

# Promesas

dev.*f*  
desarrollamos(personas);

dev

# Promesas

- Es usado para interacciones asíncronas
- Se compone de dos aspectos:
  - Resolve: Se ejecuta cuando el objetivo de la promesa se efectuó de manera correcta
  - Reject: Se ejecuta cuando el objetivo de la promesa ocasionó un error o no se llegó a cumplir.
- Se utiliza la palabra reservada ***“Promise”***
- En las promesas se tienen siempre tres estados:
  - Pendiente: Estado inicial de la promesa
  - Resuelta: Todo se ejecutó correctamente
  - Rechazada: Hubo un problema

**En otras palabras..**



# Ejemplo

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {
  const number = Math.floor(Math.random() * 10);

  setTimeout(
    () => number > 5
      ? resolve(number)
      : reject(new Error('Menor a 5')),
    1000
  );
});

promise
  .then(number => console.log(number))
  .catch(error => console.error(error));
```