .rdata:0000000 00000011	C	PatternMatchFail
's' .rdata:0000000 0000000C	C	RecSelError
s .rdata:0000000 0000000C	C	RecConError
s .rdata:0000000 0000000E	C	NoMethodError
s .rdata:0000000 0000000A	C	TypeError
's' .rdata:0000000 00000009	C	< <loop>&gt;</loop>
s .rdata:0000000 0000002D	C	Control.Concurrent.STM.atomically was nested
's' .rdata:0000000 0000001B	C	Oops! Entered absent arg
's' .rdata:0000000 00000011	C	in unboxed sum.
's' .rdata:0000000 00000012	C	'PatternMatchFail

Единственный декомпилятор хаскеля работает только с ELF-файлами и для того чтобы получиться вменяемый листинг необходимо сначала пропатчить этот декомпиль. Или потрейсить код и найти ужасно изуродованную функцию проверки

А можно просто прогуглить подобные задания и по ключу «Haskell + "Usage ./ ..."» найти ссылку на райтап по аналогичному таску и через него выйти на гит: <a href="https://github.com/Insomnihack/Teaser-2015/blob/master/Baby Haskell/Baby Haskell.hs">https://github.com/Insomnihack/Teaser-2015/blob/master/Baby Haskell/Baby Haskell.hs</a>

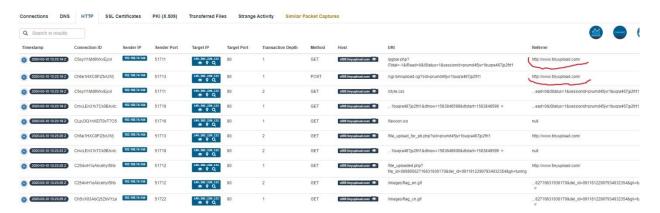
Шифр простой замены, подбираем наш флаг:

RDG{HAHASKELL tRIp mEN}

#### **SmackMyDumpUp**

Abstract: Some fresh dumps from our trojans installed on administrative PCs. Enjoy

PCAP – дамп трафика. Кормим его любому анализатору (мне лень было ставить wireshark поэтому я использовал онлайн-анализатор)



Заметив в списке URL ссылки на файлообменник проверяем список загрузок:



Выкачиваем файл, получаем флаг:

RDG{Th1s\_1s\_very\_3asy}

Итак. Приступим.

# Greatest game

Всеми любимые герои 3. (сколько же я видел радости в глазах играющих)

На самом деле, всё было до ужаса просто – скачиваем файл greatest game, он оказывается архивом, внутри – HOMM3.

Запускаем игру любым возможным способом. Пытаемся начать игру, видим, что доступна всего одна карта. Заходим в игру. Бежим в центр карты — видим ящик пандоры — открываем.



Ящик говорит нам – "У тебя всё еще один герой?" (отсылает нас к любви большинства играть одним героем всю карту). Попробуй обменяться войсками и артефактами.

Проблем нет – слушаем совет коробки, берем второго героя – совершаем между ними обмен, видим –



### Yara

\$str = "f1139811bbf61362915958806ad30211"

condition:

uint16(0) == 0x5A4D and hash.md5(0, filesize) == \$str and filesize < 200KB

Гугль говорит нам, что Yara – Это об описании файлов.

Ну мы просто берем и находим, от какого названия файла этот хэшг. Ez.

### Fupercomputer

Получаем архив, в архиве 2 файла – encryptor и enc.

Encryptor на поверку оказывается python файлом. Enc – шифромясом.

Смотрим код:

Видим пару функций:

```
def is_prime(d, t):
    for i in range(t):
        rnd = randint(1, d - 1)
        if pow(rnd, (d - 1), d) != 1 :
            return False
    return True
```

Исходя из названия – это как-то проверяет число на простоту. Ок, допустим.

```
def gen_prime ():
    a = hashlib.md5(int.to_bytes(randint (1 << 60,1 << 64),10,'big'))
    b = int.from_bytes(a.digest(),'big') >> randint (114,1<<10)
    if b > 2 and b % 2 != 0 and is_prime(b,1<<16):
        r.add(b)</pre>
```

Генерирует простые числа соответственно.

Читает флаг – генерирует 1000 чисел. Берет последние 3.

Код на поверку является бутафорией с целью увеличения времени выполнения: какая нам разница — брать 1000 простых случайных чисел, или же взять 3?

Вернемся к функции генерации простых чисел. Пытаемся понять алгоритм.

```
a = hashlib.md5(int.to_bytes(randint (1 << 60,1 << 64),10,'big'))
```

Хэш? Откуда тут хэш?? Ладно, смотрим дальше.

```
b = int.from_bytes(a.digest(),'big') >> randint (114,1<<10)
```

Сдвиг вправо, а вот это уже инетересно.

Этим сдвигом крайне большое число превращается в крайне маленькое. Путём небольшого эксперимента — и попытки уменьшить число проверок по is\_prime - мы получим, что функция то отдаёт простые числа примерно до 16000

```
if b > 2 and b % 2 != 0 and is_prime(b,1<<16):
r.add(b)
```

Остаётся мелочь:

Дано x = a\*\*b\*c

Найти y = c \*\* b \* a

Всё достаточно просто. Видим в конце большого числа

Наиболее простым является решение "в лоб" – перебираем все тройки простых чисел в раннее указанном диапазоне.

Даже не будем писать генератор простых чисел – воспользуемся данным.

```
old_r_len = 0
while True:
    gen_prime()
    if len (r) > old_r_len:
        old_r_len += 1
        print (old_r_len)
```

Как только цифорка перестанет быстро прибавляться — можно оставлять r в памяти — чисел будет скорее всего достаточно.

Напишем простейший код

Ой как интересно. А вот и числа. Расшифровываем.

## (47 + 1) / 4 Ronin

Классика жанра. В описании видим "We intercepted a snapshot of a new cliché." . Делаем вывод, что внутри скорее всего картинка. Какие мы знаем картинки? Png, jpg, gif ....

(47 + 1) / 4 = 12

Откуда тут 12.. Мммм... Ну попробуем посмотреть на структуру файла.

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F Decoded text
00000000 8D BD 9E 8C 6C 69 2F 3C 2C 2D 65 78 73 64 60 40 32Cli/<,-exsd`@
00000010 6D 55 65 7A 9A 8A 65 5B 37 1D 08 0A 6C 79 28 37
                                                       mUezšŠe[7...ly(7
00000020 65 41 65 79 72 6D 61 6D 6D 6B 65 79 65 6B 65 78 eAevrmammkevekex
00000030 72 64 61 6C 6C 79 65 7A 9A BO 65 3A 72 67 60 6D rdallyezš°e:rg`m
         6E 78 64 78 67 69 67 7B 70
                                              7A 66 79 nxdxgig{pgcoizfy
         66 68 63 7D 76 66 64 6B 6A 7E 62 7D 63 6C 62 71 fhc}vfdkj~b}clbq
00000050
00000060
         7B 6E 68 64 64 73 6D 7D 62 61 68 73 78 6E 6D 60
                                                       {nhddsm}bahsxnm
00000070
         60 75 62 73 6B 64 68 75 7C 6E 6D 60 60 86 BE 7A
                                                       `ubskdhu|nm``†%z
00000080 26 6A 67 7B 70 66 62 6F 6A 7A 66 7C 69 63 62 7l &jg{pfbojzf|icbq
00000090
         7E 69 6D 60 60 75 69 76 69 67 69 75 7E 69 6D 60 ~im``uivigiu~im`
0A00000A0
         60 75 69 76 69 67 69 75 7E 69 6D 60 60 75 69 76
                                                       `uivigiu~im``uiv
         69 67 69 75 7E 69 6D 60 60
                                                69 75 igiu~im``uivigiu
         7E 69 9E AC 6C 68 6D 7B F0 69 F1 7A 73 47 61 6E ~iž-lhm{ðiñzsGan
000000C0
000000D0
         7D 78 66 6B 64 94 Al 79 6D 65 6l 6D 69 78 64 7B }xfkd";ymeamixd{
000000E0 64 64 64 79 72 65 61 6C 6C 79 65 7B 67 68 61 7C
                                                       djdyreallye{gha|
         74 62 69 65 66 72 9A BE 65 DE 75 79 70 64 62 6F tbiefrš%ePuypdbo
000000F0
00000100 6E 7D 66 7F 60 6F 61 79 72 64 1C 6D 6E 7A 65 7E n}f.`oayrd.mnze~
         74 6E 77 58 43 24 67 7F 3D 18 62 58 14
00000110
                                                       tnwXC$g.=.bX..Wø
00000120 E3 C4 69 4F 2E C8 A4 6F 37 BA 95 5D 41 07
                                                       ãÄiO.Ȥo7°•]A..î
00000130 65 73 73 6D 7D 72 7F 5C 54 42 49 45 46 4D 50 4C
                                                       essm}r.\TBIEFMPL
00000140
         52 53 5C 43 31 21 24 2A 2B 31 2C 30 36 3F 30 2F
                                                       RS\C1!$*+1,06?0/
00000150 25 3D 38 36 0F 1D 00 1C 02 03 0C 13 01 11 14 1A %=86....
00000160 1B 01 1C 00 E6 EF E0 FF F5 ED E8 E6 FE EA F1 EF
                                                       ....æïàÿőíèæbêñï
00000170 F3 FC FD E0 E8 C7 C2 C8 C9 DF C2 D2 CC C1 D7 CA óüýàèÇÂÈÉßÂÒÌÁ×Ê
BE AA B1 AF B3 BC BD A0 A8 84 83 8F 88
                                              9C 83 9D %2± 3145
000001A0 8D 82 8F 88 80 96 95 99 9A 8E 9D 83 9F 94 A1 79
                                                       .,.^€-•™šŽ.fŸ″;y
000001B0 6D 64 61 6F 6D 78 64 7B 64 6A 64 78 73 65 61 6C
                                                       mdaomxd{djdxseal
000001C0 6C 79 65 7B 67 68 61 7C 74 62 69 65 66 72 9A BE lve{gha|tbiefrš%
000001D0 65 DE 74 79 70 64 63 68 68 7A 61 7D 60 6F 61 79
                                                       eptypdchhza} `oav
000001E0
         73 67 16 6C 6D 7B 66 6B 61 6E 44 48 74
                                              77 20 3D sg.lm{fkanDHtw =
                                                       k..iGYäqf'ðÍÝ,lY
000001F0 6B 18 14 69 47 59 E4 71 66 27 F0 CD DD B8 6C 59
         56 39 95 6C 10 17 B0 66 7A 5D 51 9B 40 9A
                                                       V9.1..°fz]Q>@šra
00000210 6B 7F 47 4B 44 50 4F 4F 53 5C 5D 40 48 26 25 29
                                                       k.GKDPOOS\]@H&%)
00000220 2A 3E 2D 33 2F 38 31 2C 24 32 39 35 36 1A 01 1F
                                                       *>-3/81,$2956..
00000250 CF DD C0 DC C2 C3 CC D3 C0 D6 D5 D9 DA CE DD C3
                                                       ÏÝÀÜÂÃÌÓÀÖÕÙÚÎÝÃ
00000260 DF A9 A6 BD B7 A3 A6 A4 A5 B3 B7 A9 B1 BE B3 AE
                                                       B©|34.£|¤¥3.©±%38
         AA BC BB 8E 8F 9D 80 9C 82 83 8C 93 80
                                                       -14׎..€œ,fŒ"€-•™
00000280
         9A 8E 9D 83 9F 94 BF 79 7E 66 60 6C 6E 68 66 6B šŽ.fŸ"¿y~f`lnhfk
00000290 65 54 65 84 8E C7 EB 44 6C DB EF 52 65 C9 EF 51
                                                       eTe"ŽÇëDlÛïReÉïQ
```

Бывалому ctfщику такая структура сразу скажет, что очень уж врятли это какой-то бличный, или иной модный шифр, ибо очень уж "бинарное мясо не мясное".

Попробуем хог, тем более странная чиселка 12 прям нам намекает на это.

Классика – брутим хог ключ по заголовку длины 12. Особенно просто будет с jpg. У него то константный и самый частый заголовок именно 12 байт.

Как это сделать — описывать не буду. Всё крайне просто. Побайтовый ксор пользуясь свойством а xor b = c, c xor b = a, далее этим же ключем по всему файлу.

Шутка, приложу код, как бы я без него получил картинку...

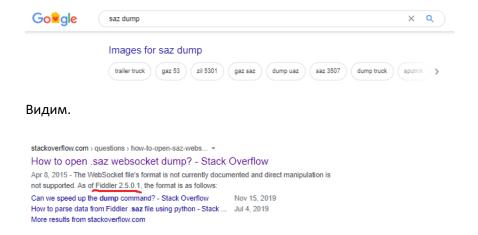
```
jpg_header = [0xFF,0xD8,0xFF, 0xE0, 0x00, 0x10, 0x4A, 0x46, 0x49, 0x46,0x00, 0x01]
f = open ('47ronin','rb')
f12b = f.read (12)
key = []
for i in range(12):
    key.append (f12b[i] ^ jpg_header[i])
o = open ('47ronin.jpg','wb')
o.write (bytes(jpg_header))
while f12b:
    f12b = f.read (12)
    for i in range(len(f12b)):
        o.write (bytes([f12b[i] ^ key[i]]))
o.close()
```

#### Вуаля..



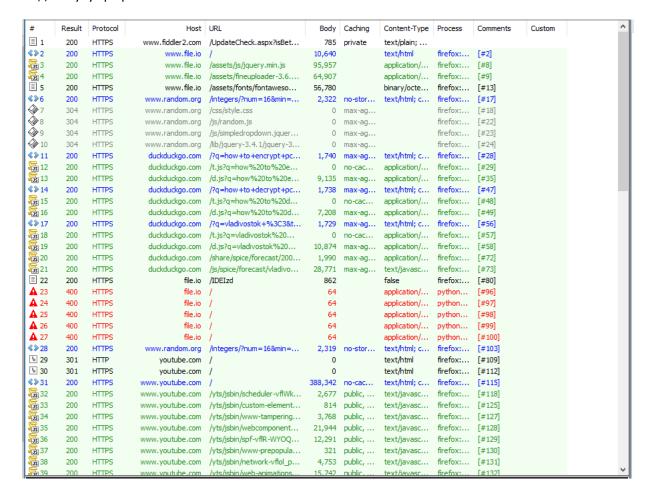
### Theatre

Открываем архив – видим файл sazdump. Думаем, что ж это такое. Гуглим

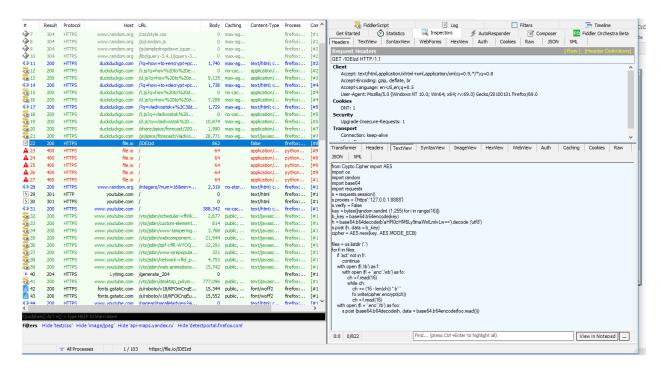


Ставим Fiddler, переименовываем файл. Открываем.

Видим кучу трафика.



Ютуб конечно – это хорошо. Но что тут делает file.io



Мама родная.. Криптор. Что-ж он делает?

```
h = base64.b64decode(b'aHR0cHM6Ly9maWxlLmlvLw==').decode ('utf8') s.post (h, data = b_key) Декодим.
```

Опять <a href="https://file.io/">https://file.io/</a> Странно.

В дампе видим 5 запросов, вернувших 400.

Первый явно ключ, остальные 4 – зашифрованные файлы из какой-то директории.

Пишем простой код.

```
import paseo4
import os
from Crypto.Cipher import AES

key = base64.b64decode ('ZV11cxKc5rTH6k460gPqdQ==')
zipher = AES.new(key, AES.MODE_ECB)

putput = open ('result','wb')
for i in range (1,5):
    text = b''
    with open ('file{}'.format (i)) as f:
        b64data = f.read ()
        data = base64.b64decode(b64data)
    while data:
        b16 = data[:16]
        data = data[16:]
        output.write (cipher.decrypt (b16))
putput.close()
```

Получаем текст. Открываем result. Ай да Джульета. А вот и флаг на 235й.

Well. She's determined not to have a man.' CRIS

230 DERIS

231 'Oh God,' said Romeo. 'Such a waste. She's so beautiful, Benvolio. And

232 Benvolio grasped Romeo's wrist. 'Will you trust me? I can tell you how

233 GERES

234 'How?' said Romeo. 'Impossible. Tell me how.' CRIS

235 (whêt is th3\_city\_but th3\_p30p13) CRIS

236 'Simple,' said Benvolio. 'Get out and about. Look at other girls.' CRIS

237 CRIS

238 'It's no good.' said Romeo. 'Whenever I see a beautiful girl from now of

239 'I'm taking that as a challenge,' said Benvolio. 'I'll sort it out, don

240 CRIS

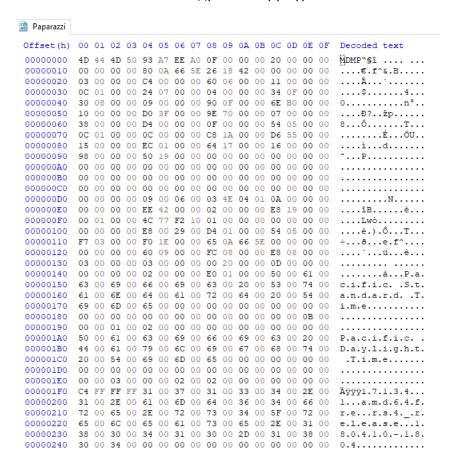
241 His visitor, the young Count of Paris, shrugged. 'You're both respectal

242 CRIS

243 Capulet paced back and forth for a while, stopped and stared out the was

### Paparazzi

Таск немного посложнее ввиду своей структурной особенности.



Джони, это же дамп!

#### Описание гласит:

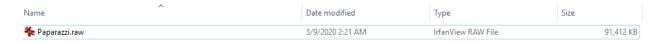
Before we shot him, the damn photographer managed to take a picture of an extremely important object. The camera was broken and thrown into a trash can. Strange is its lens width: 960 ...

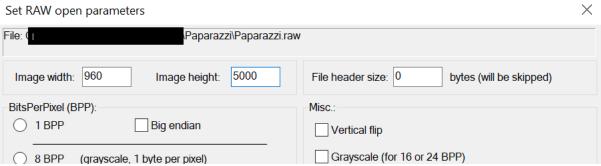
Фотографа то мы вобщем застрелили, но точно знаем, что ширина кадра у него была 960. А это значит, что возможно перед нами дамп памяти фотоаппарата данного гражданина. А внутри Снимок с шириной 960. Что-ж. Классика.

Берем любой графический просмотрщик, который умеет смотреть raw картинки. Ну и открываем весь наш дамп условно бесконечной лентой по вертикали.

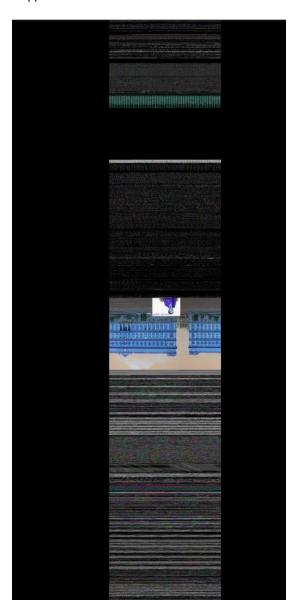
Выставляем ширину в 960. И наслаждаемся.

#### Я пользуюсь irfanview

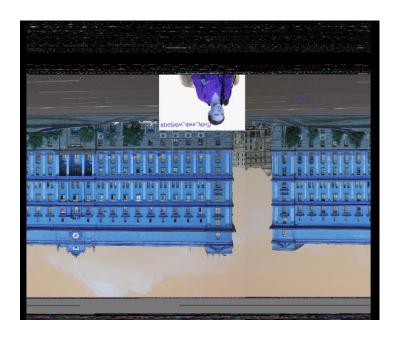




#### Видим



Странный участок посередине. Увеличиваем



### Переворачиваем



Грета , лубянка, флаг, ы.

# Ancient knowledges

Этот даже расписывать не буду. Открываем образ – крякаем через загрузчик root пароль – далем history – там будет флаг

### Broken heart

# Rainy city

Бегает бегает бегает гифка. Буковки бегают в ней.

У всех в команде был человек, который ничео не умел. Ну вот его задачей было искать тут флаг.

#### Split images:



He, ну можно было применить CV. (hi kl'e'nin) Но руками явно быстрее флаг был на 228 фрейме.



### Alldatalost и Site template

В архиве хатрр, открываем хатрр – пытаемся поднять веб сервер. Выясняется, что памяти на веб сервер явно не хватает.

Выделяем в конфиге память (а там всё занулено ) — поднимаем хатрр — заходим в phpMyAdmin — получаем первый флаг.

Поднимаем единственный сайт, который там был досупен – открываем посты wp (предварительно сбрутив root root), в посте белым тестом второй флаг от site template.

### Военная база

cHktZW5pZ21hDQpyb3RvcnM9J0lJIEkgSUlJJw0KcmVmbGVjdG9yPSdCJw0KcmluZ19zZXR0aW5ncz1bMiw gMjlsIDhdDQpwbHVnYm9hcmRfc2V0dGluZ3M9J0ZVIEhaIElOIEtNIE9XIFJYIEFWIEJTIENHIERMJw0Kc2V0X 2Rpc3BsYXkoJz8/PycpDQonUFBYVEpCUUIZTExPRicNCg

```
Что превращается в

py-enigma

rotors='II I III'

reflector='B'

ring_settings=[2, 22, 8]

plugboard_settings='FU HZ IN KM OW RX AV BS CG DL'

set_display('???')

'PPXTJBQIYLLOF'
```

Качаем py-enigma – выставляем агалогичные настройки и брутим 3 по 27 позиций ротора – получаем флаг.

Читаем задание

Test yourself for luck. The program accepts an input parameter, it must be a number from 0 to 99, if you guess the desired number, you get a flag in the form of a created directory in the place where you run the file. Each launch number is different. Good luck.

Смотрим на файл, прикидываем, что шанс 1 к 100, дальше действуем исходя из знаний. Можно скриптом запустить зацикленный запуск файла с входным параметром, либо отревёрсить файл. Или если ты с иб, в тебе есть вагон целеустремлённости и телега усидчивости, тогда можно вручную запускать файл с входным параметром пока не повезёт.

madness

Как обычно читаем задание

do you like madness? me too. guess the name of the directory that I compiled.

Смотрим что у нас есть. Дан каталог с 9592 каталогами внутри. Заходим в него, смотрим на названия каталогов. Если математику ты не проспал, с лёгкостью увидишь, что это простые числа. названия каталогов лежат в диапазоне от 0 до 100 000. дальше остаётся самое простое, либо написать скрипт который получит список с названиями каталогов и проверит их на простоту, либо просто получаем список названий каталогов и проверяем в любом онлайн сервисе. Находим один каталог, который назван не простым числом.

Ay, Caramba

Таки читаем задание

We have a file server available to all residents of the Jankyville area, yesterday some hacker uploaded a strange file there. We made it inaccessible, but many people already managed to download it. You need to figure out what it is as quickly as possible, there is no time to hesitate.

Смотрим на файл, либо понимаем, либо нет, что дан ехе файл собранный под .net на с#, который является обфусцированным ps1 скриптом. Запускаем, при запуске он проверяет производителя сри и сообщает всё хорошо или у тебя амд, попутно предлагая запустить файл с правами админа, запуск от админа вырубает сетевуху, надеемся что никто не запускает в своей ОС непонятные файлы еще и из под рута. для решения нужно открыть в дизассемблере, разобраться как он работает и найти инициализацию нужной переменной которая вычисляет флаг.

Для самых внимательных там по разным местам разбросаны около пяти отсылок к симпсонам.

io

#### Смотрим

"Comes in ... And comes out ... And comes in ... Great goes out!"

дана программа, пустой файл in и файл out с последовательностью символов, если записать в файл данные, при выполнении программы она перезапишет файл out новой последовательностью. несколько раз прогнав становится ОЧЕВИДНО что в out находится хеш. подставив в in любую строку и сравнив выход с выходом популярных хеш функций понимаем, что наша хеш функция sha1.

далее напрягаемся и вспоминаем, что shal не самая безопасная хеш функция, лезем в интернеты и онлайн подборщиком быстро выясняем от чего был взят хеш, который лежал в Out.

Пытаемся прочитать задание

в описании сказано, о синем китее в контейнере. если вы не проспали последние 15 лет, то должны догадаться что речь идёт о докере. заходим в докер хаб, ищем там указанного пользователя. пулим себе контейнер, запускам. обламываемя на ошибке про неверный таг. исправляем таг на стандартный latest, заходим в контейнер, видим mssql. дальше либо брутим пасс, либо ковыряем файлы. фалаг в названии базы.

nnn

Вот тут можно и не читать задание.

дана виртуальная машина. запускаем, пробегаемся по установленным программам, видим что стоит докер. заходим в службы, запускаем. запускаем сам докер, падаем в ошибку, думаем, еще думаем, вспоминаем/гуглим как работает докер под виндой, понимаем что он создаёт виртуальную машину, вспоминаем что мы уже в виртуальной машине, выключаем всё. включаем поддержку вложенной виртуализации. включаем всё, докер поднимается. проверяем контейнеры, там пусто. думаем, вспоминаем еще раз как работает докер под виндой, переключаемся в режим линукс контейнеров. смотрим список контейнеров, там тоже пусто. проверяем список образов, там есть один. получаем из него контейнер. запускаем. лучше сразу подумать и попробовать запустить с нужными ключами что бы провалиться в баш, получаем ошибку, баша нет. меняем ключи, стартуем, проваливаемся в консоль, можно там походить, узнать что стоит веб сервер. или можно сразу запустить с нужным ключом и увидеть какой порт пробросится. заходим на порт, видим поздравления и ключ.

#### infected

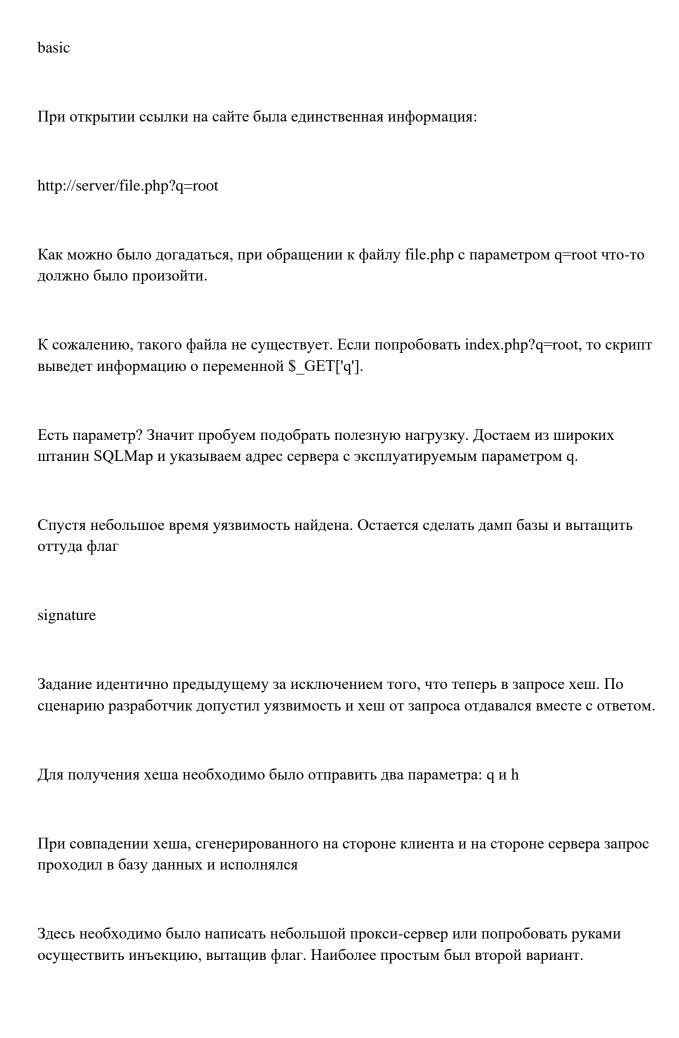
#### Читаем задание

To protect our server, we hired a student, and what came of it ... this is a collapse ... look what happened to the server, we have already fired the student.

Заходим на сервер, видим вин сервер, не видим окошечки. Сервер вырубается примерно через минуту.

всё это для того что бы кто то додумался заглянуть в список job, ов, можно и в список task, ов, но там есть лишние задания. Либо идём по долгому пути через журнал событий.

нужно отключить задание по выключению машины что бы не мешало. рядом лежит второй скрипт с названием readme, в котором даны три задания (задания простые, на выполнение действий в командной строке винды), в конце просят запустить ехе, который проверит выполнены ли задания и выдаст ключ.



#### i dont know

В современном вебе никуда без Composer. Менеджер пакетов (зависимостей) для РНР. Обычно зависимости выносят вне публичной директории, но разработчик оставил ее доступной для всех.

При открытии сайта необходимо было обнаружить папку /vendor/, внимательно осмотреть ее на наличие изначально существующих файлов. В файле composer.json при внимательном осмотре был пакет с автором Flag Flagovich и полным путем до файла sqlite. Далее нужно было скачать через браузер его и открыть любым текстовым редактором или редактором для sqlite и найти там флаг в одной из таблиц.