

**Def.** Произведение операторов (композиция)

$\mathcal{AB}$  - произведение,  $\mathcal{A} : V \rightarrow W$ ;  $\mathcal{B} : U \rightarrow V$

$$(\mathcal{AB})x = \mathcal{A}(\mathcal{B}x); \quad x \in U$$

Свойства: Lab доказать

$$1^* \lambda(\mathcal{AB}) = (\lambda\mathcal{A})\mathcal{B}$$

$$2^* (\mathcal{A} + \mathcal{B})\mathcal{C} = \mathcal{AC} + \mathcal{BC}$$

$$3^* \mathcal{A}(\mathcal{B} + \mathcal{C}) = \mathcal{AB} + \mathcal{AC}$$

$$4^* \mathcal{A}(\mathcal{BC}) = (\mathcal{AB})\mathcal{C}$$

*Nota.* Можно обобщить 4\* на  $n$  равных  $\mathcal{A}$

**Def.**  $\mathcal{A}^n = \mathcal{A} \cdot \mathcal{A} \dots \mathcal{A}$  -  $n$  раз, степень оператора

Свойства:  $\mathcal{A}^{m+n} = \mathcal{A}^n \cdot \mathcal{A}^m$

## 2.3. Обратимость оператора

Def:  $\mathcal{A} : V \rightarrow W$  так, что  $\mathcal{A}V = W$  и  $\forall x_1 \neq x_2 (x_1, x_2 \in V) \quad \begin{cases} y_1 = \mathcal{A}x_1 \\ y_2 = \mathcal{A}x_2 \end{cases} \implies y_1 \neq y_2$

Тогда  $\mathcal{A}$  называется взаимно-однозначно действующим

*Nota:* Проще сказать «линейный изоморфизм»

**Th.**  $\{x_i\}$  - линейно независима  $\xrightarrow{\mathcal{A}x=y} \{y_i\}$  - линейно независима

В обратную сторону, если  $\mathcal{A}$  - взаимно-однозначен

$\square \square \mathcal{A} : V \rightarrow W$  и  $0_V, 0_W$  - нули  $V$  и  $W$  соответственно

$$1. \mathcal{A}(0_V) = \mathcal{A}\left(\sum_{i=1}^k 0 \cdot e_i\right) = \sum_{i=1}^k 0 \cdot \mathcal{A}e_i = 0_W$$

2. Докажем, что если  $x_i \subset V$  - лин. нез., то  $y_i \subset W$  - лин. нез.

Составим  $\sum_{j=1}^m \lambda_j y_j = 0_W$  (От противного)  $\square \{y_i\}$  - лин. зав., тогда  $\exists \lambda_k \neq 0$

При этом  $\forall j \quad y_j = \mathcal{A}x_j$  (т. к.  $\mathcal{A}$  - вз.-однозн., то  $n' = m'$ : кол-во  $x_i$  и  $y_i$  равно)

$$\sum_{j=1}^{m'} \lambda_j \mathcal{A}x_j \stackrel{\text{линейность}}{=} \mathcal{A}\left(\sum_{j=1}^{m'} \lambda_j x_j\right) = 0_W$$

Так как  $\mathcal{A}0_V = 0_W$ , то  $0_W$  - образ  $x = 0_V$ , но так как  $\mathcal{A}$  - вз.-однозн., то  $\nexists x' \neq x \mid \mathcal{A}(x') = 0_W$

Значит  $\sum_{j=1}^{m'} \lambda_j x_j = 0_V$ , но  $\exists \lambda_k \neq 0 \implies \{x_j\}$  - лин. зав. - противоречие

3.  $\square$  теперь  $\{y_i\}$  - л. нез., а  $\{x_i\}$  (по предположению от противного) - лин. зав.

$$\sum_{i=1}^{n'} \lambda_i x_i \stackrel{\exists \lambda_k \neq 0}{=} 0_V \quad \Big| \mathcal{A}$$

$$\sum_{i=1}^{n'} \lambda_i \mathcal{A}x_i = 0_W$$

При этом  $\exists \lambda_k \neq 0 \implies \{y_i\}$  - лин. зав. - противоречие

Следствие:  $\dim V = \dim W \iff \mathcal{A}$  - лин. изоморфизм

Def:  $\mathcal{B} : W \rightarrow V$  называется обратным оператором для  $\mathcal{A} : V \rightarrow W$  если  $\mathcal{B}\mathcal{A} = \mathcal{A}\mathcal{B} = I$  (обозначается  $\mathcal{B} = \mathcal{A}^{-1}$ )

Следствие:  $\mathcal{A}\mathcal{A}^{-1}x = x$

**Th.**  $\mathcal{A}x = 0$  и  $\exists \mathcal{A}^{-1}$ , тогда  $x = 0$

$$\square \mathcal{A}^{-1} \mathcal{A}x = \mathcal{A}^{-1}(\mathcal{A}x) = \mathcal{A}^{-1}0_W = 0_V \implies x = 0$$

**Th.** Необходимые и Достаточные условия существования  $\mathcal{A}^{-1}$

$\exists \mathcal{A}^{-1} \iff \mathcal{A}$  - вз.-однозн.

$\square \implies \exists \mathcal{A}^{-1}$ , но  $\square \mathcal{A}$  - не вз.-однозн., то есть  $\exists x_1, x_2 \in V (x_1 \neq x_2) \mid \mathcal{A}x_1 = \mathcal{A}x_2 \iff \mathcal{A}x_1 - \mathcal{A}x_2 = 0 \iff \mathcal{A}(x_1 - x_2) = 0_W \xrightarrow{\exists \mathcal{A}^{-1}} x = 0_V \iff x_1 = x_2$  - противоречие

$\Leftarrow$  Так как  $\mathcal{A}$  - изоморфизм (не учитывая линейность), то  $\exists \mathcal{A}'$  - обратное отображение (не обязат. линейное)

Докажем, что  $\mathcal{A}' : W \rightarrow V$  - линейный оператор

$$? \mathcal{A}'(\sum \lambda_i y_i) = \sum \lambda_i \mathcal{A}'y_i = \sum \lambda_i x_i$$

$$\mathcal{A} - \text{вз.-однозн.} \iff \forall x_i \longleftrightarrow y_i \quad \left| \cdot \lambda_i, \sum \right.$$

$$\mathcal{A}(\sum \lambda_i x_i) = \mathcal{A}x = y = \sum \lambda_i y_i \quad \text{и } y \text{ имеет только один прообраз } x$$

$$\text{Применим } \mathcal{A}' \text{ к } y = \sum \lambda_i y_i \quad \mathcal{A}'y = x = \sum \lambda_i x_i - \text{единственный прообраз } y$$

Таким образом,  $\mathcal{A}'$  переводит лин. комбинацию в такую же лин. комбинацию прообразов, то есть  $\mathcal{A}'$  - линейный:  $\mathcal{A}' = \mathcal{A}^{-1}$

## 2.4. Матрица ЛО

$$\mathcal{A} : V^n \rightarrow W^m$$

Возьмем вектор  $x \in V^n$  и разложим по какому-либо базису  $\{e_j\}_{j=1}^n$

$$\mathcal{A}x = \mathcal{A}\left(\sum_{j=1}^n c_j e_j\right) = \sum_{j=1}^n c_j \mathcal{A}e_j$$

$$\mathcal{A}e_j \overset{\text{образ базисного вектора}}{=} y_j \overset{\{f_i\} - \text{базис } W^m}{=} \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

$$\mathcal{A}x = \sum_{j=1}^n c_j \mathcal{A}e_j = \sum_{j=1}^n c_j \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i = \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m c_j a_{ij} f_i = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_j a_{ij} f_i$$

Иллюстрация:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Def: Матрица  $A = a_{ij} \mid i=1..m, j=1..n$  называется матрицей оператора  $\mathcal{A} : V^n \rightarrow W^m$  в базисе  $\{e_j\}_{j=1}^n$  пространства  $V^n$

Вопросы:

- 1)  $\forall \mathcal{A} \exists A$
- 2)  $\forall A \exists \mathcal{A}$
- 3) если  $\exists A$  для  $\mathcal{A}$ , то единственная?
- 4) если  $\exists \mathcal{A}$  для  $A$ , то единственная?

Ответы:

- 1) При выбранном базисе  $\{e_j\} \forall \mathcal{A} \exists A$  (алгоритм выше)
- 3) такая  $A$  единственная  $\implies$  в разных базисах матрицы ЛО  $\mathcal{A} \quad A_e \neq A_{e'}$
- 2)  $\forall A_{m \times n}$  можно взять пару ЛП  $V^n, W^m$  и определить  $\mathcal{A} : V^n \rightarrow W_n$  по правилу  $\mathcal{A}e_V = e'_W$
- 4) Lab.

Nota: Далее будем решать две задачи

- 1) преобразование координат как действие оператора
- 2) поиск наиболее простой матрицы в некотором базисе

## 2.5. Ядро и образ оператора

**Def.** Ядро оператора -  $Ker \mathcal{A} \stackrel{def}{=} \{x \in V \mid \mathcal{A}x = 0_W\}$

**Def.** Образ оператора -  $Im \mathcal{A} \stackrel{def}{=} \{y \in W \mid \mathcal{A}x = y\}$

Nota.  $Ker \mathcal{A}$  и  $Im \mathcal{A}$  - подпространства