

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Параллельные алгоритмы»**  
**Тема: Реализация взаимодействия потоков по шаблону**  
**“Производитель-потребитель”**

Студентка гр. 9304

Аксёнова Е.А.

Преподаватель

Сергеева Е.И.

Санкт-Петербург

2022

### **Цель работы.**

Ознакомиться с использованием примитивов и механизмов синхронизации в языке программирования C++. А также решить проблему взаимодействия потоков по шаблону “Производитель-потребитель”, используя полученные знания.

### **Задание.**

Реализовать итерационное (потенциально бесконечное) выполнение подготовки, обработки и вывода данных.

Обеспечить параллельное выполнение потоков обработки готовой порции данных, подготовки следующей порции данных и вывода предыдущих полученных результатов.

### **Выполнение работы.**

#### **Реализация объекта для буфера.**

В классе матрицы содержится три массива размера  $N \times M$ : две для сложения генерируются случайно при создании объекта, третья заполняется во время суммирования первых двух.

#### **Реализация буфера для решения проблем.**

Класс буфер содержит массив объектов Матриц, размер буфера, индекс для считывания матриц и индекс для записи матриц. Две условные переменные: `not_empty` (сообщение о отсутствии матриц в буфере для производителя), `not_full` (сообщение о отсутствии места в буфере для производителя), а так же мьютекс для взаимоисключающего доступа к условной переменной.

Механизм `produce`:

Получаем замок, передавая в него мьютекс. Это обеспечивает взаимоисключающий доступ к функции. Далее, если буфер полон, то

становимся на ожидание на условной переменной. Если он не переполнен (или нас сообщили, что там появилось место через notify), записываем переданную матрицу в буфер, смещаем циклически индекс вправо для записи и увеличиваем размер буфера. Затем отпускаем замок и сообщаем, что в буфере появилось значение.

Механизм consume:

Получаем замок, передавая в него мьютекс. Это обеспечивает взаимоисключающий доступ к функции. Далее, если буфер пуст, то становимся на ожидание на условной переменной. Если он не пуст (или нас сообщили, что там появилось значение через notify), считываем переданную матрицу в буфер, смещаем циклически индекс влево для чтения и уменьшаем размер буфера. Затем отпускаем замок и сообщаем, что в буфере появилось место.

### **Работа с файлом.**

Для обеспечения взаимно исключаящего доступа к файлу был использован `std::unique_lock`. В него передается `std::mutex file_mtx`, который нужно получить, чтобы писать в файл. Так как замок может быть одновременно только у одного потока, то только один поток можем писать в файл. Так гарантируется целостность данных при записи в файл.

### **Выводы.**

В ходе выполнения лабораторной работы было написана программа на языке программирования C++ для попарного сложения потока матриц.

С помощью примитивов и механизмов синхронизации в языке программирования C++ обеспечено параллельное выполнение потоков обработки готовой порции данных, подготовки следующей порции данных и вывода предыдущих полученных результатов.