

**Th.**  $\mathcal{A} : V^n \rightarrow V^n, \mathcal{A} = \mathcal{A}^* \implies \exists \{e_i\}_{i=1}^n, e_1$  - собственные вектора  $\mathcal{A}$  и  $\{e_i\}$  - ортонормированный базис

□  $e_1$  - собственный вектор  $\mathcal{A}$

$e_1$  найдется, если  $\mathcal{A}x = \lambda x$  имеет нетривиальное решение  $\iff \det(\mathcal{A} - \lambda I) = 0 \xRightarrow{\mathcal{A} - \text{самосопр.}} \exists \lambda \in \mathbb{R}$

Для вектора  $e_1$  строим инвариантное подпространство  $V_1 \perp e_1$  (см. лемму),  $\dim V_1 = n - 1$

В подпространстве  $V_1$   $\mathcal{A}$  действует как самосопряженный и имеет собственный вектор  $e_2 \perp e_1$ . Для  $e_2$  строим  $V_2 \perp e_2, e_1$

Затем,  $V_3, V_4, V_5, \dots$ , в котором, найдя  $e_i$ , ортогональный всем предыдущим

Составили ортогональный базис из  $e_i$ , который можно нормировать

□

*Nota.* Чтобы упорядочить построение базиса, в котором  $V_i$  может брать  $\max \lambda_i$

*Nota.* Из теоремы следует, что самосопряженный оператор диагонализуется:  $\Sigma$  алг. крат. =  $n$  (степень уравнения), а  $\Sigma$  геом. крат. =  $\dim\{e_1, \dots, e_n\} = n$

Разложение самосопряж. оператора в спектр:

$x \in V^n \quad \{e_i\}_{i=1}^n$  - базис из собственных векторов  $\mathcal{A}$  (ортонорм.)

$$x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n = (x, e_1) e_1 + \dots + (x, e_n) e_n = \sum_{i=1}^n (x, e_i) e_i$$

**Def.** Оператор  $P_i x = (x, e_i) e_i$  называется проектором на одномерное пространство, порожденное  $e_i$  (линейная оболочка)

Свойства:

1)  $P_i^2 = P_i$  (более того  $P_i^m = P_i$ )

2)  $P_i P_j = 0$

3)  $P_i = P_i^* \quad ((P_i x, y) \stackrel{?}{=} (x, P_i y)) \iff (P_i x, y) = ((x, e_i) e_i, y) = (x, e_i) (e_i, y) = (x, (y, e_i) e_i) = (x, P_i y)$

Итак, если  $\mathcal{A} : V^n \rightarrow V^n$  - самосопряженный и  $\{e_i\}$  - ортонормированный базис собственных векторов  $\mathcal{A}$ , то

$$x = \sum_{i=1}^n P_i x = \sum_{i=1}^n (x, e_i) e_i$$

$$\mathcal{A} x \stackrel{y = \sum (y, e_i) e_i}{=} \sum_{i=1}^n (\mathcal{A} x, e_i) e_i = \sum_{i=1}^n (x, \mathcal{A} e_i) e_i = \sum_{i=1}^n (x, \lambda_i e_i) e_i = \sum_{i=1}^n \lambda_i (x, e_i) e_i = \sum_{i=1}^n \lambda_i P_i x$$

$$\iff \mathcal{A} = \sum_{i=1}^n \lambda_i P_i - \text{спектральное разложение } \mathcal{A}, \text{ спектр} = \{\lambda_1, \dots, \lambda_n \mid \lambda_1 \leq \dots \leq \lambda_n\}$$

*Ex.*

$$y = y_1 e_1 + y_2 e_2 = (y, e_1) e_1 + (y, e_2) e_2 = (\mathcal{A} x, e_1) e_1 + (\mathcal{A} x, e_2) e_2 = \lambda_1 x_1 e_1 + \lambda_2 x_2 e_2$$

## 2.9. Ортогональный оператор

*Mem.* Орт. оператор  $T : V^n \rightarrow V^n \stackrel{\text{def}}{\iff} \forall \text{ о/н базиса матрица } T - \text{ортогональная } T^{-1} = T^T$

*Nota.* Иначе,  $T$  - ортогональный оператор  $\iff T^{-1} = T^* \implies T T^* = I$

**Def.**  $T$  - ортог. оператор, если  $(T_x, T_y) = (x, y)$

Следствие:  $\|Tx\| = \|x\|$ , то есть  $T$  сохраняет расстояние

*Nota.* Ранее в теореме об изменении матрицы  $A$  при преобразовании координат  $T$  - ортогональный оператор

Это необязательно, то есть можно переходить в другой произвольный базис (док-во теоремы позволяет)

Диагонализация самосопряженного оператора:

Дана матрица  $A_f$

1) Находим  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$

2) Находим  $e_1, \dots, e_n$  - ортогональный базис собственных векторов

3) Составляем  $T = \begin{pmatrix} e_{11} & \dots & e_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ e_{n1} & \dots & e_{nn} \end{pmatrix}$  - матрица поворота базиса

4) Находим  $T_{e \rightarrow f} A_f T_{f \rightarrow e} = A_e$  - диагональная

Таким образом диагонализация самосопряженного  $\mathcal{A}$  - это нахождение композиции поворотов и симметрий, как приведение пространства к главным направлениям

## 3. Билинейные и квадратичные формы

### 3.1. Билинейные формы

**Def.**  $x, y \in V^n$  Отображение  $\mathcal{B} : V^n \rightarrow \mathbb{R}$  (обозн.  $\mathcal{B}(x, y)$ ) называется билинейной формой, если выполнены

- 1)  $\mathcal{B}(\lambda x + \mu y, z) = \lambda \mathcal{B}(x, z) + \mu \mathcal{B}(y, z)$
- 2)  $\mathcal{B}(x, \lambda y + \mu z) = \lambda \mathcal{B}(x, y) + \mu \mathcal{B}(x, z)$

*Ex.*

- 1)  $\mathcal{B}(x, y) \stackrel{\text{в } E^n}{=} (x, y)$
- 2)  $\mathcal{B}(x, y) = P_y x$  - проектор  $x$  на  $y$

Матрица Б.Ф.

**Th.**  $\{e_i\}_{i=1}^n$  - базис  $V_n$ ,  $u, v \in V^n$ . Тогда  $\mathcal{B}(u, v) = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n b_{ij} u_i v_j$ , где  $b_{ij} \in \mathbb{R}$

$$\square \begin{aligned} u &= u_1 e_1 + \dots + u_n e_n \\ v &= v_1 e_1 + \dots + v_n e_n \end{aligned} \quad \mathcal{B}(u, v) = \mathcal{B}\left(\sum_{i=1}^n u_i e_i, \sum_{j=1}^n v_j e_j\right) = \sum_{i=1}^n u_i \mathcal{B}\left(e_i, \sum_{j=1}^n v_j e_j\right) = \sum_{i=1}^n u_i \left(\sum_{j=1}^n v_j \mathcal{B}(e_i, e_j)\right) \stackrel{\text{обозн. } \mathcal{B}(e_i, e_j)=b_{ij}}{=} \sum_{i=1}^n u_i \sum_{j=1}^n v_j b_{ij} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n u_i v_j b_{ij}$$

□

*Nota.* Составим матрицу из  $\mathcal{B}(e_i, e_j)$

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}$$

**Def.** Если

- 1)  $\mathcal{B}(u, v) = \mathcal{B}(v, u)$ , то  $\mathcal{B}$  - симметричная
- 2)  $\mathcal{B}(u, v) = -\mathcal{B}(v, u)$ , то  $\mathcal{B}$  - антисимметричная
- 3)  $\mathcal{B}(u, v) = \overline{\mathcal{B}(v, u)}$ , то  $\mathcal{B}$  - кососимметричная (в  $\mathbb{C}$ )

**Def.**  $\text{rang} \mathcal{B}(u, v) \stackrel{\text{def}}{=} \text{rang} B$

*Nota.*

- 1)  $\mathcal{B}$  называется невырожденной, если  $\text{rang} \mathcal{B} = n$
- 2)  $\text{rang} \mathcal{B}_e = \text{rang} \mathcal{B}_{e'}$  ( $e, e'$  - различные базисы  $V^n$ ), то есть  $\text{rang} \mathcal{B}$  инвариантно относительно преобразования  $e \rightarrow e'$

*Ex.*  $\mathcal{B}(u, v) \stackrel{\text{ск. пр.}}{=} (u, v)$

$$u = u_1 e_1 + u_2 e_2, \quad \text{тогда } \mathcal{B}(e_i, e_j) \stackrel{\text{об}}{=} b_{ij} = (e_i, e_j)$$

$$v = v_1 e_1 + v_2 e_2$$

Таким образом,  $B = \begin{pmatrix} (e_1, e_1) & (e_1, e_2) \\ (e_2, e_1) & (e_2, e_2) \end{pmatrix}$  - матрица Грама

$$\text{Ex. } \begin{matrix} u(t) = 1 + 3t \\ v(t) = 2 - t \end{matrix}, \{e_i\} = (1, t), \mathcal{B}(u, v) = (u, v) = \int_{-1}^1 u v dt$$

$$\text{Тогда, } B = \begin{pmatrix} \int_{-1}^1 dt & \int_{-1}^1 t dt \\ \int_{-1}^1 t dt & \int_{-1}^1 t^2 dt \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$