МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ

УНИВЕРСИТЕТ им. Р.Е.АЛЕКСЕЕВА

Институт радиоэлектроники и информационных технологий

Кафедра информатики и систем управления

Адресация и простейшая маршрутизации в IP-сетях

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине

Сети и телекоммуникации

РУКОВОДИТЕЛЬ:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Гай В.Е.

СТУДЕНТ:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Семёхин В.Д.

19-В-2

Работа защищена «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

С оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Нижний Новгород 2021

**Задание:**

1. Создать сеть в Core, состоящую из двух компьютеров.

2. Запустить UDP сервер на одном из компьютеров. Подключиться к UDP серверу с помощью TCP клиента. Объяснить полученные пакеты в WireShark.

3. Запустить TCP клиент, сервер, передать данные, затем прервать соединение на стороне сервера. Объяснить полученные пакеты в WireShark.

4. Запустить TCP клиент, сервер, передать данные, затем прервать соединение на стороне клиента. Объяснить полученные пакеты в WireShark.

5. Запустить UDP сервер на одном из компьютеров. Подключиться к UDP серверу с помощью UDP клиента. Передать данные. Объяснить полученные пакеты в WireShark.

**Ход работы:**

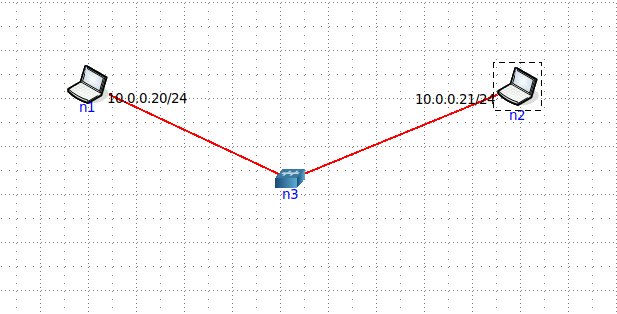
****

Рис. 1: Структура сетевой архитектуры в CORE Network.

Запускаем UDP сервер на n1. Подключаюсь к UDP серверу с помощью TCP клиента n2.

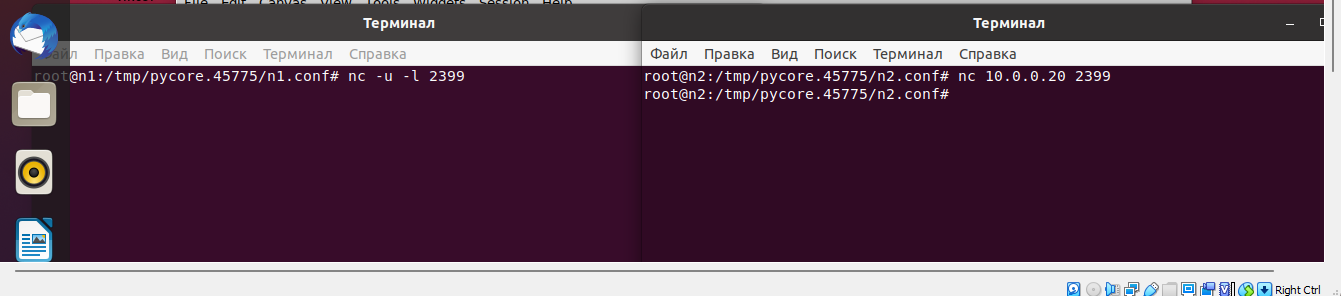


Рис. 2: Запуск UDP сервера и TCP клиента.

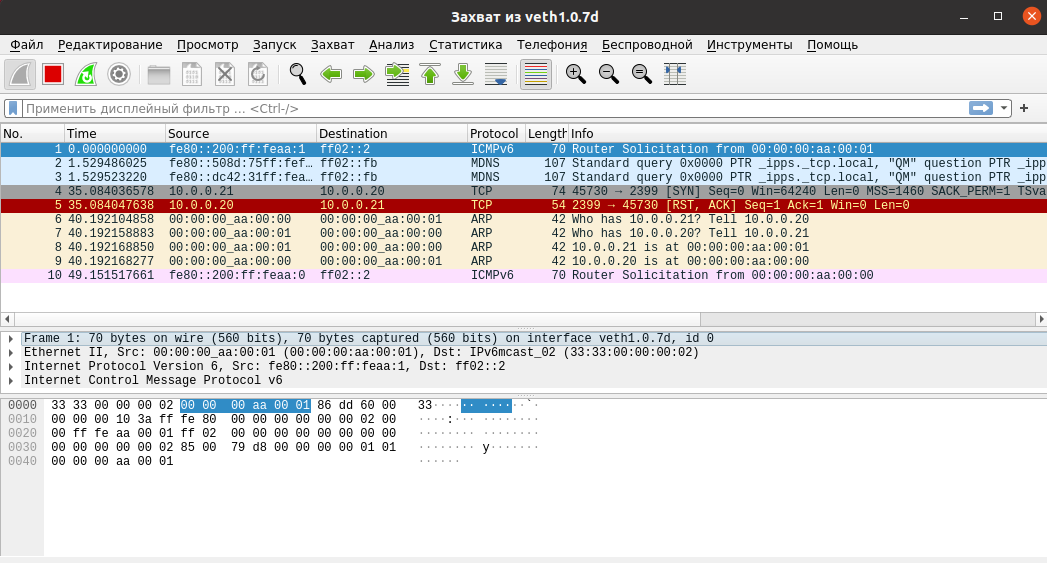


Рис. 3: Wireshark.

Запускаем TCP клиент, сервер, передаем данные, затем прерываем соединение на стороне сервера.

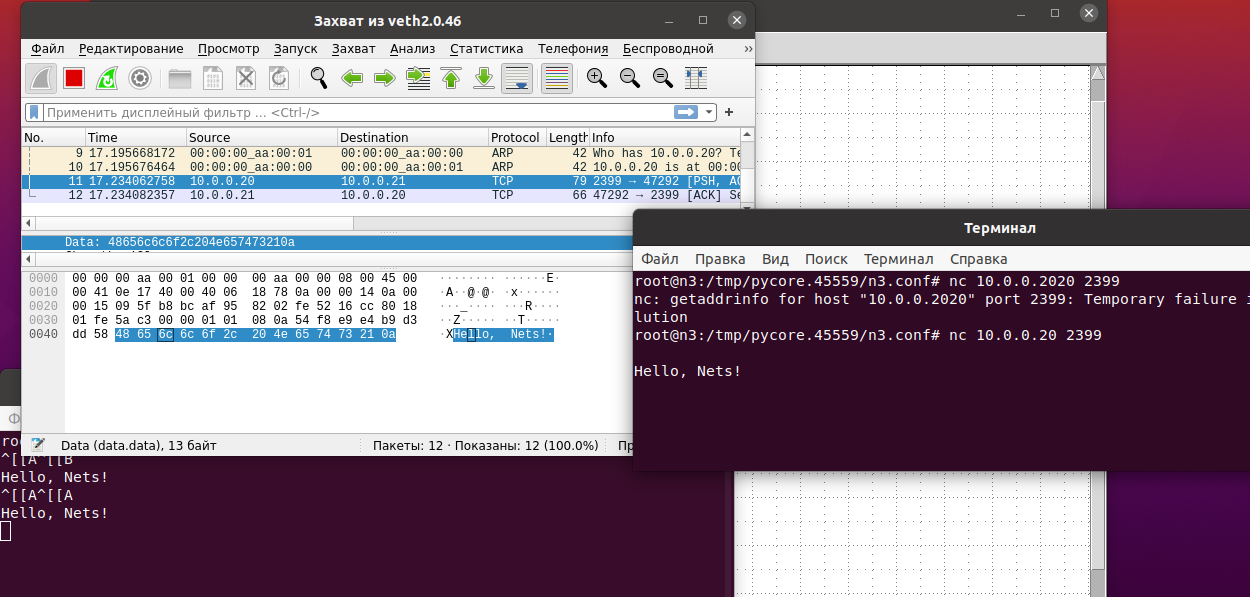


Рис. 4: Пакеты до прерывания на сервере.

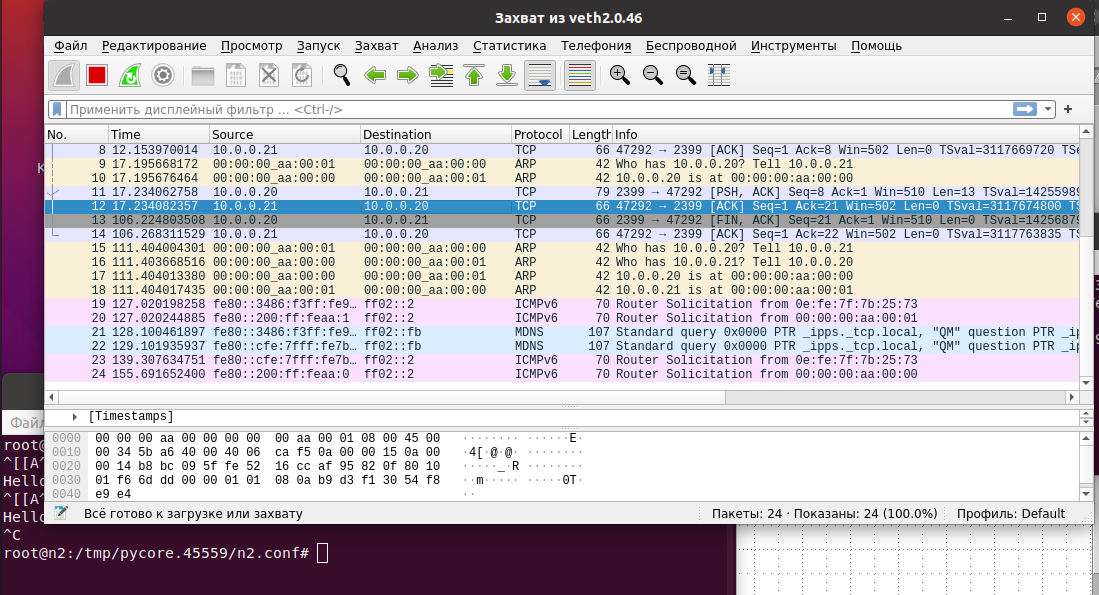


Рис. 5: Пакеты после прерывания на сервере.

Запускаем TCP клиент, сервер, передаем данные, затем прерываем соединение на стороне клиента.

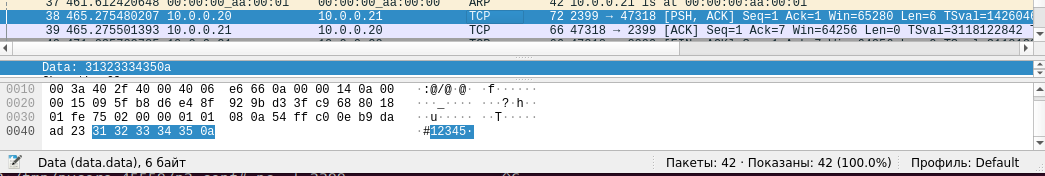


Рис. 6: Пакеты до прерывания на клиенте.

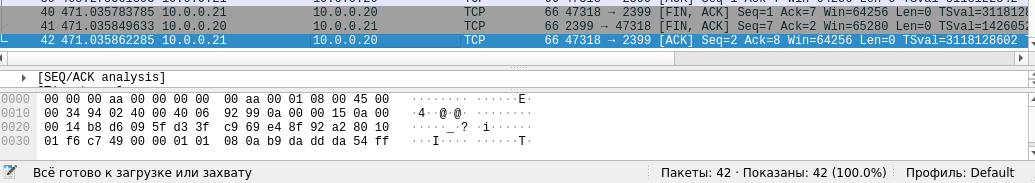


Рис. 7: Пакеты после прерывания на клиенте.

Запускаем UDP сервер на одном из компьютеров. Подключаемся к UDP серверу с помощью UDP клиента. Передаем данные.

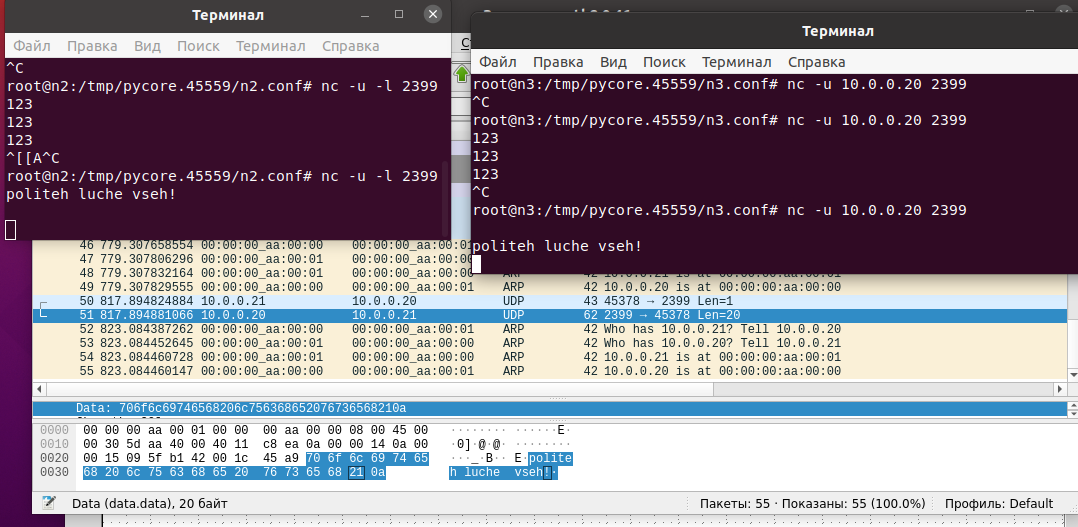


Рис. 8: Пакеты в Wireshark.