

IDE interface showing a Java project named "homeworks" with files `ServerWindow.java`, `ClientWindow.java`, and `Main.java`. The `Main.java` file contains the following code:

```
5  на скриншоты. Результат можно увидеть на скриншотах, которые также можно найти в материалах к уроку
6  Клиентское приложение должно отправлять сообщения из текстового поля сообщения в серверное приложение по нажатию кнопки
7  или по нажатию клавиши Enter на поле ввода сообщения;
8  Продублировать импровизированный лог (историю) чата в файле;
9  При запуске клиента чата заполнять поле истории из файла, если он существует.
10 Обратите внимание, что чаще всего история сообщений хранится на сервере и заполнение истории чата лучше делать
11 при соединении с сервером, а не при открытии окна клиента.
12 */
13
14 import homework1.client.ClientWindow;
15 import homework1.server.ServerWindow;
16
17 public class Main {
18     public static void main(String[] args) {
19
20         ServerWindow serverWindow = new ServerWindow();
21         new ClientWindow(serverWindow, clientName: "Elena");
22         new ClientWindow(serverWindow, clientName: "Renat");
23
24     }
25 }
26
27
```

The IDE also shows three running windows:

- Chat server**: A window with a "START" button and a "STOP" button.
- ChatClient** (Elena): A window with input fields for IP (127.0.0.1) and Port (8189), a password field (Elena), and a "Войти" button.
- ChatClient** (Renat): A window with input fields for IP (127.0.0.1) and Port (8189), a password field (Renat), and a "Войти" button.

The bottom status bar indicates the build completed successfully in 4 sec, 51 ms (moments ago). The system tray shows the date and time: 16.04.2025, 21:49.

IDE interface showing a Java project named "homeworks" with files "ServerWindow.java", "ClientWindow.java", and "Main.java". The "Main.java" file is open, showing the following code:

```
5  на скриншоты. Результат можно увидеть на скриншотах, которые также можно найти в материалах к уроку
6  Клиентское приложение должно отправлять сообщения из текстового поля сообщения в серверное приложение по нажатию кнопки
7  или по нажатию клавиши Enter на поле ввода сообщения;
8  Продублировать импровизированный лог (историю) чата в файле;
9  При запуске клиента чата заполнять поле истории из файла, если он существует.
10 Обратите внимание, что чаще всего история сообщений хранится на сервере и заполнение истории чата лучше делать
11 при соединении с сервером, а не при открытии окна клиента.
12 */
13
14 import homework1.client.ClientWindow;
15 import homework1.server.ServerWindow;
16
17 public class Main {
18     public static void main(String[] args) {
19
20         ServerWindow serverWindow = new ServerWindow();
21         new ClientWindow(serverWindow, clientName: "Elena");
22         new ClientWindow(serverWindow, clientName: "Renat");
23
24     }
25 }
26
27
```

The IDE also shows a "Run" configuration for "Main" with the command: "C:\Program Files\Microsoft\jdk-11.0.16-hotspot\bin\java.exe -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath .\out\classes homework1.Main".

Three windows are open, showing the chat application's output:

- Chat server**: Сервер запущен! Elena подключился к беседе Renat подключился к беседе
- ChatClient** (Elena): 127.0.0.1 8189 Elena Войти
Нет подключения к серверу
Подключение не удалось
Вы успешно подключились!
Привет!
- ChatClient** (Renat): 127.0.0.1 8189 Renat Войти
Нет подключения к серверу
Вы успешно подключились!
Привет всем!

The status bar at the bottom indicates the build completed successfully in 4 sec, 51 ms (2 minutes ago).

IDE interface showing a Java project named "homeworks" with files "ServerWindow.java", "ClientWindow.java", and "Main.java". The "Main.java" file is open, showing the following code:

```
5 на скриншоты. Результат можно увидеть на скриншотах, которые также можно найти в материалах к уроку
6 Клиентское приложение должно отправлять сообщения из текстового поля сообщения в серверное приложение по нажатию кнопки
7 или по нажатию клавиши Enter на поле ввода сообщения;
8 Продублировать импровизированный лог (историю) чата в файле;
9 При запуске клиента чата заполнять поле истории из файла, если он существует.
10 Обратите внимание, что чаще всего история сообщений хранится на сервере и заполнение истории чата лучше делать
11 при соединении с сервером, а не при открытии окна клиента.
12 */
13
14 import homework1.client.ClientWindow;
15 import homework1.server.ServerWindow;
16
17 public class Main {
18     public static void main(String[] args) {
19
20         ServerWindow serverWindow = new ServerWindow();
21         new ClientWindow(serverWindow, clientName: "Elena");
22         new ClientWindow(serverWindow, clientName: "Renat");
23
24     }
25 }
26
27
```

The "Run" tab shows the command: "C:\Program Files\Microsoft\jdk-11.0.16-hotspot\bin\java.exe -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath ...". The "Run" button is highlighted.

Three windows are open, showing chat logs:

- Chat server**:
Сервер запущен!
Elena подключился к беседе
Renat подключился к беседе
Elena: Привет!
Renat: Привет всем!
Elena: Как дела?
Renat: Хорошо, но хочется спать)
Elena: Зато домашка готова!
Сервер остановлен!
- ChatClient** (Elena):
127.0.0.1 8189
Elena Войти
Нет подключения к серверу
Подключение не удалось
Вы успешно подключились!
Elena: Привет!
Renat: Привет всем!
Elena: Как дела?
Renat: Хорошо, но хочется спать)
Elena: Зато домашка готова!
Сервер остановлен
Нет подключения к серверу
Где сервер? Send
- ChatClient** (Renat):
127.0.0.1 8189
Renat Войти
Нет подключения к серверу
Вы успешно подключились!
Elena: Привет!
Renat: Привет всем!
Elena: Как дела?
Renat: Хорошо, но хочется спать)
Elena: Зато домашка готова!
Сервер остановлен
Хорошо, но хочется спать) Send

The bottom status bar shows "CRLF UTF-8 4 spaces" and "21:52 16.04.2025".