

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Параллельные алгоритмы»**  
**Тема: Основы работы с процессами и потоками**

Студент гр. 9304

\_\_\_\_\_

Тиняков С.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Сергеева Е.И.

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Изучить основы работы с процессами и потоками.

### **Задание.**

Выполнить поэлементное сложение 2х матриц  $M \times N$ . Входные матрицы вводятся из файла (или генерируются).

1. Выполнить задачу, разбив её на 3 процесса. Выбрать механизм обмена данными между процессами.

- Процесс 1 заполняет входные матрицы (читает из файла или генерирует их некоторым образом)
- Процесс 2 выполняет сложение
- Процесс 3 выводит

2. Аналогично пункту 1 только с использованием потоков

3. Разбить сложение на  $P$  потоков. Исследовать зависимость между количеством потоков, размерами входных данных и параметрами целевой вычислительной системы

### **Выполнение работы.**

Программа `generate_matrix` генерирует матрицу с заданными размерами и сохраняет в заданный файл. Существует возможность сохранения данных как в текстовом виде, так и в бинарном. Генерация значений происходит в диапазоне  $[-1000, 1000]$  (изменяется одним `define`'ом в коде).

Программа `read_elem` выводит значение элемента расположенного в заданной ячейке (нумерация с 1). Данная программа работает только с матрицей записанной в бинарном виде.

Программа `process_sum` производит сложение матриц при помощи процессов. Главный процесс порождает два процесса чтения, которые считывают данные из файла в память. Для обмена данными между

процессами использует shared memory, которую выделяет и удаляет главный процесс. После завершения работы чтения главный процесс создаёт процесс, который производит суммирование. После суммирования ещё один процесс производит запись данных в файл.

Программа `thread_sum` производит сложение матриц при помощи потоков. Главный поток порождает два потока чтения, которые считывают данные из файлов. Под хранение матриц главный поток выделяет память в куче. После создаётся  $P$  потоков для суммирования матриц. Значение  $P$  задаётся пользователем, по умолчанию используется один поток. После суммирования создаётся поток, который записывает полученную матрицу в файл. Программа может работать с матрицами как в текстовом представлении, так и в бинарном.

Были исследовано общее время и время суммирования в зависимости от количества потоков и размера матриц. Полученные данные представлены в виде графиков на рис. 1-6.

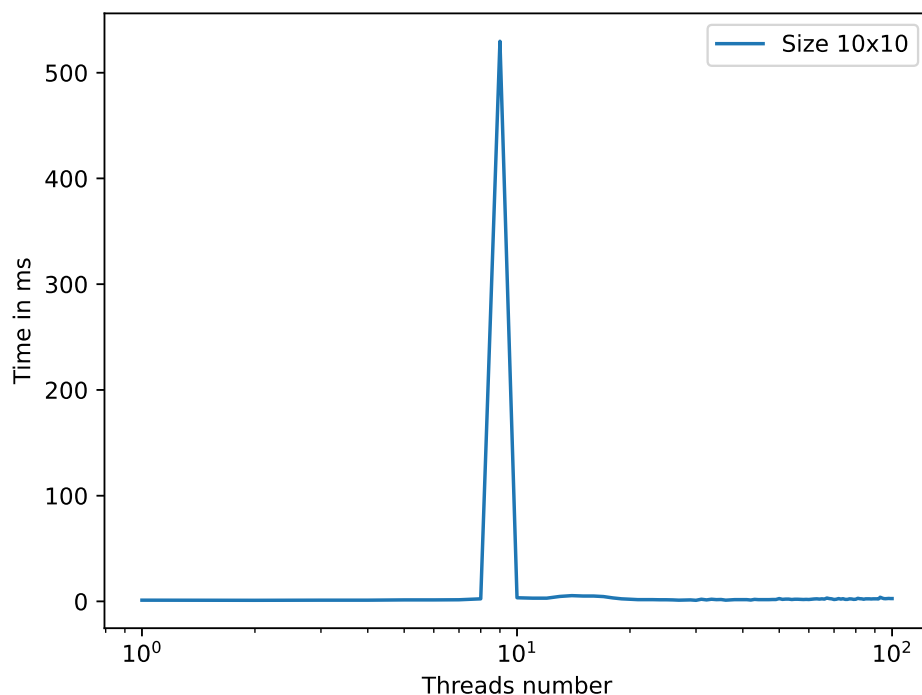


Рисунок 1 – Общее время выполнения для матрицы 10x10

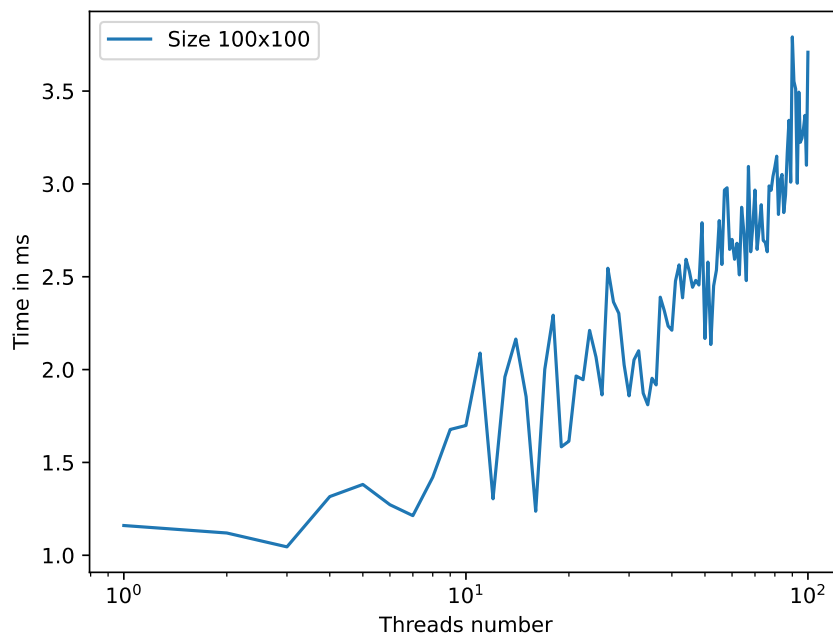


Рисунок 2 – Общее время выполнения для матрицы 100x100

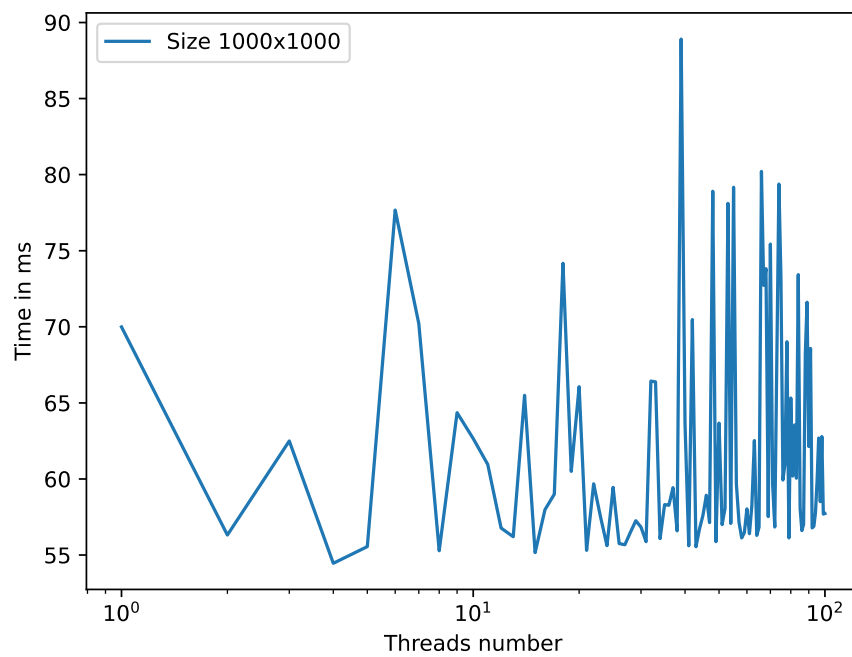


Рисунок 3 – Общее время выполнения для матрицы 1000x1000

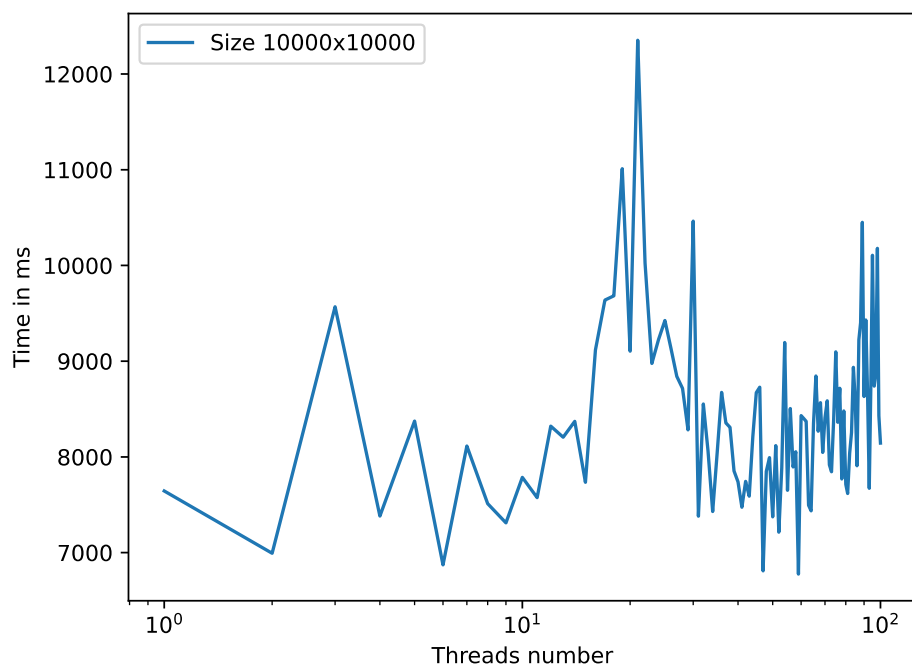


Рисунок 4 – Общее время выполнения для матрицы 10000x10000

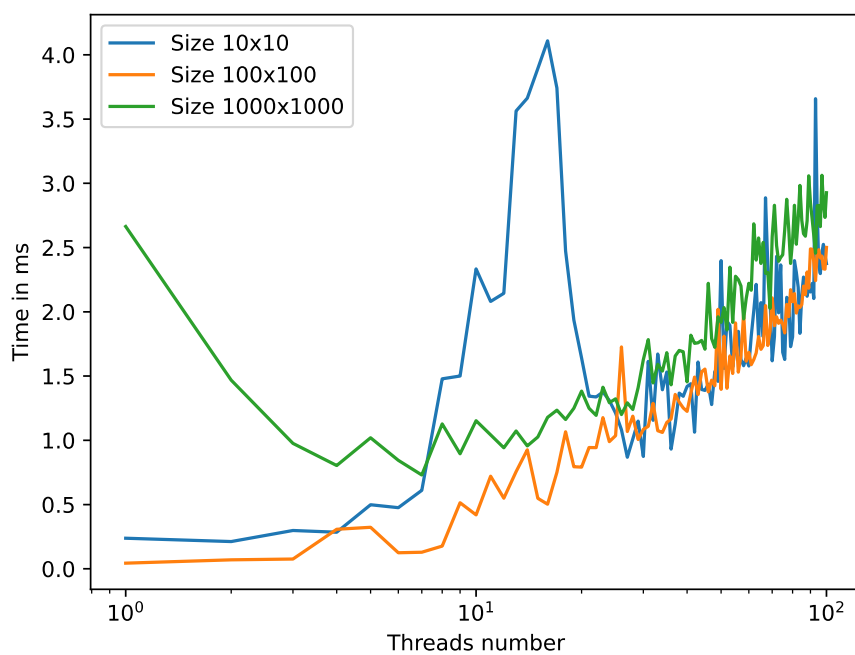


Рисунок 5 – Время суммирования для матриц 10x10, 100x100 и 1000x1000

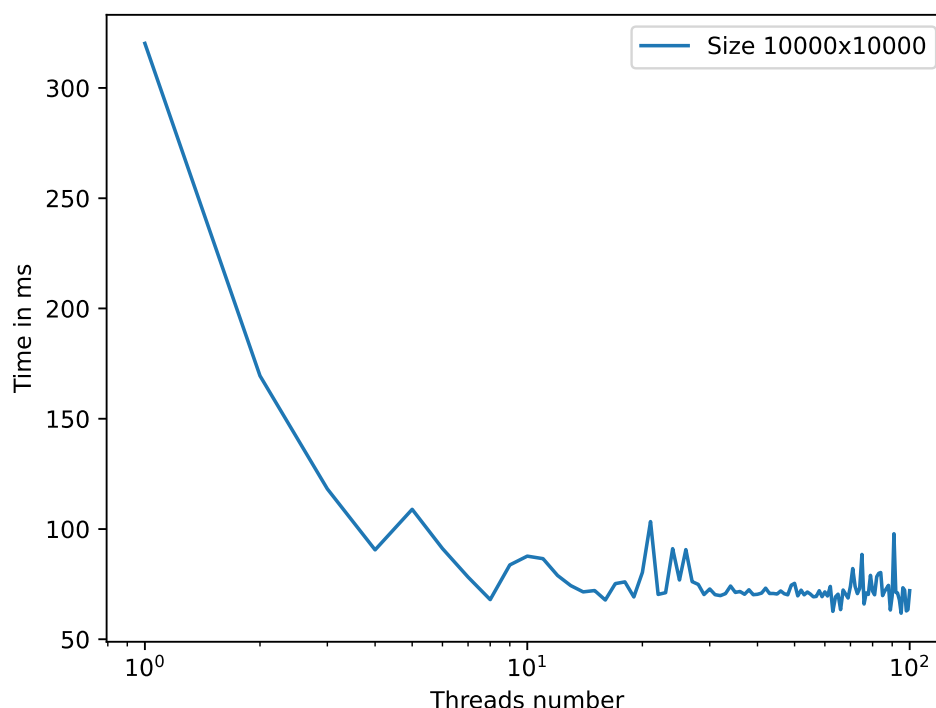


Рисунок 6 – Время суммирования для матрицы 10000x10000

Как видно из графиков, при размерах матрицы меньше 10000x10000 при увеличении количества потоков больших количеству ядер процессора происходит увеличение как общего времени суммирования, так и времени суммирования. Это происходит потому что времени больше уходит на создание потока, чем на его выполнение, к тому же начинает происходить конкуренция за процессорное время. При размере матрицы 10000x10000 данный эффект не так сильно выражен, потому что время создания потоков сильно меньше времени суммирования и потоки не конкурируют, а сменяют друг друга. Как можно заметить, оптимальным количеством потоков является количество ядер на процессоре.

### **Выводы.**

Были изучены основы работы с процессами и потоками.

Было реализовано сложение матриц при помощи процессов и потоков, где каждая из частей задачи (чтение, суммирование, запись) происходит в

разных процессах/потоках. Также было исследовано влияние количества потоков и размера матриц на время работы программы. Было выяснено, что оптимальным количеством потоков является количество доступных ядер процессора. При дальнейшем увеличении количества потоков время выполнения начинает увеличиваться.