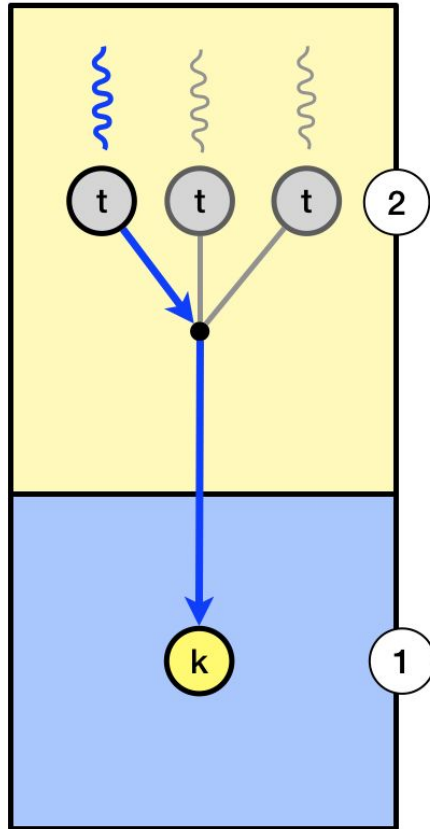


JS ASYNC

dev.*f*
desarrollamos(personas);

dev

Hilos de ejecución



Llevar la teoría a la práctica



The diagram consists of three vertical gray rectangles arranged side-by-side, each containing a label. A purple line with a circle at its end is positioned above the first rectangle. The background features a light gray circuit-like pattern.

call stack

execution
context

global
memory

Callbacks

dev.*f*
desarrollamos(personas);

dev

¿Que es un Callback?

- Es una función que recibe como parámetro otra función.
- La función “callback” por lo regular va a realizar algo con los resultados de la función que la está ejecutando.
- Es una forma de ejecutar código de forma “asíncrona” ya que una función va a llamar a otra.

Ejemplo

```
function successCallback() {  
  // Do stuff before send  
}  
  
function successCallback() {  
  // Do stuff if success message received  
}  
  
function completeCallback() {  
  // Do stuff upon completion  
}  
  
function errorCallback() {  
  // Do stuff if error received  
}
```

Ventajas y desventajas de los callbacks

Ventajas

- Son fáciles de usar.
- Pueden solucionar problemas de flujo de una aplicación
- Ayudan a manejar excepciones.
- Son útiles cuando quieres hacer consultas a una BD o servicio web

Desventajas

- A Veces el concepto es confuso
- Si se usa demasiado se puede caer en algo denominado “callback hell”
- El uso excesivo puede afectar el performance.
- Para programadores novatos no es muy fácil leer y entender qué hacen las funciones callback.