$\mathbf{Th.}\ \mathcal{A}: V^n \to V^n, \mathcal{A} = \mathcal{A}^* \implies \exists \{e_i\}_{i=1}^n, e_1$  - собственные вектора  $\mathcal{A}$  и  $\{e_i\}$  - ортонормированный базис

 $\square$   $e_1$  - собственный вектор  $\mathcal A$ 

 $e_1$  найдется, если  $\mathcal{A}x = \lambda x$  имеет нетривиального решение  $\iff \det(\mathcal{A} - \lambda I) = 0 \stackrel{\mathcal{A} - \text{самосопр.}}{\implies}$  $\exists \lambda \in \mathbb{R}$ 

Для вектора  $e_1$  строим инвариантное подпространство  $V_1 \perp e_1$  (см. лемму), dim  $V_1 = n - 1$ В подпространстве  $V_1$   $\mathcal A$  действует как самосопряженный и имеет собственный вектор  $e_2 \perp e_1$ . Для  $e_2$  строим  $V_2 \perp e_2, e_1$ 

Затем,  $V_3, V_4, V_5, \ldots$ , в котором, найдя  $e_i$ , ортогональный всем предыдущим Составили ортогональный базис из  $e_i$ , который можно нормировать 

Nota. Чтобы упорядочить построение базиса, в котором  $V_i$  может брать  $\max \lambda_i$ 

Nota. Из теоремы следует, что самосопряженный оператор диагонализируется:  $\Sigma$  алг. крат. = n (степень уравнения), а  $\Sigma$  геом. крат.  $= \dim\{e_1, \ldots, e_n\} = n$ 

Разложение самосопряж. оператора в спектр:

 $x \in V^n \quad \{e_i\}_{i=1}^n$  - базис из собственных векторов  $\mathcal {A}$  (ортонорм.)

$$x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n = (x, e_1) e_1 + \dots + (x, e_n) e_n = \sum_{i=1}^n (x, e_i) e_i$$

**Def.** Оператор  $P_i x = (x, e_i) e_i$  называется проектором на одномерное пространство, порожденное  $e_i$  (линейная оболочка)

Свойства:

- 1)  $P_i^2 = P_i$  (более того  $P_i^m = P_i$ )
- 2)  $P_i P_i = 0$
- 3)  $P_i = P_i^*$   $((P_i x, y) \stackrel{?}{=} (x, P_i y)) \Longleftrightarrow (P_i x, y) = ((x, e_i)e_i, y) = (x, e_i)(e_i, y) = (x, (y, e_i)e_i) = (x, P_i y)$  Итак, если  $\mathcal{A}: V^n \to V^n$  самосопряженный и  $\{e_i\}$  ортонормированный базис собственных

векторов  $\mathcal{A}$ , то

$$x = \sum_{i=1}^{n} P_{i}x = \sum_{i=1}^{n} (x, e_{i})e_{i}$$

$$\mathcal{A}x \stackrel{y=\sum(y, e_{i})e_{i}}{=} \sum_{i=1}^{n} (\mathcal{A}x, e_{i})e_{i} = \sum_{i=1}^{n} (x, \mathcal{A}e_{i})e_{i} = \sum_{i=1}^{n} (x, \lambda_{i}e_{i})e_{i} = \sum_{i=1}^{n} \lambda_{i}(x, e_{i})e_{i} = \sum_{i=1}^{n} \lambda_{i}P_{i}x$$

$$\iff \mathcal{A} = \sum_{i=1}^{n} \lambda_{i}P_{i} - \text{спектральное разложение } \mathcal{A}, \text{ спектр} = \{\lambda_{1}, \dots, \lambda_{n} \mid \lambda_{i} \leq \dots \leq \lambda_{n}\}$$

Ex.

$$y = y_1e_1 + y_2e_2 = (y, e_1)e_1 + (y, e_2)e_2 = (\mathcal{A}x, e_1)e_1 + (\mathcal{A}x, e_2)e_2 = \lambda_1x_1e_1 + \lambda_2x_2e_2$$

## 2.9. Ортогональный оператор

Mem. Орт. оператор  $T:V^n \to V^n \stackrel{def}{\Longleftrightarrow} \forall$  о/н базиса матрица T - ортогональная  $T^{-1}=T^T$ 

Nota. Иначе, T - ортогональный оператор  $\iff T^{-1} = T^* \implies TT^* = I$ 

 ${f Def.}\ T$  - ортог. оператор, если  $(T_x,T_y)=(x,y)$ 

Следствие: ||Tx|| = ||x||, то есть T сохраняет расстояние

Nota. Ранее в теореме об изменении матрицы A при преобразовании координат T - ортогональный оператор

Это необязательно, то есть можно переходить в другой произвольный базис (док-во теоремы позволяет)

Диагонализация самосопряженного оператора:

Дана матрица  $A_f$ 

- 1) Находим  $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$
- 2) Находим  $e_1, \dots e_n$  ортогональный базис собственных векторов
- 3) Составляем  $T = \begin{pmatrix} e_{11} & \dots & e_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ e_{n1} & \dots & e_{nn} \end{pmatrix}$  матрица поворота базиса
  4) Находим  $T_{e \to f} A_f T_{f \to e} = A_e$  диагональная

Таким образом диагонализация самосопряженного  $\mathcal A$  - это нахождение композиции поворотов и симметрий, как приведение пространства к главным направлением

## 3. Билинейные и квадратичные формы

## 3.1. Билинейные формы

**Def.**  $x,y\in V^n$  Отображение  $\mathcal{B}:V^n\to\mathbb{R}$  (обозн.  $\mathcal{B}(x,y)$ ) называется билинейной формой, если выполнены

- 1)  $\mathcal{B}(\lambda x + \mu y, z) = \lambda \mathcal{B}(x, z) + \mu \mathcal{B}(y, z)$
- 2)  $\mathcal{B}(x, \lambda y + \mu z) = \lambda \mathcal{B}(x, y) + \mu \mathcal{B}(x, z)$

Ex.

- 1)  $\mathcal{B}(x,y) \stackrel{\mathrm{B}}{=} \stackrel{E_{\mathbb{R}}^{n}}{=} (x,y)$
- 2)  $\mathcal{B}(x,y) = P_y x$  проектор x на y

Матрица Б.Ф.

$$\begin{aligned} \mathbf{Th.} \ & \{e_i\}_{i=1}^n \text{-- базис } V_n, \ u,v \in V^n. \ \text{Тогда} \ \mathcal{B}(u,v) = \sum\limits_{j=1}^n \sum\limits_{i=1}^n b_{ij} u_i v_j, \ \text{где} \ b_{ij} \in \mathbb{R} \\ & \square \underbrace{u = u_1 e_1 + \dots + u_n e_n}_{v = v_1 e_1 + \dots + v_n e_n} \ \mathcal{B}(u,v) = \mathcal{B}(\sum\limits_{i=1}^n u_i e_i, \sum\limits_{j=1}^n v_j e_j) = \sum\limits_{i=1}^n u_i \mathcal{B}(e_i, \sum\limits_{j=1}^n v_j e_j) = \sum\limits_{i=1}^n u_i (\sum\limits_{j=1}^n v_j \mathcal{B}(e_i, e_j)) = \sum\limits_{i=1}^{o \circ \circ \circ \circ \circ \circ} u_i \sum\limits_{j=1}^n v_j b_{ij} = \sum\limits_{i=1}^n \sum\limits_{j=1}^n u_i v_j b_{ij} \end{aligned}$$

Nota. Составим матрицу из  $\mathcal{B}(e_i, e_j)$ 

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}$$

Def. Если

- 1)  $\mathcal{B}(u,v) = \mathcal{B}(v,u)$ , то  $\mathcal{B}$  симметричная
- 2)  $\mathcal{B}(u,v) = -\mathcal{B}(v,u),$  то  $\mathcal{B}$  антисимметричная
- 3)  $\mathcal{B}(u,v) = \overline{\mathcal{B}(v,u)}$ , то  $\mathcal{B}$  кососимметричная (в  $\mathcal{C}$ )

**Def.**  $rang\mathcal{B}(u,v) \stackrel{def}{=} rangB$ 

Nota.

- 1)  $\mathcal{B}$  называется невырожденной, если  $rang\mathcal{B} = n$
- $2)\ rang\mathcal{B}_e=rang\mathcal{B}_{e'}\ (e,e'$  различные базисы  $V^n),$  то есть  $rang\mathcal{B}$  инвариантно относительно преобразования  $e \to e'$

$$Ex.\ \mathcal{B}(u,v) \overset{\text{ск. пр.}}{=} (u,v)$$
  $u=u_1e_1+u_2e_2$ , тогда  $\mathcal{B}(e_i,e_j) = \overset{\text{of}}{=} b_{ij} = (e_i,e_j)$  Таким образом,  $B=\begin{pmatrix} (e_1,e_1) & (e_1,e_2) \\ (e_2,e_1) & (e_2,e_2) \end{pmatrix}$  - матрица Грама

$$Ex.$$
  $u(t) = 1+3t$   $v(t) = 2-t$   $v(t) = 2-t$   $v(t) = 3t$   $v(t) = 2-t$   $v(t) = 3t$   $v(t)$