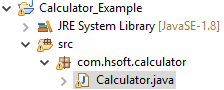
**Hesap Makinesi Projesi**

Projenin başlangıcında gerekli import ve package işlemleri yapıldı. İlk başta kullanıcının karşısına MenuPrefer() fonksiyonu içinde çağırılan MenuOpen() fonksiyonu çıkar. Bu fonksiyonu MenuPrefer fonksiyonu içinde çağırmamdaki sebep seçilen değerin 0-9 arasında bulunduğu sürece sürekliliği sağlamaktır. Daha sonra kullanıcıdan menu içerisindeki işlem seçeneğini seçmesi beklenir. Eğer girilen değer 0-9 arasında değilse uyarı mesajı vererek kullanıcıdan tekrar seçim yapması istenmektedir.

Kullanıcıdan alınan değerin kontrolü main içindeki switch'de kontrol edilirken, kullanılan veri tiplerini 2 biçimde kullanarak döngü ile kullanıcıdan giriş sağlanmaktadır.

Kullanıcının girdiği değerlerin kontrolü yapılarak istenmeyen şekilde programın sonlanması engellenmesi için try-catch mantığı kullanılır. Bu özellik kullanıcıdan alınan değerleri kullanmadan önce kontrol ederek metodlara göndermektedir.

Örnek Çalışma Videosu : <https://youtu.be/oYlLcc1TnvE>

**Örnek Çalışma Mantığı :**   
---YAPILACAK ISLEMI SECINIZ---   
1-Toplama islemi 2-Cikarma islemi 3- Carpma islemi 4- Bolme islemi 5- Faktoriyel islemi 6- Rastgele sayi uretimi 7- Mod islemi   
8- Ust kuvvetini alma islemi 9- Cikis islemi

Lutfen seciminizi yapiniz : **lklk1,78**   
Hata: Lütfen int tipinde bir sayı giriniz! **17**   
-Belirlenen aralikta bir deger giriniz-   
Tekrar secim yapmak icin enter'a basiniz

---YAPILACAK ISLEMI SECINIZ---   
1-Toplama islemi 2-Cikarma islemi 3- Carpma islemi 4- Bolme islemi 5- Faktoriyel islemi 6- Rastgele sayi uretimi 7- Mod islemi 8- Ust kuvvetini alma islemi 9- Cikis islemi

Lutfen seciminizi yapiniz : **5**   
Lutfen bir tam sayi giriniz : **1,7**   
Hata: Lütfen integer tipinde bir sayı giriniz! **llj3**  
Hata: Lütfen integer tipinde bir sayı giriniz! **7**  
Islemin sonucu : **5040.0**  
Islemlerin devam etmesi icin enter'a basiniz

---YAPILACAK ISLEMI SECINIZ---   
1-Toplama islemi 2-Cikarma islemi 3- Carpma islemi 4- Bolme islemi 5- Faktoriyel islemi 6- Rastgele sayi uretimi 7- Mod islemi 8- Ust kuvvetini alma islemi 9- Cikis islemi

Lutfen seciminizi yapiniz : **9**  
**Cikis islemi basladi. Cikis yapıldi**